

Groupe 1 -

Bernard Edouard

Bernard Luc

Debono Mélina

Dubois Loris

Gourinchas Louis

Morel Jérémy

PROG5 - Projet Logiciel

Bug et test

Bug

Problème lors de la partie 5 avec l'exemple numéro 3 : *seg fault* lors de l'affichage

Problème lors de la partie fusion de symbole: symboles qui apparaissent deux fois

Problème lors de la partie fusion de symbole: affichage incorrect avec le `readelf`

Tests

Tests automatisés grâce au script `bash` dans le dossier `test` qui se nomme `test.sh`. Ce script regroupe le test de chaque affichage. Il fonctionne sur les parties 1 à 4 actuellement.

Il y a 4 exemples de bases

n°	Objectif
1	Pas de <code>.bss</code> , rien dans <code>.data</code>
2	Pas de <code>.bss</code> , rien dans <code>.data</code> Test <code>mov, str, ldrb</code>
3	Plusieurs sections, <code>.data</code> , rien dans <code>.bss</code> Test des sauts/branchement (<code>b, bl</code>)
4	Pas de <code>.bss</code> Test des <code>ldr</code>

Les test créés

n°	Objectif
1	Déclaration de deux variables globales Toto initialisé à 2 Tutu initialisé à 0 Toto présent dans <code>.bss</code> et Tutu présent dans <code>.data</code>
2	Declaration d'une variable globale i initialisé a 0 i est dans <code>.bss</code>
3	Declaration d'une variable globale i initialisé a 0 i est dans <code>.bss</code> appel d'une fonction déclaré dans le fichier <code>test2</code>

4	Rien dans .bss ni dans .data Gestion de pointeurs
---	--