1. HTTP请求get方法把请求头和请求体一起发出去，POST先发请求头，收到100状态码后再发请求体
2. Get请求会被浏览器主动缓存，请求参数也会保留在浏览器历史记录中，POST请求不会
3. HTTP1.1长连接：复用TCP连接，多个HTTP请求使用同一个TCP连接，请求头和响应头首部connection设置keep-alive
4. HTTP1.0版本每个请求都要建立一个连接，比如一个HTML文件中有静态资源的请求也会建立一个连接，采用HTTP1.1版本默认使用长连接可以减少建立连接的次数以优化速度
5. Get请求默认会被浏览器缓存起来，post不会被缓存，比如填写一个表单，再次访问这个URI不会带有上次的数据
6. HTTP请求头的connection字段值可能是长连接（keep-alive）、升级协议（upgrade），upgrade字段是webSocket时表示升级为webSocket连接，服务器会返回一个101响应头，同时添加upgrade字段且值为webSocket表示使用webSocket协议（也有connection字段且值为upgrade），发送完之后便开始使用webSocket协议
7. HTTP1.1版本才有connection字段，1.0版本没有，只能短连接
8. HTTP1.1版本长连接的队头阻塞：建立一个TCP连接，依次处理多个请求，一个请求耗时过长时会导致其它请求阻塞
9. HTTP2多路复用：请求信息使用流的形式，数据流由帧组成（也可理解成分组），帧/分组中标记了该帧/分组来源于哪个请求，所以可以多个请求同时发送数据。
10. HTTP1.1的请求信息以文本的形式传输，无法分辨是哪个请求的数据，所以不能同时发送多个请求，会产生队头阻塞现象