

Groupe 1 -  
Bernard Edouard  
Bernard Luc  
Debono Mélina  
Dubois Loris  
Gourinchas Louis  
Morel Jérémy

# PROG5 - Projet Logiciel

## Mode d'emploi

## Compilation

Se placer dans le dossier où tous les fichiers sont présent, on exécute d'abord la commande *autoreconf -v* puis on relance cette commande dans le dossier *Exemples\_loader*.

On se replace dans le dossier précédent et on exécute la commande *./configure* puis la commande *make*.

## Exécution

L'ensemble des programmes se lancent depuis un programme principal:  
*ARM\_runner\_example*

Nous précisons que les fichiers passés en paramètres doivent être des fichiers elf 32bits en big endian.

Il possède différentes options

- Affichage du header d'un fichier elf
  - *ARM\_runner\_example -A nomFichier*
- Affichage des headers des sections d'un fichier elf
  - *ARM\_runner\_example -B nomFichier*
- Affichage du contenu d'une section précise d'un fichier elf
  - *ARM\_runner\_example -C nomFichier numeroDeLaSection*
  - *ARM\_runner\_example -C nomFichier nomDeLaSection*
- Affichage de la table des symboles d'un fichier elf
  - *ARM\_runner\_example -D nomFichier*
- Affichage des tables de réimplantation d'un fichier elf
  - *ARM\_runner\_example -E nomFichier*
- Fusion de deux fichiers elf. Le résultat sera mis dans un nouveau fichier
  - *ARM\_runner\_example -F NouveauFichierFusion nomFichierSource1 nomFichierSource2*