

Chém Quái

1. Tổng Quan

Đây là một trò chơi nền tảng 2D được phát triển bằng C++ và thư viện SDL2, bao gồm SDL_image để tải hình ảnh và SDL_mixer để xử lý âm thanh. Trò chơi có nhân vật người chơi có thể di chuyển, nhảy và tấn công kẻ thù, cùng với bản đồ nhỏ, hệ thống máu và màn hình bắt đầu/kết thúc trò chơi. Mục tiêu là đánh bại kẻ thù trong khi sống sót trước các cuộc tấn công của chúng, với điều kiện thắng là đánh bại một số lượng kẻ thù nhất định.

2. Tính Năng

- Cơ Chế Người Chơi:** Di chuyển trái/phải, nhảy và tấn công kẻ thù bằng cách nhấp chuột.
- AI Kẻ Thủ:** Kẻ thù di chuyển về phía người chơi, tấn công khi ở gần và có các trạng thái hoạt hình (di chuyển, tấn công).
- Bản Đồ Nhỏ:** Hiển thị vị trí của người chơi và kẻ thù ở góc trên bên phải màn hình.
- Hệ Thống Máu:** Người chơi có 3 điểm máu, mất máu khi bị kẻ thù tấn công và thua khi hết máu.
- Màn Hình Bắt Đầu/Kết Thúc:** Màn hình bắt đầu với nút "Start", và màn hình kết thúc hiển thị "You Win" hoặc "You Lose" với nút chơi lại.
- Hiệu Ứng và Âm Thanh:** Hoạt hình cho người chơi và kẻ thù, hiệu ứng nổ khi kẻ thù bị tiêu diệt, âm thanh cho chạy, tấn công và bị đánh.
- Điều Kiện Thắng/Thua:** Thắng khi đánh bại một số lượng kẻ thù nhất định trong thời gian giới hạn, thua nếu hết máu.

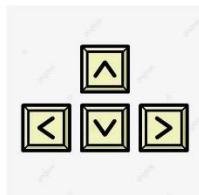
3. Yêu Cầu

- Hệ Điều Hành:** Windows (có thể điều chỉnh cho Linux/Mac với các thay đổi nhỏ).
- Thư Viện:**
 - SDL2
 - SDL2_image
 - SDL2_mixer
- Trình Biên Dịch:** G++ hoặc bất kỳ trình biên dịch C++ nào hỗ trợ C++11 trở lên.
- Tệp Tài Nguyên:**
 - Hình ảnh: Các tệp PNG cho nền, đất, nhân vật người chơi, kẻ thù, hiệu ứng nổ, màn hình thắng/thua, và nút chơi lại.

- Âm thanh: Các tệp WAV cho âm thanh chạy, tấn công, kẻ thù chết, và bị đánh.

4. Cách Chơi

- **Màn Hình Bắt Đầu:** Nhấp vào nút "Start" để bắt đầu trò chơi.
- **Điều Khiển:**
 - **Phím Mũi Tên Trái/Phải:** Di chuyển người chơi.



- **Phím Cách:** Nhảy.



- **Chuột Trái:** Tấn công kẻ thù trong phạm vi gần.
- **Phím Esc:** Thoát trò chơi.
- **Mục Tiêu:** Đánh bại kẻ thù bằng cách tấn công (nhấp chuột trái) trong khi tránh bị chúng tấn công. Trò chơi kết thúc khi bạn đánh bại đủ kẻ thù (thắng) hoặc hết máu (thua).
- **Màn Hình Kết Thúc:** Nhấp vào nút "Play Again" để quay lại màn hình bắt đầu.