

周万文

应聘前端工程师



- **%** 1573059204
- © zhou951598077
- ☐ Iqzhouwanwen@foxmail.com
- ☆ 本科

掌握技能

- 熟悉HTML、HTML5
- 熟悉CSS、CSS3、SASS
- 了解jQuery、bootstrap的使用
- 了解Vue框架
- 了解使用Git版本管理

🌣 技能图谱

HTML / HTML5

CSS / CSS3

Javascript

Vue

夕 友情链接

- Github
- 博客园

教育经历

2016/09~2020/07 重庆人文科技学院

软件工程专业

三 项目经验

个人在线简历

- 项目介绍: 该项目是实现个人的在线简历,实现了技能条、轮播、在线留言等功能。其中使用了swiperjs库、LeanCloud数据管理平台。
- 技术栈: HTML、CSS、JavaScript、Swiper、LeanCloud
- 预览链接
- 代码链接
- 实例图:



个人论坛

- 项目介绍: 该项目是基于SSM及Vue框架搭建的论坛社区,采用了前后端分离技术,该系统分为用户端和管理员端。在用户端实现了如下功能,比如: 注册登录、增/删/改/查文章、评论、查看/修改个人信息、音乐播放等功能;在管理员端实现了如下功能,比如: 用户管理、文章管理、分类管理。
- 技术栈: jQuery、Vue、axios、bootstrap、wangeditor

个人博客

- 部分预览链接图
- 代码链接
- 实例图:



cnode社区

- 项目介绍: 该项目使用了Vue框架来高仿cnode社区,利用cnode社区的API实现了部分功能。
- 技术栈: Vue
- 预览链接
- 代码链接
- 实例图:



在线导航键盘

• 项目介绍: 该项目目的是搭建在线导航网页,用户可以通过点击键盘字母及数字来实现页面跳转,同时也可以编辑每个键位的网址,键位上还将获取并显示网址相对应的icon。

• 技术栈: HTML、CSS、JavaScript、Hash

- 预览链接
- 代码链接
- 实例图:



在线画板

- 项目介绍: 该项目目的是实现PC、移动端的在线画图平台。主要利用了Canvas API, 实现了画图、画笔颜色与粗细的选择、橡皮擦、清屏、下载功能,还使用了iconfont图标库。
- 技术栈: canvas、移动端适配、iconfont字体图标库
- 预览链接
- 代码链接
- 实例图:



画一只皮卡丘

• 项目介绍: 该项目是利用CSS动态显示皮卡丘制作的过程。页面中上部分将显示制作时所书写的CSS代码,下部分为书写后的即时预览效果。该效果主要通过JS



利用计时器遍历,将皮卡丘制作的CSS代码分别插入至空的pre标签和style标签 里来达到此效果,还可以通过点击按钮进行调速。

- 技术栈: HTML、CSS、JavaScript、jquery、pre
- 预览链接
- 代码链接
- 实例图:

