

Développeur PHP

Durée : 54 jours (378h)

En présentiel

Ses missions

L'objectif de ce parcours est de préparer les participants au métier de Développeur PHP.

A l'issue de la formation, ils seront en mesure de :

- Analyser un besoin et modéliser une application informatique
- Imaginer le produit fini (logiciel, application, site web, système...) répondant aux besoins
- Conseiller et valider la solution avec le client
- Spécifier les principales fonctionnalités
- Délivrer des spécifications et accompagner le développement d'une application
- Développer une application informatique
- Mettre en œuvre l'intégration continue
- Maintenir et faire évoluer l'application
- Gérer un projet de développement informatique
- S'intégrer dans une équipe et contribuer activement et efficacement à l'action collective

Profil des candidats

- Tout titulaire d'un BAC +4/5 scientifique (informatique, physique, électronique, mécanique, biologie, mathématiques, ...) inscrit en tant que demandeur d'emploi auprès de Pole-Emploi et éligible au dispositif POE.
- Tout titulaire d'un BAC +2 ou BAC+3 Technique ou informatique disposant d'une première expérience dans les métiers du développement informatique inscrit en tant que demandeur d'emploi auprès de Pole-Emploi et éligible au dispositif POE

Prérequis technique

- Connaissance des outils informatiques
- Connaissance pratique d'au moins un système d'exploitation (Windows, Linux, ...)
- Disposer d'une première expérience dans le développement (pour les BAC+2/BAC+3)
- Être intéressé par les nouvelles technologies
- Connaître l'anglais technique

Présentation du parcours

	Modules	Durée	Remarques
1	Comprendre l'informatique et ses métiers	3	+ activités digitales
2	Initiation à la programmation	4	+ activités digitales
3	Les bases de données et le langage SQL	3	+ activités digitales
4	Concevoir des interfaces graphiques avec HTML5, CSS3 et JavaScript	5	+ activités digitales
5	Rédiger son CV et créer un profil LinkedIn attrayant	1	
6	Se préparer aux entretiens de recrutement	2	
7	Programmer en PHP	4	+ activités digitales
8	Développements avancés en objet avec PHP	3	
9	Développer des Web Services avec les frameworks Laravel / Symfony	4	
10	Réalisation du projet fil rouge	3	Noté par le formateur
11	Collaborer et travailler en équipe	2	
12	Appeler des API et Web Services externes depuis une application	3	
13	Écouter et faire passer ses messages	2	
14	Organiser et gérer son code avec GIT	3	
15	DevOps - Mise en œuvre de l'intégration continue	2	
16	Techniques de développement agiles (Professional Scrum Developer)	2	Module certifiant

Paris

Tour Atlantique
1, place de la Pyramide
92911 Paris La Défense

Aix

Pôle d'activités
d'Aix-en-Provence
Espace Cézanne
135, rue André Ampère
13290 Aix-en-Provence

Bordeaux

9, rue de Condé
33064 Bordeaux

Lille

Immeuble Le Corbusier
19, avenue Le Corbusier
59000 Lille

Lyon

Le 6èmeSens
186, avenue Thiers
69465 Lyon Cedex 06

Nantes

Immeuble Atalante 2
ZAC du Moulin Neuf
2, impasse Augustin Fresnel
44822 Saint Herblain Cedex

Rennes

ZAC de Saint Sulpice
Immeuble Osiris II
12J, rue du Patis Tatelin
35000 Rennes

Rouen

2 ter, rue Georges Charpak
Bâtiment Red Cow
Parc d'Activités de la Vatine
76130 Mont-St-Aignan

Sophia

400, avenue Roumanille
Village d'Entreprises Green Side
Bâtiment Bata Axess
BP 309
06906 Sophia-Antipolis

Strasbourg

Immeuble l'Avancée
26C, bd du Président Wilson
67000 Strasbourg

Toulouse

Immeuble TEA
Innoparc A
41, rue de la Découverte
31676 Labège Cedex



17	Réalisation du projet fil rouge	4	Noté par le formateur
18	Développer son efficacité professionnelle	3	
19	Présentation des projets au jury	1	Noté par le jury
		54 j.	Soit 378 heures

Compétences techniques	36	soit 252 heures
Soft skills	10	soit 70 heures
Projet fil rouge	8	soit 56 heures

Légende :

- Noté par...** Mise en situation avec notation du travail des participants par le formateur ou par un jury de professionnels.
- Module certifiant** Formation préparatoire à un examen permettant d'obtenir une certification
- + Activités digitales** Des activités digitales sont associées à ce module

Certification

- Ce cursus intègre le passage du test de la certification « PSD - Professional Scrum Developer (PSD) » de Scrum.org.

Concevoir des interfaces graphiques avec HTML5, CSS3 et JavaScript

Durée : 5 jours (35h)
En présentiel

Objectifs

- Disposer des compétences nécessaires au développement d'un site internet full HTML5 / CSS3
- Savoir produire des pages compatibles avec les différents navigateurs internet
- Être capable de créer des interactions dynamiques avec l'utilisateur sans développement serveur
- Comprendre comment tirer parti des dernières nouveautés HTML5 comme le lecteur vidéo compatible mobiles

Programme détaillé

→ AVANT LA SESSION

Pour aborder la formation dans les meilleures conditions, retrouvez sur le Learning Hub ib :

- Un quiz de consolidation des pré-requis

● EN PRÉSENTIEL

1. PRÉSENTATION

- HTML : le langage du Web
- Contexte historique

2. ENVIRONNEMENT ET STRUCTURE

- Concept et usage des balises
- Le bon usage des balises
- Particularités et pièges du HTML
- Le document HTML minimum

Atelier

- Création d'une première page de texte au format HTML

3. MISE EN FORME DU DOCUMENT

- Le texte simple
- Les objets d'un document
- L'en-tête d'un document HTML

Atelier

- Hiérarchisation d'un document HTML simple

4. MISE EN FORME DU TEXTE

- Titres et paragraphes de texte
- Le contrôle de passage à la ligne
- Le formatage du texte, l'alignement
- La taille, la couleur et la police
- Les caractères spéciaux
- Les commentaires
- Les autres balises de texte

Atelier

- Mise en forme de contenus simples

5. LES LISTES

- Numérotées, à puces, imbriquées
- Les listes de définition

Atelier

- Ajout de listes

Paris
Tour Atlantique
1, place de la Pyramide
92911 Paris La Défense

Aix
Pôle d'activités
d'Aix-en-Provence
Espace Cézanne
135, rue André Ampère
13290 Aix-en-Provence

Bordeaux
9, rue de Condé
33064 Bordeaux

Lille
Immeuble Le Corbusier
19, avenue Le Corbusier
59000 Lille

Lyon
Le 6èmeSens
186, avenue Thiers
69465 Lyon Cedex 06

Nantes
Immeuble Atalante 2
ZAC du Moulin Neuf
2, impasse Augustin Fresnel
44822 Saint Herblain Cedex

Rennes
ZAC de Saint Sulpice
Immeuble Osiris II
12J, rue du Patis Tatelin
35000 Rennes

Rouen
2 ter, rue Georges Charpak
Bâtiment Red Cow
Parc d'Activités de la Vatine
76130 Mont-St-Aignan

Sophia
400, avenue Roumanille
Village d'Entreprises Green Side
Bâtiment Bata Axess
BP 309
06906 Sophia-Antipolis

Strasbourg
Immeuble l'Avancée
26C, bd du Président Wilson
67000 Strasbourg

Toulouse
Immeuble TEA
Innoparc A
41, rue de la Découverte
31676 Labège Cedex

6. LES TABLEAUX

- Cellules de tableau et fusion des cellules
- Gestion de la taille du tableau
- En-tête et légende
- Les bordures
- Les groupes de colonnes et de lignes

Atelier

- Mise en forme plus complexe avec les tableaux

7. LES HYPERTEXTES

- La balise de liens
- Les différents types de liens : vers une autre page, dans une page, vers un site Web, de téléchargement...
- Les Target
- L'attribut titre
- La couleur des liens
- Liens et feuilles de style

Atelier

- Ajout de liens entre pages HTML pour permettre la navigation

8. INSERTIONS D'IMAGES

- L'insertion d'une image
- L'espace autour d'une image
- L'alignement d'une image
- Couleur et image d'arrière-plan
- L'insertion d'un lien sur une image
- Les images réactives

Atelier

- Ajout d'images dans une page HTML

9. LES FORMULAIRES

- La déclaration de formulaire
- Zone de texte à une ligne
- Menu déroulant
- Boutons : radio, checkbox, d'envoi, d'annulation, de commande
- Les formulaires : cachés, de transfert de fichier, de mot de passe
- L'organisation des éléments d'un formulaire

Atelier

- Création d'un formulaire de contact

10. LES MÉTA-INFORMATIONS

- Doctype ou DTD

11. LES FEUILLES DE STYLE

- Les propriétés : couleur, police, marge,...
- Les classes
- Dynamiser un site avec CSS
- Gérer les positionnements

Atelier

- Mise en forme de contenus à l'aide d'une feuille de style

12. INTRODUCTION À JAVASCRIPT

- JavaScript pour quoi faire ?
- L'environnement du client Web
- Le navigateur, les outils

Atelier

- Insérer un script dans un document HTML/XHTML

13. JAVASCRIPT : LE COEUR DU LANGAGE

- La syntaxe
- Les variables, les fonctions globales, les opérateurs, les structures de contrôle
- Les fonctions : définition, arguments, fonctions littérales, fonctions sous forme de données
- Objets personnalisés et objets globaux
- Manipuler les tableaux, les dates, les chaînes de caractères

Atelier

- Manipuler des chaînes de caractères à l'aide d'expressions régulières

14. LES OBJETS DU NAVIGATEUR

- La hiérarchie des objets
- Les principaux objets : window, document, location, screen, navigator, form...
- Manipuler des fenêtres
- Gérer des timers

Atelier

- Manipuler des objets HTML à l'aide de scripts JavaScript
- Ecrire et lire des cookies pour stocker des informations

15. INTRODUCTION À HTML5

- Contexte : fonctionnement d'un site internet
- Histoire et normalisation du HTML
- La nouvelle vision HTML5
- Roadmap HTML5

16. COMMENT UTILISER LE HTML5 AUJOURD'HUI

- Savoir quand choisir le HTML5
- Utiliser le HTML5 avec des navigateurs qui ne le supportent pas

17. LE BALISAGE HTML5

- Structure d'une page
- Doctype
- Les nouveaux éléments et les éléments obsolètes
- HTML5 et CSS3

18. LES FORMULAIRES

- La balise form
- Créer et utiliser des formulaires HTML5

Atelier

- Forcer les claviers de mobiles pour saisir des adresses internet, des numéros de téléphones...

19. AUDIO ET VIDÉO

- Les éléments audio et vidéo
- Les conteneurs, les codecs
- Compromis pour un site à forte audience

Atelier

- Intégrer des éléments multimédias

20. VUE D'ENSEMBLE DES APIS

- Les APIs HTML5
- Audio et vidéo
- Site web hors ligne
- Drag et Drop

21. DESSINER EN HTML

- Canvas vs SVG

- Contexte et accessibilité

22. LA COMMUNICATION EN HTML5

- Les événements
- Envoi de messages entre documents
- Envoi de messages par canaux
- Le push et les WebSockets pour plus de performances

23. LA GÉOLOCALISATION

- Vue d'ensemble
- La vie privée de l'utilisateur

24. STOCKAGE

- Stockage local
- Stockage en session
- Bases de données SQL Web

Atelier

- Gérer la persistance des informations

25. CSS : STANDARDISER DES PROPRIÉTÉS

- Se passer d'images, éviter les astuces
- Coins arrondis, ombres portées, transparence, animations
- Autres nouveautés

26. CSS : MISE EN PAGE ET POSITIONNEMENT

- Vue d'ensemble : clarifier le code, éviter la multiplication de div imbriquées
- Niveau de présentation
- Mise en page par patron
- Mise en page multi-colonnes
- Mise en page par boîtes horizontales ou verticales
- Positionnement par grille
- Autres nouveautés
- CSS pour mobiles et tablettes

Ateliers

- Réaliser des mises en page évoluées

← APRÈS LA SESSION

Retrouvez sur le Learning Hub ib :

- Des vidéocasts pour revenir sur les points clés de la formation
- Des vidéos-tutos pour vous accompagner dans vos premiers développements avec HTML5 et CSS3

Les plus de cette formation

- Une progression pédagogique qui permet de comprendre les traitements qui peuvent être délocalisés du serveur vers le poste client.
- Création d'une application "fil rouge" : création du contenu, de la mise en forme, tests multi-navigateurs, ajout de fonctionnalités dynamiques et HTML5, mise en production.
- La pédagogie favorise les échanges entre participants ; l'animateur apporte des réponses personnalisées à chacun.
- Les contenus digitaux mis à disposition des participants après la formation renforcent l'efficacité pédagogique du programme et garantissent un bénéfice durable de l'action de formation.

Moyens pédagogiques

- Répartition théorie/pratique : 50% / 50%
- Cette formation se compose d'une alternance d'apports théoriques, de travaux pratiques s'articulant autour d'une application fil rouge, de démonstrations, de phases d'échanges entre participants et de synthèses de la part du formateur.
- Ressources pédagogiques :
 - Un guide d'animation
 - Un ordinateur connecté à Internet par participant
 - Un support de cours en français
 - Un cahier d'ateliers

Développer des web services avec les frameworks Laravel / Symfony

Durée : 4 jours (28h)
En présentiel

Objectifs

- Prendre en main un framework PHP
- Être à même de créer entièrement son application web
- Savoir implémenter et communiquer simplement avec une base de données
- Pouvoir gagner du temps grâce à la création et l'utilisation de bibliothèques

Programme détaillé

1. INTRODUCTION A L'USAGE DES FRAMEWORKS

- Qu'est-ce qu'un framework
- Les avantages et inconvénients des frameworks
- Dans quel cas utiliser un framework
- Les frameworks PHP Laravel et Symfony

2. LES BASES DE LARAVEL

- Présentation générale
- Installation
- Le routage
- Les contrôleurs
- Les vues
- Les formulaires et requêtes
- La validation et middlewares
- La gestion de dépendance avec Composer

Ateliers

- Installation et paramétrage de Laravel
- Création d'une première application
- Création de vues

3. LES BASES DU TEMPLATING AVEC BLADE

- Qu'est-ce que Blade
- La syntaxe
- Le templating
- Le passage de variable et session
- La création de formulaire

Ateliers

- Utilisation de templates
- Utilisation du moteur de templates Blade

4. LES CONTROLEURS : LE CŒUR DU BACK-END

- Le rôle d'un contrôleur
- La liaison avec les routes
- Les middlewares
- Les types d'interaction avec la base de données
- Les formulaires
- Les redirections

Ateliers

- Création d'un squelette de contrôleur avec la commande artisan
- Finalisation du contrôleur

5. BASE DE DONNÉES : LES MODÈLES ET RELATIONS

- Connexion à une base de données
- La Programmation Orientée Objet avec les Modèles
- Premier modèle
- La relation 1:n
- La relation n:n
- Query Builder

Paris
Tour Atlantique
1, place de la Pyramide
92911 Paris La Défense

Aix
Pôle d'activités
d'Aix-en-Provence
Espace Cézanne
135, rue André Ampère
13290 Aix-en-Provence

Bordeaux
9, rue de Condé
33064 Bordeaux

Lille
Immeuble Le Corbusier
19, avenue Le Corbusier
59000 Lille

Lyon
Le 6èmeSens
186, avenue Thiers
69465 Lyon Cedex 06

Nantes
Immeuble Atalante 2
ZAC du Moulin Neuf
2, impasse Augustin Fresnel
44822 Saint Herblain Cedex

Rennes
ZAC de Saint Sulpice
Immeuble Osiris II
12J, rue du Patis Tatelin
35000 Rennes

Rouen
2 ter, rue Georges Charpak
Bâtiment Red Cow
Parc d'Activités de la Vatine
76130 Mont-St-Aignan

Sophia
400, avenue Roumanille
Village d'Entreprises Green Side
Bâtiment Bata Axess
BP 309
06906 Sophia-Antipolis

Strasbourg
Immeuble l'Avancée
26C, bd du Président Wilson
67000 Strasbourg

Toulouse
Immeuble TEA
Innoparc A
41, rue de la Découverte
31676 Labège Cedex

Atelier

- Mise en place de la couche modèle de l'application Web à l'aide de l'ORM

6. L'AUTHENTIFICATION

- Générer la connexion
- Les tables
- Les middlewares
- L'inscription
- La connexion et déconnexion
- Mot de passe oublié

Atelier

- Mise en œuvre de l'authentification pour l'application.

7. OUVRIR SES DONNÉES GRACE AUX API REST

- Qu'est-ce qu'une API
- Le JSON
- Le contrôleur
- Les routes
- Le fonctionnement
- Les ressources d'API

Atelier

- Création d'une API RESTful sécurisée

8. ALLER PLUS LOIN AVEC LARAVEL

- Envoi d'email
- Gestion de la localisation (Multi-langue)
- Consommer une API
- AJAX
- Le déploiement

Atelier

- Consommer une API et sauvegarder les données une fois la page visitée

9. ÉTUDE COMPARÉE : SYMFONY VS LARAVEL

- Les fonctionnalités
- La communauté
- Les performances
- La flexibilité
- L'usage

Les plus de cette formation

- Une méthode d'apprentissage éprouvée : au-delà de l'apprentissage du langage PHP, ce programme permet d'acquérir une méthodologie pour développer intégralement une application-web.
- Des conseils et partages de bonnes pratiques pour développer rapidement.
- Des ateliers qui apportent aux participants une première expérience concrète du développement avec PHP avec l'utilisation d'un framework PHP.

Moyens pédagogiques

- Répartition théorie/pratique : 40% / 60%
- Cette formation se compose d'une alternance d'apports théoriques, de travaux pratiques, de démonstrations, de phases d'échanges entre participants et de synthèses de la part du formateur.
- Ressources pédagogiques :
 - Un guide d'animation
 - Un ordinateur connecté à Internet par participant
 - Un support de cours en français
 - Un cahier d'ateliers