



# Algorithme d'optimisation des bénéfices sur achat d'actions

# Objectif de l'algorithme



- Sélectionner la combinaison d'actions la plus rentable après 2 ans.
- Contraintes :
  - ◆ Budget maximal de 500€.
  - ◆ Une seule unité de chaque action.
  - ◆ Pas d'achat fractionné.
- Approche brute-force : tester toutes les combinaisons possibles pour trouver la meilleure.

# Fonctionnement de l'algorithme



- Lire toutes les actions du fichier CSV.
- Générer toutes les combinaisons possibles (avec `itertools.combinations`).
  - ◆ Il y a  $2^n - 1$  combinaisons pour  $n$  actions.
- Pour chaque combinaison :
  - ◆ Calculer son coût total.
  - ◆ Si le coût est  $\leq 500\text{€}$ , calculer son profit total.
- Sélectionner la meilleure combinaison valide en maximisant le profit.

# Complexités de l'algorithme bruteforce



→ Complexité temporelle :

- ◆ Génération de toutes les combinaisons :  $O(2^n)$
- ◆ Calcul du coût et profit pour chaque combinaison :  $O(n)$   
⇒ Complexité globale :  $O(n \cdot 2^n)$

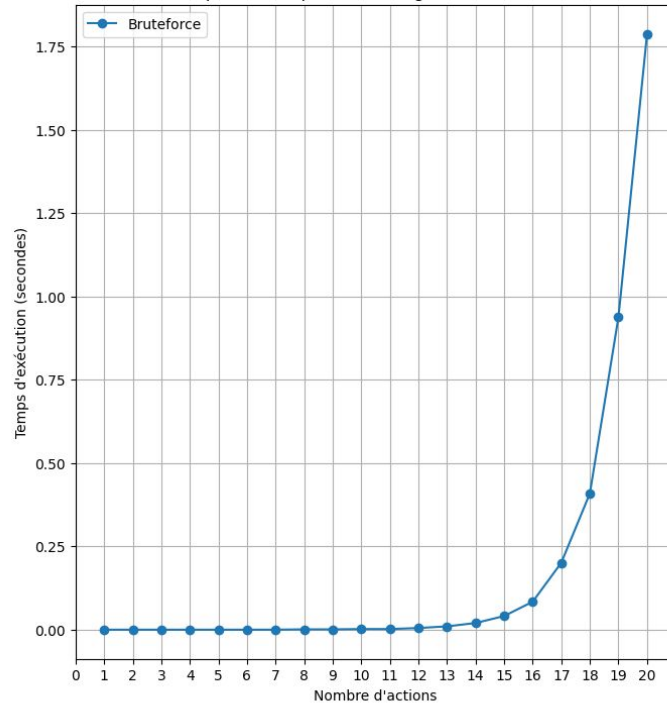
→ Complexité spatiale :

- ◆ Stockage de toutes les combinaisons :  $O(2^n)$
- ◆ Peut entraîner une consommation mémoire élevée dès que  $n > 20$ .

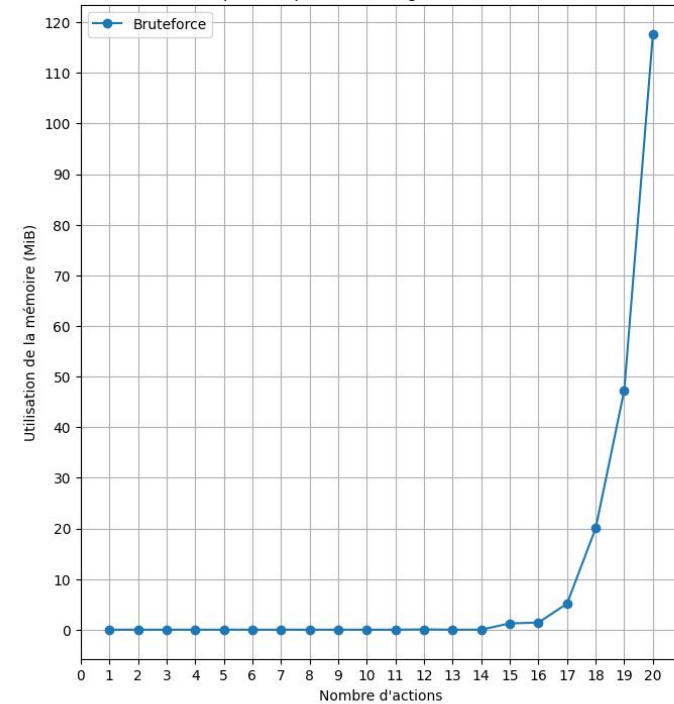
# Complexités de l'algorithme bruteforce



Complexité temporelle de l'algorithme bruteforce



Complexité spatiale de l'algorithme bruteforce



# Limites



- Dès que  $n > 20$ , le nombre de combinaisons devient énorme
  - ◆  $2^{20} \approx 1\text{million}$
  - ◆  $2^{30} \approx 1\text{milliard}$
- Inefficace pour de très gros ensembles de données.
- Pas de sélection intelligente : toutes les combinaisons sont évaluées, même celles très improbables.

# Objectif de l'optimisation



- Réduire le temps :
  - ◆ Ne pas calculer toutes les combinaisons
- Réduire la mémoire :
  - ◆ Ne pas stocker toutes les combinaisons
- Garder un résultat optimal :
  - ◆ Ne pas sacrifier la qualité des résultats

# Algorithme choisi

## Programmation dynamique (sac à dos 0/1)



- Construction d'une table de sous-problèmes, où chaque case représente le meilleur profit possible avec un certain budget et un sous-ensemble d'actions.
- On évite de recalculer les mêmes situations → gains en temps et en mémoire.
  
- Réduire le temps :
  - ◆ On évite les doublons de calculs
- Réduire la mémoire :
  - ◆ Pas de stockage de toutes les combinaisons
- Garder un résultat optimal :
  - ◆ Trouve toujours la solution optimale



# Pseudocode



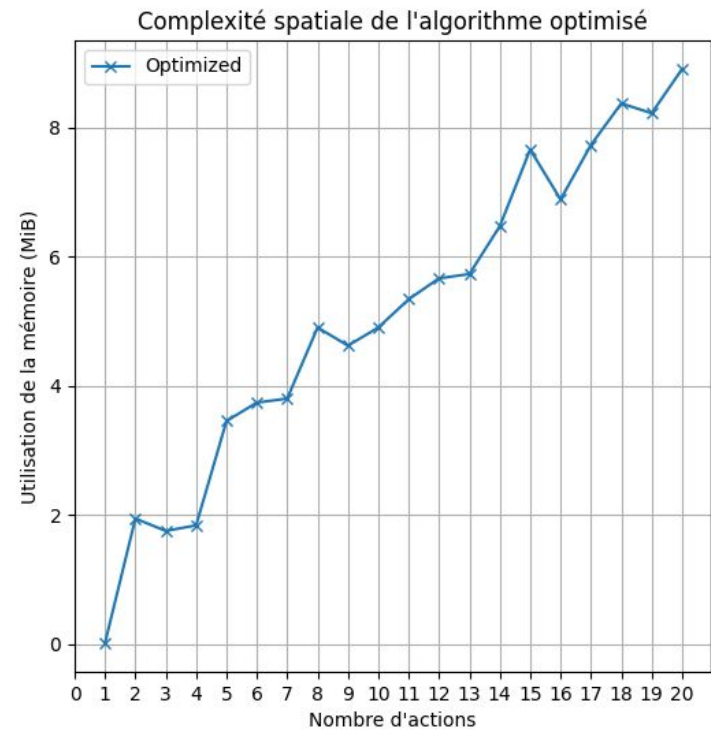
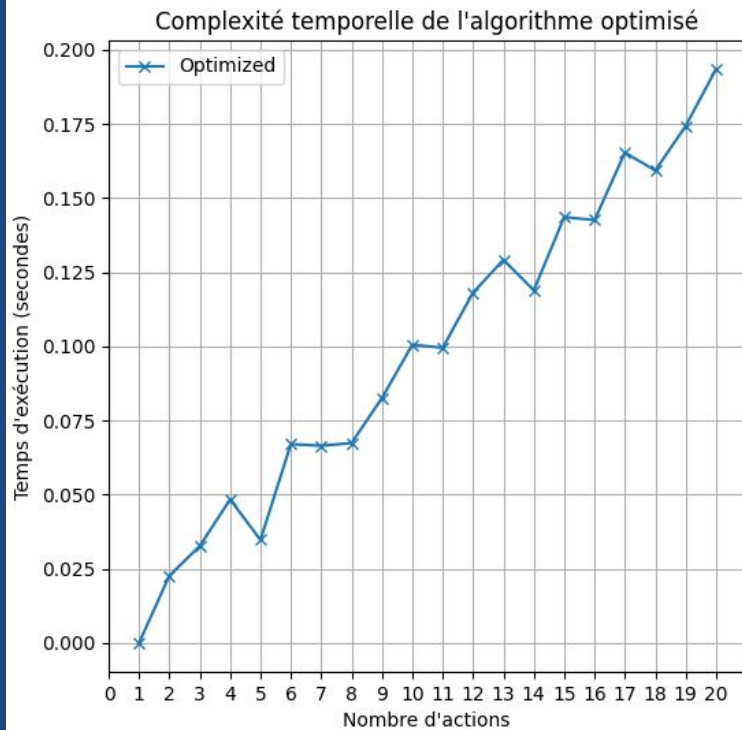
```
fonction knapsack(actions, max_cost):  
    filtrer les actions avec coût > 0 et ≤ max_cost  
    convertir tous les coûts en entiers (ex: *100)  
    initialiser table[n+1][max_cost+1] avec des 0  
  
    pour i de 1 à n:  
        pour w de 1 à max_cost:  
            si action_i peut être ajoutée au sac (coût_i ≤ w):  
                table[i][w] = max(  
                    table[i-1][w],           // on ne prend pas l'action  
                    profit_i + table[i-1][w - coût_i] // on la prend  
                )  
            sinon:  
                table[i][w] = table[i-1][w]  
  
    reconstruire la solution (traceback) à partir de table[n][max_cost]  
    retourner la combinaison optimale
```

# Complexités de l'algorithme optimisé



- Complexité temporelle :
  - ◆ Remplissage de la table :  $O(n \times C)$ 
    - ( $n$  = nombre d'actions,  $C$  = capacité max en centimes)
  - ◆ Traceback pour reconstituer la solution :  $O(n)$
  - ◆ Complexité globale :  $O(n \times C)$
  
- Complexité spatiale :
  - ◆ Taille de la table :  $O(n \times C)$
  - ◆ La mémoire augmente proportionnellement au budget et à la précision choisie
  - ◆ Peut devenir lourde pour de très grands budgets.

# Complexités de l'algorithme optimisé



# Limites

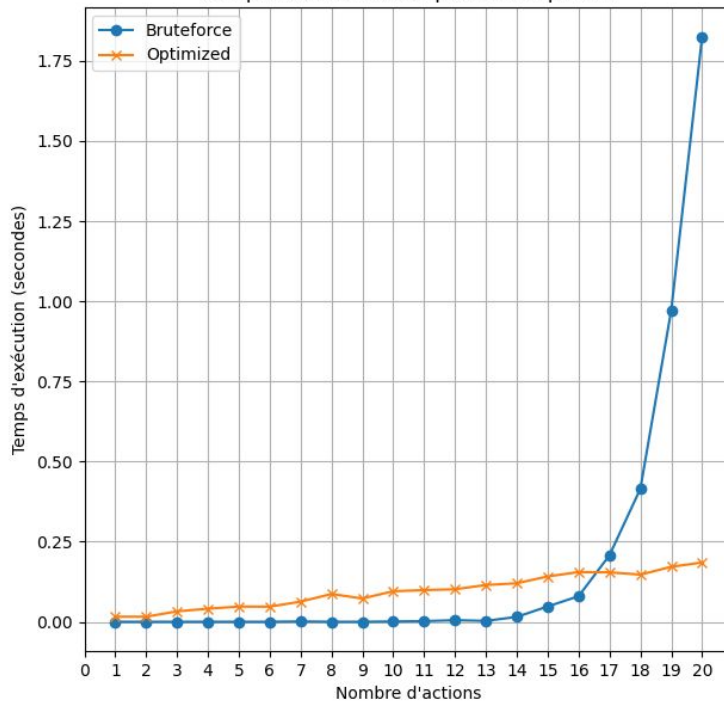


- La taille de la table dépend à la fois :
  - ◆ Du nombre d'actions (n)
  - ◆ De la capacité budgétaire exprimée en entiers ©
    - Ex. : 500€ en centimes → 50 000 colonnes
- La mémoire peut devenir problématique si :
  - ◆ Le budget est très élevé
  - ◆ La précision devient trop fine (ex. x10 000)
- Moins efficace si la majorité des actions ont des ratios coût/profit très similaires
  - ◆ La table sera remplie sans que beaucoup de cas soient élagués

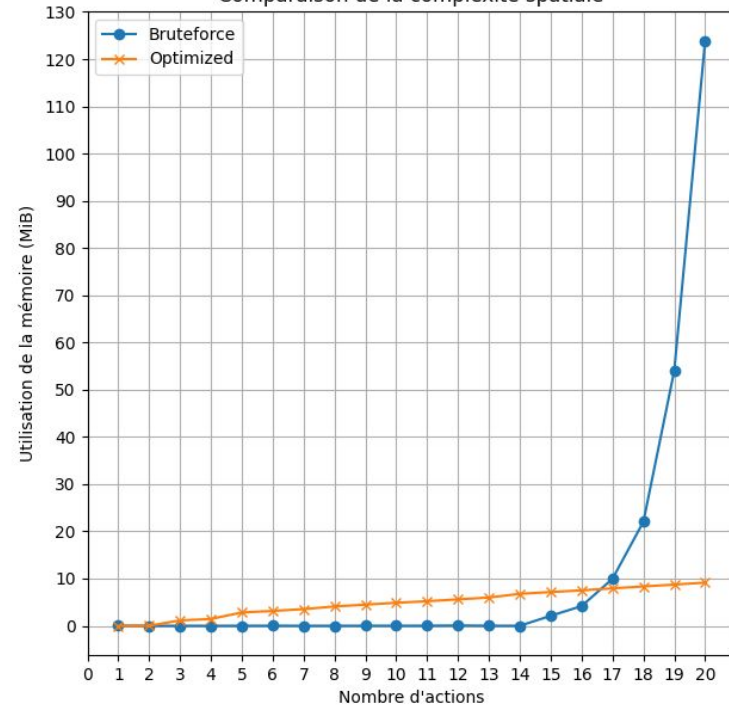
# Comparaison des complexités



Comparaison de la complexité temporelle



Comparaison de la complexité spatiale



# Backtesting



Dataset\_1

Critère	Résultats Sienna	Résultats optimized
Coût (€)	498.76	499.94
Profit (€)	196.61	198.54
Profit (%)	39.42%	39,71%
Nb d'actions	1	21

# Backtesting



## Dataset\_2

Critère	Résultats Sienna	Résultats optimized
Coût (€)	489.24	499.90
Profit (€)	193.78	197.96
Profit (%)	39.61%	39,60%
Nb d'actions	18	20

# Rapports d'exploration de l'ensemble des données



```
Rapport de l'exploration du dataset dataset_1.csv:  
Actions: 1001  
Actions avec un coût nul: 43  
Actions avec un coût négatif: 1  
Actions avec un profit nul: 1  
Actions avec un profit négatif: 0  
-----  
Actions inutilisables: 45 (4.50%)
```

```
Rapport de l'exploration du dataset dataset_2.csv:  
Actions: 1000  
Actions avec un coût nul: 219  
Actions avec un coût négatif: 240  
Actions avec un profit nul: 0  
Actions avec un profit négatif: 0  
-----  
Actions inutilisables: 459 (45.90%)
```





Merci

