

ENUNCIADO PEC 3

Maquetación: Angular Material

Desarrollo front-end avanzado

**Máster Universitario en Desarrollo de
sitios y aplicaciones web**

UOC

Universitat Oberta
de Catalunya

Contenido

- Formato de entrega
- Enunciado
- Puntuación



Formato de entrega

Se entregará todo el proyecto comprimido en formato **.zip** sin incluir el directorio **“node_modules”**.

Esta práctica 3 se resolverá a partir de la solución oficial de la práctica 2.

Enunciado

Una vez estudiada la teoría del documento **Teoria_PEC3_es.pdf**, podremos empezar a trabajar en la resolución de esta PEC3. Es importante estudiar e implementar lo que se explica en este documento de teoría primero ya que se implementan de manera guiada ejemplos que aplicaran a la propia práctica 3.

Con todo esto, esta práctica constará de los siguientes ejercicios.

Ejercicio 1

Siguiendo la explicación del documento **Teoria_PEC3_es.pdf** donde se comenta un ejemplo de formulario de **login** con **Angular Material**, y tenemos también el ejemplo de cómo mostrar los mensajes de error, en este primer ejercicio deberemos pasar a **Angular Material** todos los formularios del proyecto.








- Componentes implicados: login, register, profile, categoriesForm y postsForm

Ejercicio 2

Buscad un componente adecuado para maquetar los listados de los crud's tanto de categorías como posts. El aspecto deberá ser tipo una tabla o grid y todos los elementos tipo los botones de acción tiene que estar en **Angular Material**.

- Componentes implicados: categoriesList, postsList

Ejemplo genérico del aspecto aproximado a implementar:

Id	Title	State	Url	Created at	Updated at		
289066070	TypeScript 2.7 support	open	https://api.github.com/repos/angular/angular/issues/21571	2018-01-16T21:42:43Z	2018-01-16T21:42:54Z	 	
289063614	Angular Package Format (APF) v6	open	https://api.github.com/repos/angular/angular/issues/21570	2018-01-16T21:33:34Z	2018-01-16T21:35:45Z	 	
289045827	docs(aio): update architecture section	open	https://api.github.com/repos/angular/angular/issues/21569	2018-01-16T20:30:13Z	2018-01-17T17:27:34Z	 	

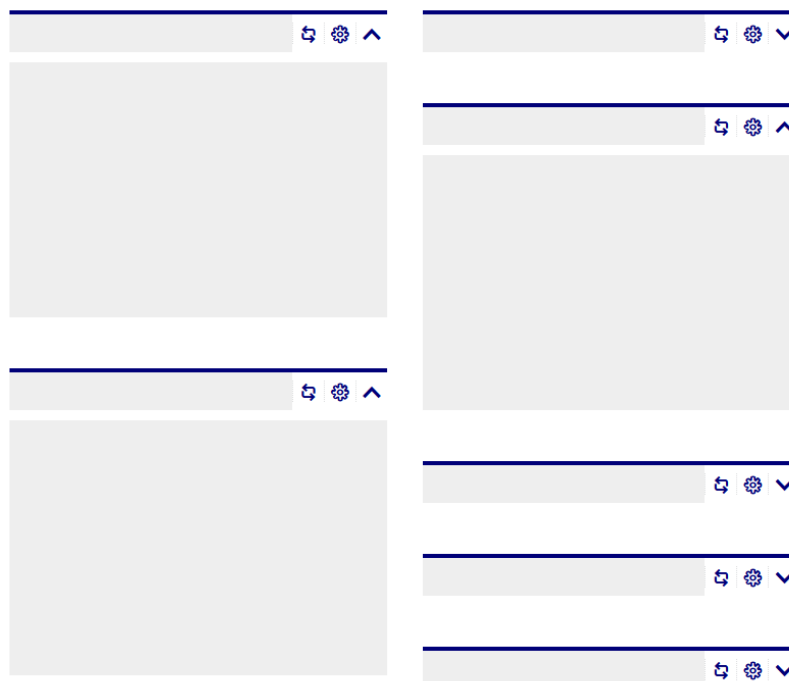
Ejercicio 3

Teniendo el proyecto con **Redux** aplicado, sabemos que tenemos todas las llamadas a la api controladas por los **effects**. Cada llamada tiene su correspondiente llamada **success** y **failure**, con las correspondientes variables booleanas **loading** y **loaded** que nos permiten saber cuándo estamos esperando a recibir la respuesta de la api y cuando tenemos dicha respuesta.

En este ejercicio lo que tendremos que hacer es mostrar un **spinner** de **Angular Material** mientras esperamos la respuesta de la api, es decir, mostrar un **spinner** mientras **loading** sea cierto y ocultarlo y mostrar el contenido del componente cuando **loaded** sea cierto.

Podéis mostrar el **spinner** como queráis, en el sentido que podríamos mostrar un **spinner** en un componente concreto, pero si mostráis un **spinner** a 'toda' la pantalla sería suficiente, simplemente es para practicar un poco este aspecto que nos permite mejorar la experiencia de usuario.

Para los/las más curiosos/as, actualmente, más que **spinner** se utiliza el **skeleton**. Hay paquetes que podríamos instalar en **Angular** que con configuraciones básicas podríamos utilizarlo. Cuando nos autenticamos en el propio campus de la **UOC**, podemos ver que utilizan este componente, que muestra el esqueleto de la vista en gris con animaciones mientras esperamos que se cargue:




Ejercicio 4

Implementemos el **header** y **footer** con algún componente de **Angular Material** para que todo el proyecto sea homogéneo a nivel estético.

En el **header** debemos implementar que el menú de opciones sea **responsive**, por ejemplo, que si reduzco la medida del navegador llegue un punto en el que el menú se transforma en el típico de menú de hamburguesa.

En el **footer** añadidle un logo en la parte izquierda, y a su derecha dos o tres columnas y en cada una diferentes textos, de manera semejante a como lo tendríamos en el **footer** de una web corporativa, por ejemplo, podéis extraer algunos textos de la web de la UOC:

Estudia en la UOC	Explora la UOC	FORMAR TRANS-FORMAR	
Grados	Estudios [áreas docentes]	Sedes y puntos UOC	Impacto global
Másters universitarios	Centro de Idiomas Modernos	Espacio del rector	#Agenda2030
Másters, posgrados y especializaciones	Modelo educativo	Sindicatura de Greuges (defensoría universitaria)	Filantropía
Doctorado y transferencia	Internet Interdisciplinary Institute (IN3)	Guía del estudiante	Marca UOC
Acceso a la universidad	eLearn Center	Directorio de personas	Preguntas más frecuentes
Asignaturas para cursar libremente	eHealth Center	Portal de transparencia	Sede electrónica
Cursos de idiomas	Escuela de Doctorado	Calidad	Aviso legal
FP Jesuïtes Educació en col·laboració amb la UOC	Hubbik	Premios y reconocimientos	Política de privacidad
Programas de desarrollo profesional	Revistas académicas	Bolsa de trabajo	Delegado de protección de datos
Seminarios y cursos	Biblioteca	Únete a nuestro equipo	Accesibilidad
La UOC en Latinoamérica			
Conferencia de Rectores de las Universidades Españolas (CRUE) - Associació Catalana d'Universitats Públiques (ACUP) - Xarxa Vives d'Universitats - Centro Interuniversitario de Desarrollo (CINDA) - European Universities Association (EUA)		 HR Excellence in Research	
		     Más	

Serian textos planos, no hace falta poner enlaces, es simplemente para maquetar mínimamente un **footer**.

Ejercicio 5

Maquetaremos la **home** de manera que cada post será una **card** de **Angular Material**. Además, añadiremos una animación para que los posts se “muestren” de forma escalonada o gradual.

- Componentes implicados: home

Intentad maquetar la **card** de cada post de manera elegante, si queréis, a parte de la información disponible de cada post, podéis añadir alguna imagen estática a los posts para tener más “elementos” con los que dar un aspecto profesional.

Tal como se explica en la teoría, recordemos que cuando tengamos que utilizar un componente determinado, es bueno primero ir a la descripción del propio componente en la página oficial, para ver que módulo tenemos que importar, ver las posibilidades de configuración que ofrece el componente y ver algunos ejemplos de su utilización.

Puntuación

A continuación, mostramos cuánto puntúan cada uno de los apartados de la práctica para obtener la nota final de la misma.

- Ejercicio 1[**4 punto**]
- Ejercicio 2[**2 puntos**]
- Ejercicio 3[**2 puntos**]
- Ejercicio 4[**1 puntos**]
- Ejercicio 5[**1 puntos**]