1. TypeScript = JavaScript + Type，给JavaScript添加了类型和接口等内容。
2. TypeScript包含JavaScript，可直接使用JavaScript语法
3. TypeScript代码先经过tsc编译为JavaScript代码再执行
4. declare声明的变量为全局变量
5. TypeScript的变量类型可以是自定义的类型，如Java的类和接口，这一点和面向对象语言类似，c++定义一个结构体作为数据类型，TypeScript定义一个接口作为一个数据类型。**注意**：Java的类声明时用类名声明，JS和TS声明用var声明，后面都是new 类名。
6. TypeScript新增的类型注解类似React的设置属性类型
7. 问题：ts能否直接操作对象原型？可以。对象直接声明还是用类实例？都可以
8. 继续思考细节