# 算法

一旦keyboard有输入,就要跳转到中断程序x1000进行执行,这个操作主要是通过系统产生的中断,即在x0180位置的键盘产生的中断信号来跳转

用户程序就是输出,延迟,输出,延迟

x1000的中断之后的处理程序就是根据键盘的输入,判断范围,然后输出相应的回复,最后RTI返回用户程序

## 实现

#### 在系统程序中

```
.ORIG x800
       ; (1) Initialize interrupt vector table.
       LD RO, VEC
       LD R1, ISR
       STR R1, R0, #0
       ; (2) Set bit 14 of KBSR.
       LDI RO, KBSR
       LD R1, MASK
       NOT R1, R1
       AND R0, R0, R1
       NOT R1, R1
       ADD RO, RO, R1
       STI RO, KBSR
       ; (3) Set up system stack to enter user space.
       LD RO, PSR
       ADD R6, R6, #-1
       STR R0, R6, #0
       LD RO, PC
       ADD R6, R6, #-1
       STR R0, R6, #0
       ; Enter user space.
       RTI
VEC
      .FILL x0180
       .FILL x1000
ISR
KBSR
       .FILL xFE00
MASK
       .FILL x4000
PSR
       .FILL x8002
       .FILL x3000
       .END
```

第一步主要是在 x180 位置放上 x1000 的中断处理程序

第二步是将KBSR的bit[14]置为1,这样只要bit[15]ready就进入中断处理程序

第三步是将用户程序 x3000 写入系统栈中,保存用户程序的起始位置和PSR来表明该用户程序的特权级,优先级和条件码

### 接着是用户程序

```
.ORIG x3000
; *** Begin user program code here ***

LEA R0, ICS

LOOP PUTS

JSR DELAY

BRnzp LOOP

DELAY ST R1, SaveR1

LD R1, COUNT

REP ADD R1, R1, #-1

BRp REP

LD R1, SaveR1

RET

COUNT .FILL x7FFF

SaveR1 .BLKW #1
```

#### 通过PUTS来打印字符串

然后延迟一段时间,再打印,再延迟,在打印,不会结束

这里延迟count设为 $2^{15}-1$ 

### 然后是中断处理程序

```
.ORIG x1000
        ; *** Begin interrupt service routine code here ***
       ST RO, SaveRO
       ST R2, SaveR2
       GETC
       LD R2, Zero
       NOT R2, R2
       ADD R2, R2, #1
       ADD R2, R0, R2
       BRn Invalid
       LD R2, Nine
       NOT R2, R2
       ADD R2, R2, #1
       ADD R2, R0, R2
       BRp Invalid
       ADD R2, R0, #0
       LD RO, NewLine
       OUT
       ADD R0, R2, #0
       OUT
       LEA RO, IsString
       PUTS
       LD RO, NewLine
       OUT
       LD R0, SaveR0
       LD R2, SaveR2
       RTI
Invalid ADD R2, R0, #0
```

```
LD R0, NewLine
        OUT
        ADD R0, R2, #0
        LEA RO, NotString
        PUTS
       LD RO, NewLine
        OUT
        LD RO, SaveRO
        LD R2, SaveR2
        RTI
SaveR0 .BLKW #1
SaveR2 .BLKW #1
Zero .FILL x0030
        .FILL x0039
NewLine .FILL x000A
IsString .STRINGZ " is a decimal digit."
NotString .STRINGZ " is not a decimal dig
                                 " is not a decimal digit."
```

首先是将RO,R2保存,因为这个程序会用到RO,R2

然后是读入到R0并OUT输出,接着R2分别加载0,9来进行判断范围,一旦超出,就跳转到Invalid部分输出 is not a decimal digit,都没有超出才输出is a decimal digit,在这两个分支下都要重新加载R0,R2,然后在RTI返回用户程序

# 测试

```
ICS2020 ICS202
```

ICSZUZU ICSZUZU ICSZUZU ICSZUZU ICSZUZU ICSZUZU ICSZUZU ICS2020 ICS2020 ICS2020 B is not a decimal digit. ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 a is not a decimal digit. ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 1 is a decimal digit. ICS2020 3 is a decimal digit. ICS2020 TCS2020 TCS2020 TCS2020 TCS2020 TCS2020 5 is a decial digit. ICS2020 9 is a decimal digit. ICS2020 6 is a decimal digit. ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020

ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020

ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020

0 is a decimal digit.

ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ICS2020 ▮

主要测试端点0,9和一些其他数