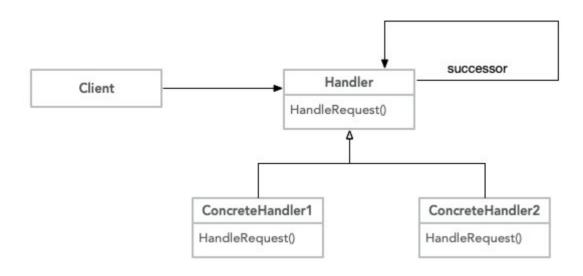
# PHP设计模式之责任链模式

责任链模式,属于对象行为型的设计模式。

## Gof类图及解释

GoF定义: 使多个对象都有机会处理请求,从而避免请求的发送者和接收者之间的耦合关系。将这些对象连成一条链,并沿着这条链传递该请求,直到有一个对象处理它为止。

GoF类图



#### 代码实现

```
abstract class Handler

{
    protected $successor;

    public function setSuccessor($successor)

    {
        $this->successor = $successor;

    }

    abstract public function HandleRequst($request);

}
```

定义抽象责任链类,使用\$successor保存后继链条。

```
class ConcreteHandler1 extends Handler

public function HandleRequst($request)
```

```
if (is_numeric($request)) {
           return '请求参数是数字:'. $request;
       } else {
           return $this->successor->HandleRequst($request);
class ConcreteHandler2 extends Handler
   public function HandleRequst($request)
       if (is_string($request)) {
           return '请求参数是字符串:'. $request;
       } else {
           return $this->successor->HandleRegust($request);
class ConcreteHandler3 extends Handler
   public function HandleRequst($request)
       return '我也不知道请求参数是啥了, 你猜猜?'. gettype($request);
```

三个责任链条的具体实现,主要功能是判断传入的数据类型,如果是数字由第一个类处理,如果是字符串,则第二个类处理。如果是其他类型,第三个类统一处理。

```
$\text{handle1} = \text{new ConcreteHandler1();}
$\text{handle2} = \text{new ConcreteHandler2();}
$\text{handle3} = \text{new ConcreteHandler3();}
$\text{handle1} - \text{setSuccessor($handle2);}
$\text{handle2} - \text{setSuccessor($handle3);}
$\text{handle3} - \text{handle3} - \text{handle3
```

```
$ $requests = [22, 'aaa', 55, 'cc', [1, 2, 3], null, new stdClass];

foreach ($requests as $request) {
    echo $handle1->HandleRequst($request) . PHP_EOL;
}
```

客户端的调用,依次实例化三个责任链实例,并指定链条成员。创建请求参数,之后通过责任链来进行结果判断。

- 责任链非常适合的一种场景,就是对请求参数进行逐层过滤,就像我们工作时使用钉钉之类的办公软件。当需要 提加班或者休假申请时,那一层层的审批流程就是对这个模式最完美的解释
- 我们可以拦截请求,直接返回,也可以对请求内容进行完善修改交给下一个类来进行处理,但至少有一个类是要返回结果的。
- 请求不一定都会被处理,也有可能完全不处理就返回或者传递给下一个处理类来进行处理

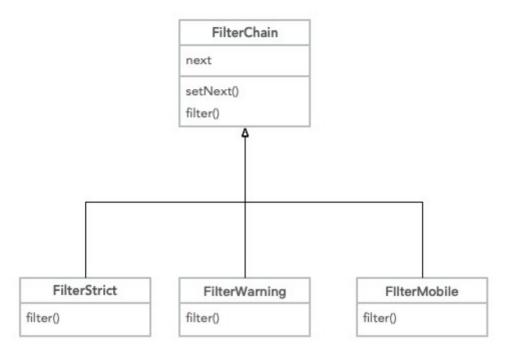
我们一直在说手机制造这个行业,之前我们一直是交给代工厂来进行手机的组装生产,这回,我们自己建立了一条流水线。而这个流水线,就非常像责任链模式,怎么说呢,从一台手机的装配说起。有操作员将手机主板(初始请求)放到流水线上,然后工人开始添加内存、CPU、摄像头(各种责任链条类进行处理),期间也会经过测试和调整以达到最佳出厂性能。最后拼装成一台完整的手机交到客户的手中,这种工作流是不是和责任链非常相似呢!!

完整代码: https://github.com/zhangyue0503/designpatterns-php/blob/master/11.chain-of-responsiblity/source/chain.php

### 实例

依然还是短信功能,但这次我们要实现的是一个短信内容过滤的子功能。大家都知道,我们对广告有着严格的规定,许多词都在广告法中被标记为禁止使用的词汇,更有些严重的词汇可能会引来不必要的麻烦。这时候,我们就需要一套过滤机制来进行词汇的过滤。针对不同类型的词汇,我们可以通过责任链来进行过滤,比如严重违法的词汇当然是这条信息都不能通过。一些比较严重但可以绕过的词,我们可以进行替换或者加星处理,这样,客户端不需要一大堆的if..else..来进行逻辑判断,使用责任链让他们一步步的进行审批就好啦!!

短信发送类图



完整源码: https://github.com/zhangyue0503/designpatterns-php/blob/master/11.chain-of-responsiblity/source/chain-filter-message.php

```
1 // 词汇过滤链条
2 abstract class FilterChain
      protected $next;
      public function setNext($next)
          $this->next = $next;
      abstract public function filter($message);
  class FilterStrict extends FilterChain
      public function filter($message)
          foreach (['枪X', '弹X', '毒X'] as $v) {
             if (strpos($message, $v) !== false) {
                 throw new \Exception('该信息包含敏感词汇!');
          if ($this->next) {
```

```
return $this->next->filter($message);
          } else {
               return $message;
  // 警告词汇
  class FilterWarning extends FilterChain
       public function filter($message)
           $message = str_replace(['打架', '丰胸', '偷税'], '*', $message);
          if ($this->next) {
               return $this->next->filter($message);
           } else {
               return $message;
  class FilterMobile extends FilterChain
       public function filter($message)
           message = preg_replace("/(1[3|5|7|8]\d)\d{4}(\d{4})/i", "$1****$2", $message);
          if ($this->next) {
               return $this->next->filter($message);
          } else {
               return $message;
  $f1 = new FilterStrict();
  $f2 = new FilterWarning();
  $f3 = new FilterMobile();
62 $f1->setNext($f2);
```

```
$\frac{\pmatrix} \frac{\pmatrix} \frac{\pmatr
```

#### 说明

- 在这个例子中,我们对消息内容进行了各种处理。当有新的需求产生时,我们只需要加入新的过滤类,然后调整客户端的执行顺序即可
- 使用了next来标识下一步的操作,使用过Laravel的同学一定马上联想到了中间件。当然,用过Node开发服务器的同学更是不会陌生,早就对这个设计模式了如指掌了。
- 责任链的运用真的非常广泛,在各种工作流软件及中间件组件中都可以看到,同时配合Linux下的管道思想,可以把这个模式的优势发挥到极致
- Laravel的中间件,有兴趣的朋友翻翻源码,典型的责任链模式的应用哦