

EXERCÍCIO PROGRAMA 2 (EP2)

PROJETO E ANÁLISE DE ALGORITMOS I

Prof. Antonio Luiz Basile, Universidade Presbiteriana Mackenzie

26/04/2024

1 Descrição

Um modo de se supor o idioma em que um texto foi escrito é através da probabilidade de ocorrência das letras deste texto. Dado um pequeno texto de entrada (via teclado), sua tarefa neste EP é escrever um programa em Linguagem C que determina o idioma em que este texto foi escrito. Para este EP serão considerados apenas dois idiomas, o português e o inglês.

2 Observações

1. Este exercício programa pode ser feito em grupos de até **3 alunos**.
2. **Apenas um aluno** do grupo deve submeter
3. **Apenas o código fonte do programa (.c)** deve ser submetido e deve incluir o nome de todos os membros do grupo no cabeçalho do programa.
4. A entrada é via teclado de uma frase em um dos dois idiomas.
5. A saída é o idioma da frase de entrada.
6. Comente e identifique seu programa.
7. Referência: https://pt.wikipedia.org/wiki/Frequência_de_letras