

**PROGRAMACIÓN AVANZADA**

*Game Concept Document*

*15 de Enero de 2024*



Luis Javier Moreno Rojas  
Lucía Álvarez Blázquez  
Isabel Sánchez Benito

En el siguiente documento se redacta la descripción del concepto del juego *"Shooting Star"*.

## Documentación del Juego

"Shooting Star" es un emocionante juego arcade en 2D que sumerge a los jugadores en una experiencia cósmica llena de acción. En este juego, asumes el control de una estrella que se embarca en una importante misión: limpiar el espacio de basura espacial y enfrentarse a enemigos voladores. Este juego pertenece al apasionante género de Shoot'em up, donde los jugadores deben enfrentarse a hordas de enemigos controlando una entidad solitaria.

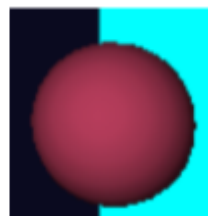
Aunque "Shooting Star" no se sumerge en una trama compleja, su enfoque en la jugabilidad y la acción sin pausa lo convierte en una experiencia adictiva. La premisa simple de la estrella fugaz en una misión de limpieza cósmica añade un toque fresco al género, ofreciendo a los jugadores un objetivo claro y emocionante.

Desde el punto de vista visual, el juego adopta un estilo arcade en 2D que combina modelos familiares con algunos completamente nuevos, creando un entorno vibrante y dinámico. La atención se centra en la variedad visual, permitiendo que cada nivel presente desafíos únicos y entornos visualmente impactantes.

La mecánica de juego se basa en la habilidad del jugador para esquivar hábilmente los ataques enemigos mientras dispara a sus objetivos, proporcionando una experiencia de juego desafiante pero gratificante. Además, "Shooting Star" incorpora elementos del motor para resaltar la calidad y fluidez del juego, ofreciendo una experiencia de juego pulida y emocionante.



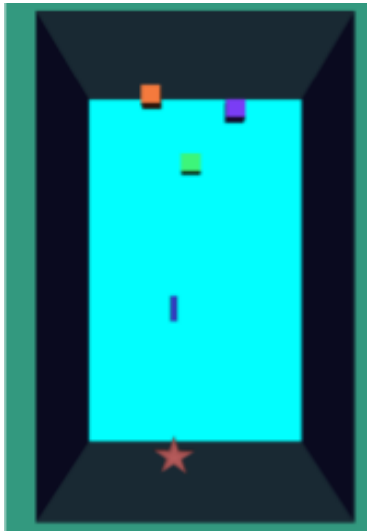
**Personaje**



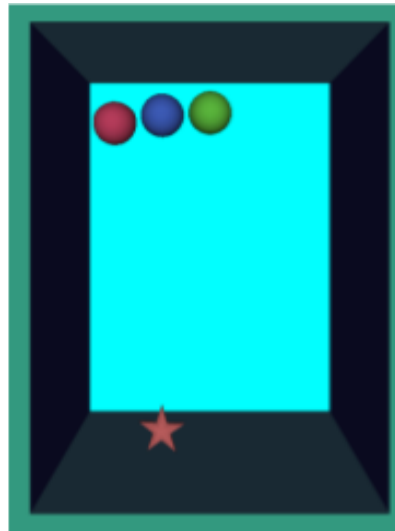
**Enemigos**

El jugador se convierte en el auténtico arquitecto de la galaxia, controlando la estrella con destreza y agilidad. Moviendo la estrella hacia la izquierda con la tecla 'a' y hacia la derecha con la tecla 'd'. La tecla 't' dispara proyectiles eliminando a los enemigos antes de que logren llegar a ella o al suelo.

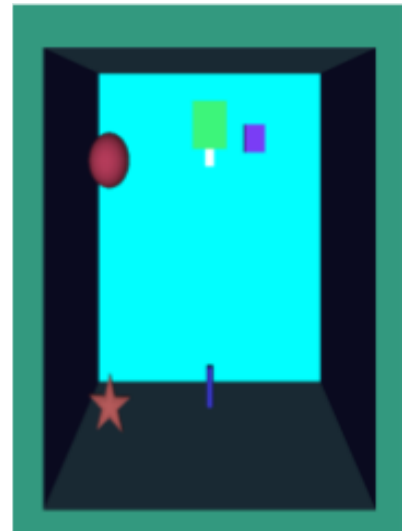
El juego presenta tres niveles únicos, cada uno con escenarios cautivadores y enemigos ingeniosos que desafiarán las habilidades del jugador.



**NIVEL 1**



**NIVEL 2**

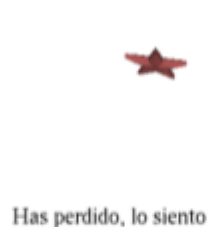


**NIVEL 3**

La aventura comienza con una pantalla de inicio que invita al jugador a sumergirse en la emocionante misión de la estrella fugaz. A medida que avanza, la pantalla de victoria se ilumina cuando todos los enemigos son erradicados antes de que se agoten las vidas, celebrando la victoria del jugador. Sin embargo, la derrota se presenta de manera impactante si la estrella no logra mantener a raya la invasión enemiga.



**INICIO**



**DERROTA**



**VICTORIA**