Estrategia de Pruebas

1. Aplicación Bajo Pruebas
   1. **Nombre Aplicación:** Ghost
   2. **Versión:** 5.47.1
   3. **Descripción**:

Ghost es un sistema manejador de contenidos (CMS) que se utiliza para la creación y gestión de sitios web y blogs. Como herramienta de CMS, Ghost es capaz de centralizar el contenido en una plataforma única, lo que facilita la creación, publicación y administración de contenido.

* 1. **Funcionalidades Core**:

Funciones probadas

* Crear una cuenta en Ghost
* Crear post para un sitio web
* Eliminar post para un sitio web
* Editar post creado
* Buscar post creado
* Personalizar información general
* Personalizar el sitio
* Crear nuevo miembro
* Editar miembro
* Editar perfil
* Importar miembros
* Iniciar sesión como administrador
* Crear página
* Editar página
* Eliminar página
* Crear tags
* Editar tag
* Eliminar tag
* Gestión de perfil
* Restauración de contraseña
* Modo oscuro

**Funciones Priorizadas**

* Crear Post
* Editar Post
* Eliminar Post
* Crear Tag
* Editar Tag
* Eliminar Tag
* Crear Pagina
* Editar Pagina
* Crear Miembro
* Editar Miembro
* Editar Perfil
* Login
  1. **Diagrama de Arquitectura:**

[Diagrama de arquitectura](https://github.com/Lrozoq/Propuesta-final-pruebas-automatizadas/wiki/Diagrama-de-arquitectura)

* 1. **Diagrama de Contexto:**

[Diagrama de contexto](https://github.com/Lrozoq/Propuesta-final-pruebas-automatizadas/wiki/Diagrama-de-contexto)

* 1. **Modelo de Datos:**

[Modelo de datos](https://github.com/Lrozoq/Propuesta-final-pruebas-automatizadas/files/11564337/Modelo.de.datos.pdf)

* 1. **Modelo de GUI:**

[Modelo de GUI](https://miro.com/app/board/uXjVMEtWUE0=/)

1. **Contexto de la estrategia de pruebas**
   1. **Objetivos:**
2. Validar requerimientos funcionales de las funciones Core priorizadas
3. Validar resultados esperados de las funcionalidades Core priorizadas dado un Oráculo positivo con inyección de datos correctos en el proceso
4. Validar resultados esperados como validación de campos con valores incorrectos, validación al momento de guardar elementos sin los campos obligatorios de las funcionalidades Core priorizadas dado un Oráculo negativo con inyección de datos erróneos en el proceso
5. Validar el correcto funcionamiento de las funcionalidades Core priorizadas al momento de leer, guardar, actualizar y borrar información de la aplicación
6. Detección de la mayor cantidad de defectos de la aplicación para las funcionalidades Core priorizadas
   1. **Duración de la iteración de pruebas:**

La iteración de las pruebas se hará en 8 semanas, destinando 8 horas por cada una de ellas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Semana 1 | | |
| Fecha | Inicio Pruebas | Fin Pruebas |
| 8/06/2023 | 18:00 | 22:00 |
| 9/06/2023 | 18:00 | 22:00 |
|  |  |  |
| Semana 2 | | |
| Fecha | Inicio Pruebas | Fin Pruebas |
| 15/06/2023 | 18:00 | 22:00 |
| 16/06/2023 | 18:00 | 22:00 |
|  |  |  |
| Semana 3 | | |
| Fecha | Inicio Pruebas | Fin Pruebas |
| 22/06/2023 | 18:00 | 22:00 |
| 23/06/2023 | 18:00 | 22:00 |
|  |  |  |
| Semana 4 | | |
| Fecha | Inicio Pruebas | Fin Pruebas |
| 19/06/2023 | 18:00 | 22:00 |
| 20/06/2023 | 18:00 | 22:00 |
|  |  |  |
| Semana 5 | | |
| Fecha | Inicio Pruebas | Fin Pruebas |
| 29/06/2023 | 18:00 | 22:00 |
| 30/06/2023 | 18:00 | 22:00 |
|  |  |  |
| Semana 6 | | |
| Fecha | Inicio Pruebas | Fin Pruebas |
| 6/07/2023 | 18:00 | 22:00 |
| 7/07/2023 | 18:00 | 22:00 |
|  |  |  |
| Semana 7 | | |
| Fecha | Inicio Pruebas | Fin Pruebas |
| 13/07/2023 | 18:00 | 22:00 |
| 14/07/2023 | 18:00 | 22:00 |
|  |  |  |
| Semana 8 | | |
| Fecha | Inicio Pruebas | Fin Pruebas |
| 20/07/2023 | 18:00 | 22:00 |
| 21/07/2023 | 18:00 | 22:00 |

* 1. **Presupuesto de pruebas:**
     1. **Recursos Humanos**

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Johan Daniel Erazo Mellizo |
| Cargo | Tester Senior |
| Experiencia | 1. Conocimiento en Javascript |
| 2. Diseño y ejecución de pruebas manuales en aplicaciones web y Mobile |
| 3. Diseño y ejecución de pruebas de reconocimiento |
| 4. Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con herramientas como Kraken |
| 5. Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de regresión visual con ResembleJs |
| 6. Implementación de estrategias de generación de datos en pruebas de E2E |
|  |
| Disponibilidad | 64 horas |
|  |  |
| Nombre | Liceth Yaneth Rozo Quintana |
| Cargo | Tester Senior |
| Experiencia | 1. Conocimiento en javaScript |
| 2. Diseño y ejecución de pruebas manuales |
| 3. Diseño y ejecución de pruebas de reconocimiento con herramientas como Ruppupet |
| 3. Diseño y ejecución de pruebas E2E automatizadas con herramientas como Cypress |
| 5. Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de regresión visual con ResembleJs |
| Disponibilidad | 6. Implementación de estrategias de generación de datos en pruebas de E2E |
|  |  |
| Nombre | Juan José Montenegro |
| Cargo | Tester Senior |
| Experiencia | 1. Conocimiento en javaScript |
| 2. Diseño y ejecución de pruebas manuales |
| 3. Diseño y ejecución de pruebas de reconocimiento con herramientas como Ruppupet |
| 3. Diseño y ejecución de pruebas E2E automatizadas con herramientas como Cypress |
| 5. Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de regresión visual con ResembleJs |
| 6. Implementación de estrategias de generación de datos en pruebas de E2E |
|  |
| Disponibilidad | 64 horas |
|  |  |
| Nombre | Santiago Sierra |
| Cargo | Tester Senior |
| Experiencia | 1. Conocimiento en Javascript |
| 2. Diseño y ejecución de pruebas manuales en aplicaciones web y Mobile |
| 3. Diseño y ejecución de pruebas de reconocimiento |
| 4. Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con herramientas como Kraken |
| 5. Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de regresión visual con ResembleJs |
| 6. Implementación de estrategias de generación de datos en pruebas de E2E |
|  |
| Disponibilidad | 64 horas |

* + 1. **Recursos Computacionales**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Recurso | ubicación | Sistema operativo | Procesador | Ram | disponbilidad hrs/d |
| Maquina | Local | Windows 11 | i5-1135g7 | 16gb | 8 |
| Máquina | Local | Linux | i5-7400HQ | 16gb | 8 |
| Máquina | Local | Linux | AMD Ryzen 5 5500U | 16gb | 8 |
| Máquina | Local | Windows 11 | I5-9600k | 24gb | 8 |

* + 1. **Recursos Económicos para la contratación de servicios/personal:**

No se cuentan con recursos para contratación de recurso humano

* 1. **TNT (Técnicas, Niveles y Tipos) de pruebas:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nivel | Tipo | Técnica | Objetivo |
| Integración | Funcional | Generación automática de entradas y eventos sobre la interfaz gráfica usando monkeys | Validar requerimientos funcionales de las funciones Core priorizadas |
|
| Funcional | Exploración sistemática del sistema mediante Rippers | Validar requerimientos funcionales de las funciones Core priorizadas |
| Sistema | Funcional, positiva y negativas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta kraken y cypress utilizando la estrategia de generación de datos a priori | Objetivos 1,2,3,4 y 5 |
|
| Funcional, positiva y negativas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta kraken y cypress utilizando la estrategia de generación de datos pesudo-aleatorios | Objetivos 1,2,3,4 y 5 |
|
| Funcional, positiva y negativas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta kraken y cypress utilizando la estrategia de generación de datos escenarios aleatorios | Objetivos 1,2,3,4 y 5 |
|
| Funcional, positiva y negativas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta kraken y cypress | Objetivos 1,2,3,4 y 5 |
| Funcional | Diseñar y ejecutar pruebas automatizadas con ResembleJs para realizar la regresión visual de los resultados de las pruebas automatizadas de E2E de dos versiones de Ghost generadas con kraken | Validar requerimientos funcionales de las funciones Core priorizadas |
| Funcional | Diseñar y ejecutar pruebas automatizadas con ResembleJs para realizar la regresión visual de los resultados de las pruebas automatizadas de E2E de dos versiones de Ghost generadas con Cypress | Validar requerimientos funcionales de las funciones Core priorizadas |
| Aceptación | Funcional, positiva y negativas | Diseño y ejecución de pruebas manuales | Objetivos 1,2,3,4 y 5 |
|
|
|  |  |  |  |

* 1. **Distribución de Esfuerzo**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Semana 1 | | | | | | |
| Fecha | Inicio Pruebas | Fin Pruebas | Testers | Hrs/Testers | Recurso computacional | Actividades |
| 8/06/2023 | 18:00 | 22:00 | 4 | 16 | 4 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas manuales: Funcionales, positivas y negativas |
| 9/06/2023 | 18:00 | 22:00 | 4 | 16 | 4 maquinas | Diseño y ejecución de pruebas manuales: Funcionales, positivas y negativas |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Semana 2 | | | | | | |
| Fecha | Inicio Pruebas | Fin Pruebas | Testers | hrs/testers | Recurso computacional | Actividades |
| 15/06/2023 | 18:00 | 22:00 | 4 | 16 | 4 maquinas | Diseño y ejecución de pruebas manuales: Funcionales, positivas y negativas |
| 16/06/2023 | 18:00 | 22:00 | 4 | 16 | 4 maquinas | Diseño y ejecución de pruebas manuales: Funcionales, positivas y negativas |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Semana 3 | | | | | | |
| Fecha | Inicio Pruebas | Fin Pruebas | Testers | hrs/testers | Recurso computacional | Actividades |
| 22/06/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Generación automática de entradas y eventos sobre la interfaz gráfica usando monkeys |
| 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Exploración sistemática con Rippers |
| 23/06/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Generación automática de entradas y eventos sobre la interfaz gráfica usando monkeys |
| 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Exploración sistemática con Rippers |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Semana 4 | | | | | | |
| Fecha | Inicio Pruebas | Fin Pruebas | Testers | hrs/testers | Recurso computacional | Actividades |
| 19/06/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta kraken |
| 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta cypress |
| 20/06/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta kraken |
| 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta cypress |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Semana 5 | | | | | | |
| Fecha | Inicio Pruebas | Fin Pruebas | Testers | hrs/testers | Recurso computacional | Actividades |
| 29/06/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseñar y ejecutar pruebas automatizadas con ResembleJs para realizar la regresión visual de los resultados de las pruebas automatizadas de E2E de dos versiones de Ghost generadas con kraken |
| 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseñar y ejecutar pruebas automatizadas con ResembleJs para realizar la regresión visual de los resultados de las pruebas automatizadas de E2E de dos versiones de Ghost generadas con cypres |
| 30/06/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseñar y ejecutar pruebas automatizadas con ResembleJs para realizar la regresión visual de los resultados de las pruebas automatizadas de E2E de dos versiones de Ghost generadas con kraken |
| 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseñar y ejecutar pruebas automatizadas con ResembleJs para realizar la regresión visual de los resultados de las pruebas automatizadas de E2E de dos versiones de Ghost generadas con cypres |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Semana 6 | | | | | | |
| Fecha | Inicio Pruebas | Fin Pruebas | Testers | Hrs/Testers | Recurso computacional | Actividades |
| 6/07/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta kraken utilizando la estrategia de generación de datos a priori |
| 6/07/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta cypress utilizando la estrategia de generación de datos a priori |
| 7/07/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta kraken utilizando la estrategia de generación de datos a priori |
| 7/07/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta cypress utilizando la estrategia de generación de datos a priori |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Semana 7 | | | | | | |
| Fecha | Inicio Pruebas | Fin Pruebas | Testers | hrs/testers | Recurso computacional | Actividades |
| 13/07/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta kraken utilizando la estrategia de generación de datos pesudo-aleatorios |
| 13/07/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta cypress utilizando la estrategia de generación de datos pesudo-aleatorios |
| 14/07/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta kraken utilizando la estrategia de generación de datos pesudo-aleatorios |
| 14/07/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta cypress utilizando la estrategia de generación de datos pesudo-aleatorios |
|  |  |  |  |  |  |  |
| Semana 8 | | | | | | |
| Fecha | Inicio Pruebas | Fin Pruebas | Testers | hrs/testers | Recurso computacional | Actividades |
| 20/07/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta kraken utilizando la estrategia de generación de datos escenarios aleatorios |
| 20/07/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta cypress utilizando la estrategia de generación de datos escenarios aleatorios |
| 21/07/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta kraken utilizando la estrategia de generación de datos escenarios aleatorios |
| 21/07/2023 | 18:00 | 22:00 | 2 | 8 | 2 Maquinas | Diseño y ejecución de pruebas automatizadas de E2E con la herramienta cypress utilizando la estrategia de generación de datos escenarios aleatorios |