JavaFX視窗小專案

|  |
| --- |
| 高科大資管系1A c111118128 張任沂  1. 小專案題目  水庫管理模擬器Beta  這是一個模擬類型遊戲，模擬在水庫做管理員，水庫每天都會有不一樣的天氣，不同的天氣也會影響到水庫進水量，水庫做管理的職責是主要使水庫適時的放水以免水溢過壩堤，也要防止水庫水位過低無法供水電，操作室內有許多按鈕能讓人操控，總之玩家就是要管理好水庫以免被以各式原因被調職，我也有製作會隨天氣及水位變換的背景使玩家更能身歷其境，另外在水庫的各項數據像是:進出水、氣候變化頻率等，皆為參考石門水庫的數據做成的變數範圍，並且放置在一個類別中，這樣未來就能蒐集更多水庫的數據體驗不同水庫的管理。  2.截圖展示重要功能      基本操作還有會變換的場景      基本操作還有會變換的場景    其中兩種game over還有更多種等待玩家發掘  3.用到那些程式碼課堂沒教過(可填可不填)  Image sun = new Image(getClass().getResourceAsStream("晴天.png"));  back\_sky.setImage(sun);  4. 參考連結與資料  <https://water.taiwanstat.com/>  <https://monitor.wfuapp.com/2020/05/shimen-reservoir.html>  <http://fhy.wra.gov.tw/ReservoirPage_2011/StorageCapacity.aspx>  <https://www.wranb.gov.tw/> |