



Universidade Federal do Ceará (UFC)
Disciplina: Sistemas Distribuídos
Prof. Marcos Dantas Ortiz
Lista prática - Servidor TCP ST vs MT

- Campus Quixadá
- Período 2023:2
- mdo@ufc.br
- entrega – 20/09/23

Questão 1: escreva um código de teste de carga para ambos servidores TCP:

- ***multithread*** - múltiplos clientes concorrentes
- ***singlethread*** - atende um cliente por vez . A abertura de conexão (accept()) está na mesma *thread* que trata a requisição (thread main).

O código de teste deve gerar **100 clientes (*threads*) simultâneos**. Cada cliente fará uma única requisição ao servidor e encerrará. Faça uma rodada para o servidor *multithread* e outra para o *singlethread*. **Compare os tempos de execução.**

Não faça interação com o usuário no cliente (entrada por teclado). Todas as requisições podem ser iguais e definidas no próprio código: exemplo - "ADD;10;11".

Como a calculadora não oferece carga suficiente para a *thread* perder a CPU antes de terminar sua execução, adicione uma pausa no próprio código. Em java, por exemplo: **Thread.sleep(100)** ("a *thread* será suspensa por 100 milissegundos"). Dessa forma, o servidor *single thread* vai levar pelo menos 100 x 100 milissegundos para tratar todas as 100 requisições.

Dica: evite mandar mensagem de saída para o console pois ele será uma gargalo para as *threads* concorrentes (println(), print(), System.out.println()).

Dica: O tempo de fim só deve ser contabilizado quando todas as *threads* estiverem encerradas. Utilize o join() para sincronizar a thread main do teste de carga com as demais threads que fazem as requisições. - threads[i].join();

Questão 2 – Transforme os Objetos que fornecem o serviço (calculadora, por exemplo) em *Singletons*

- **java:** <https://www.devmedia.com.br/padrao-de-projeto-singleton-em-java/26392>
- **python:** <https://refactoring.guru/pt-br/design-patterns/singleton/python/example>