



Piscine C

Journée 24

Staff 42 piscine@42.fr

Résumé: THE FOLLOWING TAKES PLACE BETWEEN 4.00 A.M. AND 5.00 A.M.

Table des matières

I	Consignes	2
II	Préambule	4
III	ft_scrambler.c	5

Chapitre I

Consignes

- Seule cette page servira de référence : ne vous fiez pas aux bruits de couloir.
- Le sujet peut changer jusqu'à une heure avant le rendu.
- Attention aux droits de vos fichiers et de vos répertoires.
- Vous devez suivre la procédure de rendu pour tous vos exercices.
- Vos exercices seront corrigés par vos camarades de piscine.
- En plus de vos camarades, vous serez corrigés par un programme appelé la Moulinette.
- La Moulinette est très stricte dans sa notation. Elle est totalement automatisée. Il est impossible de discuter de sa note avec elle. Soyez d'une rigueur irréprochable pour éviter les surprises.
- La Moulinette n'est pas très ouverte d'esprit. Elle ne cherche pas à comprendre le code qui ne respecte pas la Norme.
- L'utilisation d'une fonction interdite est un cas de triche. Toute triche est sanctionnée par la note de -42.
- Si `ft_putchar()` est une fonction autorisée, nous compilerons avec notre `ft_putchar.c`.
- Vous ne devrez rendre une fonction `main()` que si nous vous demandons un programme.
- La Moulinette compile avec les flags `-Wall -Wextra -Werror`.
- Si votre programme ne compile pas, vous aurez 0.
- Les exercices shell doivent s'exécuter avec `/bin/sh`.
- Vous ne devez laisser dans votre répertoire aucun autre fichier que ceux explicitement spécifiés par les énoncés des exercices.
- Vous avez une question ? Demandez à votre voisin de droite. Sinon, essayez avec votre voisin de gauche.
- Votre manuel de référence s'appelle `Google / man / Internet /`

- Pensez à discuter sur le forum Piscine de votre Intra !
- Lisez attentivement les exemples. Ils pourraient bien requérir des choses qui ne sont pas autrement précisées dans le sujet...
- Réfléchissez. Par pitié, par Odin ! Nom d'une pipe.

Chapitre II

Préambule

« Natasha, on passe au plan B, assena Anastacia dans le local poubelle du CTU. J'ai obtenu des infos auprès de l'Agent Spécial Crêpe. J'ai dû prendre sa famille en otage pour pouvoir le faire chanter.

- Ça va marcher ce procédé scénaristique à deux balles ? Franchement, le traître qui a une famille retenue par les terroristes, c'est du réchauffé. Je ne pense pas que Le Narrateur va apprécier... »

- J'espère. Le temps presse. Viens, montons installer cette antenne relais sur le toit. »

Pendant ce temps, Nick Bauer et l'Agent Spécial Crêpe s'apprêtaient tous les deux à avoir une révélation.

« J'ai trouvé la source du signal, fanfaronna Bauer. Il vient de notre bâtiment ! Les terroristes sont dans notre bâtiment ! Et je me souviens de vous, Agent Spécial Crêpe... Vous étiez dans la maison de Jersey Shore, caché derrière votre masque à gaz ! Traître !

- Je n'ai jamais eu de famille, commenta l'Agent Spécial Crêpe. Quelque chose n'est pas logique dans cette Histoire ! Et quel est ce bourdonnement dans mes oreilles... »

Se prenant la tête entre les deux mains, l'Agent Spécial Crêpe éprouva une douleur insoutenable. Puis : « splaaach ». L'Agent Spécial Crêpe se désintégra dans une explosion de chair, de cervelle, de viscères et d'os. Tout en éprouvant une sacrée dose de schadenfreude, un hamster décala de cet amas sanglant, enfin libéré de son calvaire.


Nick n'avait pas le temps de se remettre de cette vision d'horreur. Déjà, d'autres agents du CTU commençaient à se tenir la tête et à convulser.

« C'est sûrement un signal inaudible sur la bande des 42MHz qui provoque ces explosions humaines ! Si j'arrive à modifier la fréquence en piratant cette radio portative, je pourrais éviter la catastrophe ! »

Vite ! Aide Nick à brouiller le signal des terroristes avant que d'autres traîtres innocents n'explosent dans tout le CTU !

Chapitre III

ft_scrambler.c

	Exercice : 10
	ft_scrambler.c
	Dossier de rendu : <i>ex10/</i>
	Fichiers à rendre : ft_scrambler.c
	Fonctions Autorisées : Aucune
	Remarques : n/a

- Ecrire une fonction `ft_scrambler()` qui echangera les `int` pointées par les pointeurs sur `int` passées en paramètre.
- Cette fonction mettra `a` dans `c` ; `c` dans `d` ; `d` dans `b` ; et `b` dans `a`.
- Cette fonction sera prototypée de la façon suivante :

```
void      ft_scrambler(int ***a, int *b, int *****c, int ****d);
```