

# 流水线 CPU（Verilog 实现）实验报告

## 一、CPU 设计方案综述

### （一）总体设计概述

本 CPU 为 Verilog 实现的流水线 MIPS-CPU，支持的指令集包括 {LB、LBU、LH、LHU、LW、SB、SH、SW、ADD、ADDU、SUB、SUBU、MULT、MULTU、DIV、DIVU、SLL、SRL、SRA、SLLV、SRLV、SRAV、AND、OR、XOR、NOR、ADDI、ADDIU、ANDI、ORI、XORI、LUI、SLT、SLTI、SLTIU、SLTU、BEQ、BNE、BLEZ、BGTZ、BLTZ、BGEZ、J、JAL、JALR、JR、MFHI、MFLO、MTHI、MTLO、MFC0、MTC0、ERET}，同时支持异常与中断。

### （二）关键模块定义

#### 1. CP0

表格 1 CP0 模块端口定义

信号名	方向	描述
Clk	I	时钟信号
Reset	I	复位信号
WE	I	CP0 寄存器写使能信号
Addr	I	读写寄存器地址
DIn	I	CP0 寄存器写入数据
BD	I	是否是延迟槽指令
PC	I	受害指令
ExcCode	I	异常类型
HWInt	I	输入中断信号
IntReq	O	中断请求
EPC	O	EXC 寄存器输出至 NPC
DOut	O	CP0 寄存器输出数据
tbReq	O	有外部中断请求，测试约定
eret	I	是否是 eret 指令

## 2. Bridge

表格 2 Bridge 模块端口定义

信号名	方向	描述
PrAddr	I	判断读写设备的地址
PrWD	I	DM 读出数据
PrWE	I	写使能信号
DEV1RD	I	DEV1 输出
DEV0RD	I	DEV0 输出
PrRD	O	Bridge 输出
DEVAddr	O	DEV 读写地址
DEVWD	O	DEV 写入数据
DEV0WE	O	DEV0 写使能
DEV1WE	O	DEV1 写使能

### （三）IO 设计

1. CPU 模块除了 P6 设计的输入输出以外，在 P7 的设计中添加了 PrRD (1), HWInt (1), PrWE (0), macro\_pc (0), tbReq (0) 新端口。

其中前三个端口在上述的模块定义中已经提到，下面着重说一下 macro\_pc 和 tbReq 端口。

Macro\_pc: 宏观 PC 表示整个 CPU “宏观” 运行指令所对应的 PC 地址。所谓“宏观”指令，表示该指令之前的所有指令序列对 CPU 的更新已完成，该指令及其之后的指令序列对 CPU 的更新未完成。由于本人的 CP0 设计在 M 级，故一般来说宏观 PC 即 M 级 PC 值，当异常出现时，也可能为 E, D, F 级的 PC 值。

tbReq: 对于外部中断来说，如果不加处理的话就会出现 interrupt 一直为 1 的情况，也就是评测中的 130/1。所以在 mips 程序中我们需要设计操作以相应中断后将其置 0，我们需要给与 tb 一个反馈信号，也就是 addr 为 32' h7f20 和 byteen 为 4' b1111。所以通过 cp0 中的判断之后引出一个 tbReq 信号用以反馈 tb。

## 二、思考题

1、我们计组课程一本参考书目标题中有“硬件/软件接口”接口字样，那么到底什么是“硬件/软件接口”？(Tips: 什么是接口？和我们到现在为止所学的有什么联系？)

提到接口，自然就联系到封装。在一个项目中，也许由于这样那样的原因，我们不能或不需要了解所有细节，或许一个人负责这一部分，另一个人负责那一部分，这时每个人只需要对应相应的接口就可以合作完成任务。比如我们所设计的 CPU，对外表现只有几个输入输出，但是内部封装了许多细节的东西，然而在 tb 看来时无所谓的，它只需要对那几个输入输出传入接收数据即可。

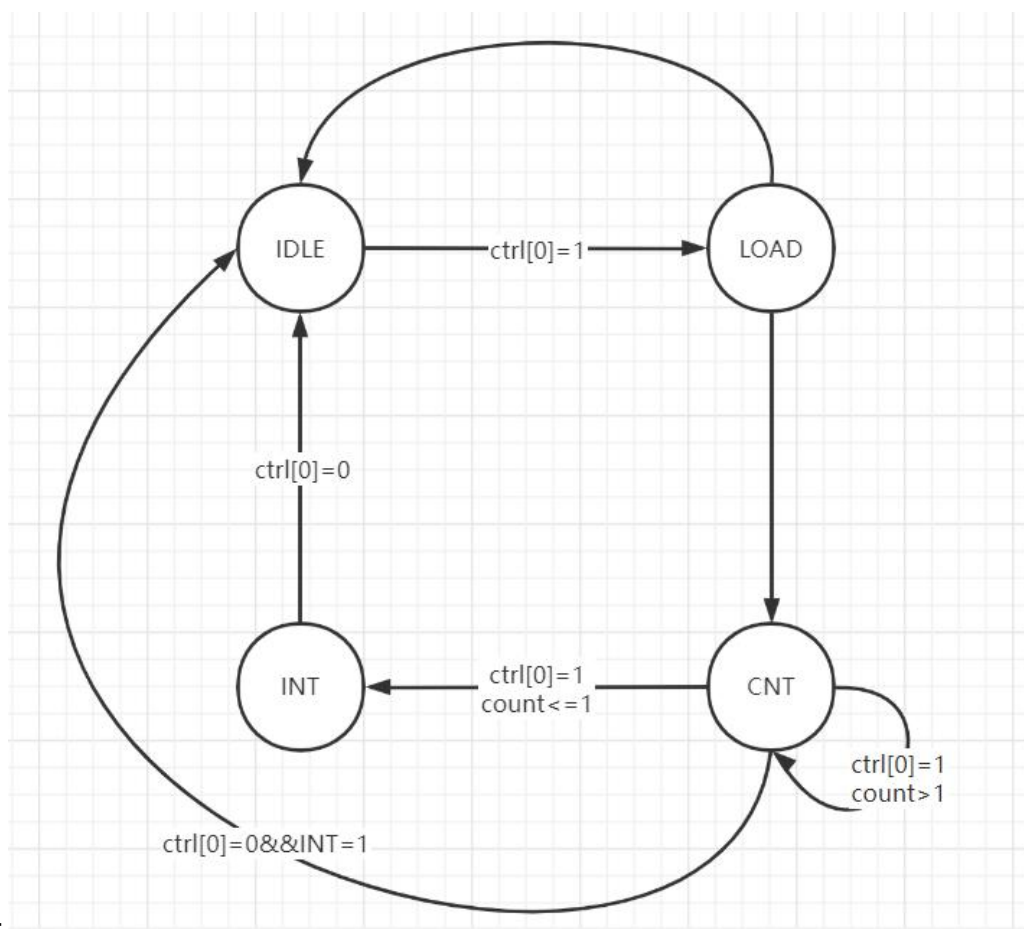
## 2、BE 部件对所有的外设都是必要的吗？

不一定所有的外设都需要通过 BE，可以根据外设的属性功能选择是否经过 BE，如我的设计中 DM 就没有经过 BE。

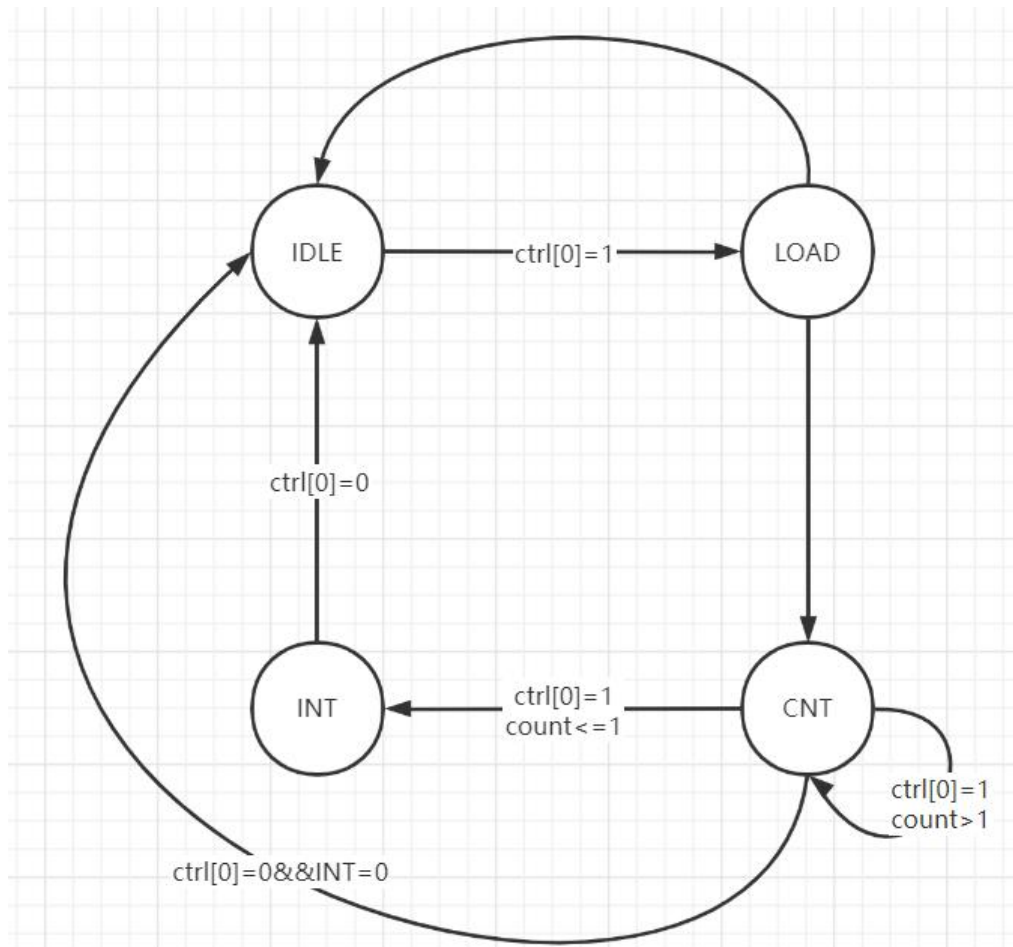
## 3、请阅读官方提供的定时器源代码，阐述两种中断模式的异同，并分别针对每一种模式绘制状态转移图。

异：一个可以持续输出 interrupt 信号，一个只输出一个周期的 interrupt 信号。

同：都是通过倒计时方式实现中断信号，倒数到 0 时，如果允许中断则输出中断信号。



1:



0:

4、请开发一个主程序以及定时器的 exception handler。整个系统完成如下功能：

- (1) 定时器在主程序中被初始化为模式 0；
- (2) 定时器倒计时至 0 产生中断；
- (3) handler 设置使能 Enable 为 1 从而再次启动定时器的计数器。(2) 及 (3) 被无限重复。
- (4) 主程序在初始化时将定时器初始化为模式 0，设定初值寄存器的初值为某个值，如 100 或 1000。(注意，主程序可能需要涉及对 CP0.SR 的编程，推荐阅读过后文后再进行。)

```
.text
```

```
ori $t0, $t0, 0xfc01
```

```
mtc0 $t0, $12          #SR 赋初值，IM 全为 1
```

```

ori $s0, $0, 0x7f04

ori $s1, $0, 100

sw $s1, 0($s0)


ori $s0, $0, 0x7f00

ori $s1, $0, 9          #1001

sw $s1, 0($s0)          #将 Ctrl 的 IM 位置 1，说明允许中断，Mode 置 0，
                         #说明是模式 0，Enable 置 1，可以计数

end:

beq $0, $0, end

nop


.ktext 0x4180

ori $s0, $0, 0x7f00

ori $s1, $0, 9          #1001

sw $s1, 0($s0)          #将 Ctrl 的 IM 位置 1，说明允许中断，Mode 置 0，
                         #说明是模式 0，Enable 置 1，可以计数


ERET:

eret

```

5、请查阅相关资料，说明鼠标和键盘的输入信号是如何被 CPU 知晓的？

键盘、鼠标这类的低速设备是通过中断请求的方式进行 I/O 操作的。即当键盘上按下一个按键的时候，键盘会发出一个中断信号，中断信号经过中断控制器传到 CPU，然后 CPU 根据不同的中断号执行不同的中断响应程序，然后进行相应的 I/O 操作，把按下的按键编码读到寄存器（或者鼠标的操作），最后放入内存中。

键盘→(中断请求信号+键盘对应的输入码<ASCII 码>)→南桥→北桥→CPU 处理器→内存→硬盘

### 三、测试程序

#### 1. Eret

## 测试 eret 后的指令的执行情况 ##

```
ori $1,1
ori $2,2
ori $3,3
ori $4,4
ori $5,5
ori $6,6
ori $7,7
ori $8,8
ori $9,9
ori $10,10
```

```
lw $11, 3($0)
addi $12, $12, 1
```

```
lw $11, 3($0)
addi $12, $12, 1
```

```
lw $11, 3($0)
addi $12, $12, 1
```

```
lw $11, 3($0)
addi $12, $12, 1
mfc0 $13, $12
```

```
lw $11, 3($0)
addi $12, $12, 1
mfhi $14
mflo $15
```

```
lw $11, 3($0)
addi $12, $12, 1
mfhi $14
mflo $15
```

```
lw $11, 3($0)
addi $12, $12, 1
```

```
lw $11, 3($0)
```

```
addi $13, $13, 13
```

```
addi $13, $13, 13
```

```
test_end:
```

```
beq $0, $0, test_end
```

```
nop
```

```
. ktext 0x4180
```

```
mfc0 $28, $14
```

```
addi $28, $28, 4
```

```
mtc0 $28, $14
```

```
beq $12, $0, eret0
```

```
nop
```

```
beq $12, $1, eret1
```

```
nop
```

```
beq $12, $2, eret2
```

```
nop
```

```
beq $12, $3, eret3
```

```
nop
```

```
beq $12, $4, eret4
```

```
nop
```

```
beq $12, $5, eret5
```

```
nop
```

```
beq $12, $6, eret6
```

```
nop
```

```
eret
```

```
eret0:
```

```
eret
```

```
addu $2, $12, $3
```

```
sub $3, $2, $5
```

```
xori $3, $0, 134
```

```
eret1:
```

```
eret
```

```
nop
```

```
beq $0, $0, test_end ## M级 eret 与 D级跳转 PC 测试
```

```
j test_end
```

```
eret2:
```

```
eret
```

```
sw $2, 0($0)
```

```
lw $4, 0($0)
```

```

eret3:
eret
mtc0 $2, $12
mtc0 $3, $12
mtc0 $4, $12

eret4:
eret
mthi $3
mtlo $4

eret5:
eret
mult $4, $5
mult $4, $6

eret6:
eret
nop
j test_end ## M级 eret 与 D级跳转 PC 测试

```

## 2. Interrupt

## 测试 interrupt interrupt 和延迟槽、暂停等机制的组合 interrupt 和异常的组合 ##

```

## 测试正常指令 interrupt##
ori $2, $0, 64513 ## CP0-SR IE:1 IM:111111
mtc0 $2, $12
ori $2, $0, 132445 #####
interrupt
ori $3, $0, 2491
addu $2, $3, $2
subu $2, $2, $3 ##### interrupt
xori $4, $2, 58247
nor $2, $3, $4
andi $5, $2, 3122
slt $6, $5, $2
sltiu $6, $5, 23144 #####
interrupt
srav $3, $2, $3 ##### interrupt
sll $5, $4, 4 ##### interrupt
连续中断
sb $3, 7($0)

```



```

sw $2, 0($0)
nop
sw $4, 4($0) ##### interrupt
lb $2, 1($0)
lw $4, 8($0)
lhu $3, 6($0)
beq $0, $0, test1 #####
interrupt
addiu $3, $4, 1324
test1:
mfc0 $6, $13
bgez $0, test2 ##### interrupt
subiu $2, $5, 13298
test2:
mfhi $4 ##### interrupt
jal test3 ##### interrupt
lw $4, 0($0)
test3:
ori $2, $0, 31745 ## SR IM:011111 IE:1
mtc0 $2, $12 ## 测试 mtc0 被 中 断
##### interrupt
ori $2, $0, 64513 ## SR IE:1 IM:111111
mtc0 $2, $12 ## 测试 mtc0 被 中 断
##### interrupt
ori $2, $0, 31745 ## SR IM:011111 IE:1
mtc0 $2, $12
ori $2, $0, 64513 ## SR IE:1 IM:111111
mtc0 $2, $12 ## 测试 mtc0 被 中 断
##### interrupt
mfc0 $2, $12
mfc0 $2, $13 ##### interrupt
mfc0 $2, $14
mfc0 $2, $12
addi $3, $3, 1
addu $2, $3, $4 ##### interrupt
ori $2, $2, 13842
beq $0, $0, test4 ## M级 interrupt 与 D级跳转 PC 测试
nop
lw $2, 0($0)
test4:
xori $2, $1, 40234
subu $2, $4, $1
ori $2, $0, 4244 ##### interrupt
sw $3, 8($0)

```

```

j test5 ## M级 interrupt 与 D 及跳转 PC 测试
nop
addi $2, $4, 1324
test5:
ori $5, $0, 5
addu $5, $5, $5
ori $5, $2, 13918
nop

## interrupt 与延迟槽 ##
beq $0, $0, test6
nop ##### interrupt & db
test6:
ori $2, $0, 0x3108 ## test7
jalr $3, $2
addu $3, $3, $3 ##### interrupt
& db
test7:
bne $0, $0, test8 ## 不跳转的延迟槽
addu $2, $2, $2 ##### interrupt
& db
test8:
jal test9
subu $3, $0, $31 #####
interrupt & db
test9:
beq $0, $0, test10 ## 跳转到延迟槽
test10:
addu $3, $3, $3 ##### interrupt &
db
addu $4, $0, $2
nop

## interrupt 与暂停 ##
ori $2, $0, 0x3144 ## test11
sw $2, 0($0)
lw $3, 0($0)
addu $3, $3, $3 ##### interrupt &
stall
lw $4, 0($0)
jalr $5, $4 ##### interrupt &
stall

```

```

addu $5, $5, $5
test11:
mfc0 $2, $12
xor $3, $0, $2
mfc0 $3, $0
beq $3, $0, test12 #####
interrupt & stall
addu $3, $4, $3
test12:
nop

```

```

## interrupt 与异常 ##
li $2, 0x316d ## test13 的 PC: 0x316c
jr $2 ## PC 字未对齐(非受害指令)
nop
ori $2, $0, 20
test13:
ori $2, $0, 2 ## 取 指 异 常 ( PC 字 未 对 齐 )
##### interrupt & exc
addi $3, $3, 1
teq $3, $3 ## 未 知 指 令 异 常
##### interrupt & exc
addi $3, $3, 1
li $2, 0xfbc123d
sw $2, 1($0) ## sw 字未对齐
addi $3, $3, 1
sh $2, 1($0) ## sh 字 未 对 齐
##### interrupt & exc
addi $3, $3, 1
sh $2, 0x7f10($0) ## sh 存 Timer
addi $3, $3, 1
sb $2, 0x7f10($0) ## sb 存 Timer
addi $3, $3, 1 ##### exc 结束立
刻 interrupt
li $2, 0x7fffffff
sw $2, 1232($2) ## sw 溢出
addi $3, $3, 1
sh $2, 1232($2) ## sh 溢出
addi $3, $3, 1 ##### exc 结束立
刻 interrupt
sb $2, 1232($2) ## sb 溢出
addi $3, $3, 1
sw $2, 0x7f08 ## sw C0unt

```

```

addi $3,$3,1
ori $2,$0,0x7f20
sw $2,0($2) ## sw 超出范围
addi $3,$3,1 ##### exc 结束立刻 interrupt
ori $2,$0,0x4120
sh $2,0($2) ## sh 超出范围
addi $3,$3,1
ori $2,$0,0x7f1c
sb $2,0($2) ## sb 超出范围
addi $3,$3,1
lw $2,1($0) ## lw 字未对齐
addi $3,$3,1
lh      $2,1($0)      ##      lh      半      字      未      对      齐
##### interrupt & exc
addi $3,$3,1
lhu $2,1($0) ## lhu 半字未对齐
addi $3,$3,1
lh $2,0x7f00($0) ## lh 取 Timer
addi $3,$3,1
lhu $2,0x7f00($0) ## lhu 取 Timer
addi $3,$3,1 ##### exc 结束立刻 interrupt
lb $2,0x7f10($0) ## lb 取 Timer
addi $3,$3,1
lbu $2,0x7f10($0) ## lbu 取 Timer
addi $3,$3,1
li $2,0x7fffffff
lw $2,1232($2) ## lw 溢出
addi $3,$3,1
lh $2,1232($2) ## lh 溢出
addi $3,$3,1
lhu $2,1232($2) ## lw 溢出
addi $3,$3,1
lb $2,1232($2) ## lb 溢出
addi $3,$3,1
lbu $2,1232($2) ## lbu 溢出
addi $3,$3,1
ori $2,$0,0x7f20
lw $2,0($2) ## lw 超出范围
addi $3,$3,1
ori $2,$0,0x3000
lh $2,0($2) ## lh 超出范围
addi $3,$3,1

```

```

ori $2,$0,0x5000
lhu $2,0($2) ## lhu 超出范围
addi $3,$3,1
ori $2,$0,0x7a00
lb $2,0($2) ## lb 超出范围
addi $3,$3,1
ori $2,$0,0x8000
lbu $2,0($2) ## lbu 超出范围
addi $3,$3,1
li $2,0x7fffffff
add $2,$2,$2 ## 加法溢出
addi $3,$3,1
addi $2,$2,1232 ## addi 溢出
addi $3,$3,1
li $4,-0x24201322
sub $2,$4,$2 ## sub 溢出
addi $3,$3,1
db:
li $10,0x7fffffff
beq $0,$0,test14
add      $10,$10,$10      ##      db      异      常
##### interrupt db exc
ori $4,$0,4 ## 跳过不执行(是否返回 beq 测试)
test14:
addi $3,$3,1 ##### nterrupt
li $10,0x7fffffff
ori $5,$0,0x32e8 ## test15
jalr $6,$5
add      $10,$10,$10      ##      db      异      常
##### interrupt db exc
test15:
addi $3,$3,1
mult $5,$10
beq $0,$0,test16
mflo $13 ##### interrupt db
stall
test16:
div $5,$2
j test17
mfhi $13 ##### interrupt db
stall
test17:
addu $13,$13,$13
test_end:

```

```
beq $0, $0, test_end
nop
```

```
.ktext 0x4180
## $30 记录异常次数
## $29 记录中断次数
## $28 调整 EPC
## $27 取 Cause 的 BD 判断
## $26 取 Cause 的 ExcCode
## $25 取 SR
## 规定延迟槽异常为$10 导致的异常（如 add $10, $10, $10 溢出），db_handler
## 将$10 清 0 后返回，$30 加 1
## 规定非延迟槽指令异常，则 exc_handler 将 EPC 对齐后 EPC+4 跳过该指令，
## $30 加 1
## 规定中断处理 EPC 不改变 返回原指令，$29 加 1
mfc0 $28, $14
mfc0 $27, $13
mfc0 $26, $13
mfc0 $25, $12
sll $26, $26, 25
srl $26, $26, 27 ## ExcCode（通过移位消除 IP 和 BD 的影响）
srl $27, $27, 31 ## BD
beq $26, $0, interrupt_handler ## ExcCode=0 中断处理
nop
bgtz $27, db_handler ## BD=1
nop
## 延迟槽指令异常同时被外部中断，优先处理外部中断
exc_handler:
andi $28, $28, 0xffffffffc ## 字对齐
addi $28, $28, 4 ## EPC+4
mtc0 $28, $14
addi $30, $30, 1 ## 记录异常次数
eret
```

```
db_handler:
or $10, $0, $0 ## $10 清零 确保下次延迟槽不会异常
addi $30, $30, 1 ## 记录异常次数
eret
```

```
interrupt_handler:
addi $29,$29,1
eret ##记录中断次数
```

### 3. 非异常边界

```
##### 测试非异常情况下的功能 #####
ori $1,24981
ori $2,0x9123
sw $1,0($0) ## DM 0
sw $1,0x1564($0) ## DM middle
sw $1,0x2ffc($0) ## DM end
sw $2,0x7f00($0) ## Timer0 CTRL
sw $2,0x7f04($0) ## Timer0 PRESET
sw $2,0x7f10($0) ## Timer1 CTRL
sw $2,0x7f14($0) ## Timer1 PRESET
sh $1,0($0) ## DM 0
sh $1,0x1462($0) ## DM middle
sh $1,0x2ffe($0) ## DM end
sb $2,0($0) ## DM 0
sb $2,0x2331($0) ## DM middle
sb $2,0x2fff($0) ## DM end
nop
lw $1,0($0) ## DM 0
lw $1,0x1564($0) ## DM middle
lw $1,0x2ffc($0) ## DM end
lw $2,0x7f00($0) ## Timer0 CTRL
lw $2,0x7f04($0) ## Timer0 PRESET
lw $2,0x7f08($0) ## Timer0 COUNT
lw $2,0x7f10($0) ## Timer1 CTRL
lw $2,0x7f14($0) ## Timer1 PRESET
lw $2,0x7f18($0) ## Timer1 COUNT
lh $1,0($0) ## DM 0
lh $1,0x1462($0) ## DM middle
lh $1,0x2ffe($0) ## DM end
lhu $1,0($0) ## DM 0
lhu $1,0x1462($0) ## DM middle
lhu $1,0x2ffe($0) ## DM end
lb $2,0($0) ## DM 0
lb $2,0x2331($0) ## DM middle
lb $2,0x2fff($0) ## DM end
lbu $2,0($0) ## DM 0
lbu $2,0x2331($0) ## DM middle
lbu $2,0x2fff($0) ## DM end
or $1,$0,$0
```

```

li $2, 698742315
li $3, 1448741332
add $4, $2, $3 ## 结果为最大正数
li $2, 2147483647
li $3, -2147483647
add $5, $3, $2 ## 最大正数+对应负数 结果为 0
li $2, 1284291024
li $3, -1284291024
add $6, $3, $2 ## 任意正数+对应负数 结果为 0
li $2, -2147483648
add $7, $2, $0 ## 结果为最小负数
li $2, 2147450880
li $3, 32767
addi $8, $2, 32767 ## 16 位最大正数 结果为 32 位最大正数
addi $9, $0, -32768 ## 16 位最小负数
li $2, 2147483647
li $3, 2147483647
sub $10, $2, $3 ## 最大正数-最大正数
sub $11, $2, $0 ## 最大正数-0 结果为最大正数
sub $12, $0, $2 ## 0-最大正数
li $2, -2147483648
li $3, -2147483648
sub $13, $2, $3 ## 最小负数-最小负数
sub $14, $3, $0 ## 最小负数-0 结果为最小负数
##### 测试是否将已知指令误判为 RI #####
ori $1, 0x2411
ori $2, 0x948f
sw $1, 0($0)
sw $2, 0($0)
lb $3, 3($0)
lbu $4, 3($0)
lh $5, 2($0)
lhu $6, 6($0)
lw $7, 4($0)
sb $5, 7($0)
sh $2, 10($0)
sw $3, 12($0)
add $8, $1, $0
addu $9, $8, $8
sub $2, $0, $1
subu $7, $6, $5
mult $2, $3
multu $7, $4
div $2, $3

```



```
divu $2, $5
sll $10, $4, 13
srl $11, $3, 2
sra $12, $6, 8
sllv $13, $8, $2
srlv $14, $10, $7
srav $15, $2, $3
and $16, $2, $7
or $17, $16, $9
xor $18, $13, $3
nor $19, $18, $7
addi $20, $0, 2348
addiu $21, $20, 772
andi $22, $21, 2424
ori $23, $18, 1324
xori $24, $21, 3019
lui $25, 10379
slt $22, $21, $23
slti $23, $23, 2345
sltiu $24, $1, 2487
sltu $21, $3, $2
beq $0, $0, all_test1
nop
all_test1:
bne $0, $1, all_test2
nop
all_test2:
blez $0, all_test3
nop
all_test3:
bgtz $1, all_test4
nop
all_test4:
bltz $6, all_test5
nop
all_test5:
bgez $0, all_test6
nop
all_test6:
j all_test7
nop
all_test7:
jal all_test8
nop
```

```

all_test8:
ori $10,$0,0x3214 ## all_test9
jalr $10
nop
all_test9:
ori $10,$0,0x3220 ## all_test10
jr $10
nop
all_test10:
mfhi $12
mflo $13
mthi $15
mtlo $19
mfc0 $17,$15
mtc0 $0,$12
test_end:
beq $0,$0,test_end
nop
#####

```

```

.ktext 0x4180
## $30 记录异常次数
## $29 记录中断次数
## $28 调整 EPC
## $27 取 Cause 的 BD 判断
## $26 取 Cause 的 ExcCode
## $25 取 SR
## 规定延迟槽异常为$10 导致的异常（如 add $10,$10,$10 溢出），db_handler
将$10 清 0 后返回，$30 加 1
## 规定非延迟槽指令异常，则 exc_handler 将 EPC 对齐后 EPC+4 跳过该指令，
$30 加 1
## 规定中断处理 EPC 不改变 返回原指令，$29 加 1
mfc0 $28,$14
mfc0 $27,$13
mfc0 $26,$13
mfc0 $25,$12
sll $26,$26,25
srl $26,$26,27 ## ExcCode（通过移位消除 IP 和 BD 的影响）
srl $27,$27,31 ## BD
beq $26,$0,interrupt_handler ## ExcCode=0 中断处理
nop
bgtz $27,db_handler ## BD=1

```

```

nop
## 延迟槽指令异常同时被外部中断，优先处理外部中断
exc_handler:
andi $28,$28,0xffffffffc ## 字对齐
addi $28,$28,4 ## EPC+4
mtc0 $28,$14
addi $30,$30,1 ## 记录异常次数
eret

```

```

db_handler:
or $10,$0,$0 ## $10 清零 确保下次延迟槽不会异常
addi $30,$30,1 ## 记录异常次数
eret

```

```

interrupt_handler:
addi $29,$29,1
eret ##记录中断次数

```

#### 4. 异常测试

```

## 测试各类指令异常
li $2,0x3011 ## test1 的 PC: 0x3010
jr $2          ## PC 字未对齐(非受害指令)
nop
ori $2,$0,20
test1:
ori $2,$0,2 ## 取指异常(PC 字未对齐)
addi $3,$3,1
teq $3,$3 ## 未知指令异常
addi $3,$3,1
li $2,0xfbc123d
sw $2,1($0) ## sw 字未对齐
addi $3,$3,1
sh $2,1($0) ## sh 字未对齐
addi $3,$3,1
sh $2,0x7f10($0) ## sh 存 Timer
addi $3,$3,1
sb $2,0x7f10($0) ## sb 存 Timer
addi $3,$3,1
li $2,0x7fffffff
sw $2,1232($2) ## sw 溢出
addi $3,$3,1

```

```

sh $2, 1232($2) ## sh 溢出
addi $3, $3, 1
sb $2, 1232($2) ## sb 溢出
addi $3, $3, 1
sw $2, 0x7f08 ## sw C0unt
addi $3, $3, 1
ori $2, $0, 0x7f20
sw $2, 0($2) ## sw 超出范围
addi $3, $3, 1
ori $2, $0, 0x4120
sh $2, 0($2) ## sh 超出范围
addi $3, $3, 1
ori $2, $0, 0x7f1c
sb $2, 0($2) ## sb 超出范围
addi $3, $3, 1
lw $2, 1($0) ## lw 字未对齐
addi $3, $3, 1
lh $2, 1($0) ## lh 半字未对齐
addi $3, $3, 1
lhu $2, 1($0) ## lhu 半字未对齐
addi $3, $3, 1
lh $2, 0x7f00($0) ## lh 取 Timer
addi $3, $3, 1
lhu $2, 0x7f00($0) ## lhu 取 Timer
addi $3, $3, 1
lb $2, 0x7f10($0) ## lb 取 Timer
addi $3, $3, 1
lbu $2, 0x7f10($0) ## lbu 取 Timer
addi $3, $3, 1
li $2, 0x7fffffff
lw $2, 1232($2) ## lw 溢出
addi $3, $3, 1
lh $2, 1232($2) ## lh 溢出
addi $3, $3, 1
lhu $2, 1232($2) ## lw 溢出
addi $3, $3, 1
lb $2, 1232($2) ## lb 溢出
addi $3, $3, 1
lbu $2, 1232($2) ## lbu 溢出
addi $3, $3, 1
ori $2, $0, 0x7f20
lw $2, 0($2) ## lw 超出范围
addi $3, $3, 1
ori $2, $0, 0x3000

```

```

lh $2, 0($2) ## lh 超出范围
addi $3, $3, 1
ori $2, $0, 0x5000
lhu $2, 0($2) ## lhu 超出范围
addi $3, $3, 1
ori $2, $0, 0x7a00
lb $2, 0($2) ## lb 超出范围
addi $3, $3, 1
ori $2, $0, 0x8000
lbu $2, 0($2) ## lbu 超出范围
addi $3, $3, 1
li $2, 0x7fffffff
add $2, $2, $2 ## 加法溢出
addi $3, $3, 1
addi $2, $2, 1232 ## addi 溢出
addi $3, $3, 1
li $4, -0x24201322
sub $2, $4, $2 ## sub 溢出
addi $3, $3, 1
db:
li $10, 0x7fffffff
beq $0, $0, test2
add $10, $10, $10 ## db 异常
ori $4, $0, 4 ##
test2:
addi $3, $3, 1
li $10, 0x7fffffff
ori $5, $0, 0x318c # test3
jalr $6, $5
add $10, $10, $10 ## db 异常
test3:
addi $3, $3, 1
li $10, 0x7fffffff
bne $0, $0, test4
addi $10, $10, 13924 ## 不跳转 db 异常
nop
test4:
addi $3, $3, 1
lw $4, 1($0) ## lw 字未对齐
addi $3, $3, 1
beq $0, $0, test5 ## M级异常与D级跳转 PC测试
nop
addu $4, $4, $5
test5:

```

```

teq $1, $2 ## 未知指令
addi $3, $3, 1
j test6 ## M级异常与D级跳转 PC测试
nop
addiu $4, $4, 3
xor $4, $2, $4
test6:
addi $4, $2, 1002
addi $4, $4, 1
test_end:
beq $0, $0, test_end
nop

```

```

.ktext 0x4180
## $30 记录异常次数
## $29 记录中断次数
## $28 调整 EPC
## $27 取 Cause 的 BD 判断
## $26 取 Cause 的 ExcCode
## $25 取 SR
## 规定延迟槽异常为$10 导致的异常（如 add $10, $10, $10 溢出），db_handler
将$10 清 0 后返回，$30 加 1
## 规定非延迟槽指令异常，则 exc_handler 将 EPC 对齐后 EPC+4 跳过该指令，
$30 加 1
## 规定中断处理 EPC 不改变 返回原指令，$29 加 1
mfc0 $28, $14
mfc0 $27, $13
mfc0 $26, $13
mfc0 $25, $12
sll $26, $26, 25
srl $26, $26, 27 ## ExcCode（通过移位消除 IP 和 BD 的影响）
srl $27, $27, 31 ## BD
beq $26, $0, interrupt_handler ## ExcCode=0 中断处理
nop
bgtz $27, db_handler ## BD=1
nop
## 延迟槽指令异常同时被外部中断，优先处理外部中断
exc_handler:
andi $28, $28, 0xffffffffc ## 字对齐
addi $28, $28, 4 ## EPC+4
mtc0 $28, $14
addi $30, $30, 1 ## 记录异常次数

```

```
eret
```

```
db_handler:
```

```
or $10,$0,$0 ## $10 清零 确保下次延迟槽不会异常
```

```
addi $30,$30,1 ## 记录异常次数
```

```
eret
```

```
interrupt_handler:
```

```
addi $29,$29,1
```

```
eret ##记录中断次数
```