

多迪标准:前端切图排

2013年10月24日

- (一) 初审标准
- (二) 复审标准
- (三) 附件一: 网站制作切图规范
- (四) 附件二: 常用的模块命名和css文件命名



(一) 初审:

存在以下问题任何一项均属不及格。

- A1、作品与提供的设计效果图某些地方不一致 比如字体大小、颜色、行距、图标及排版等均应严格一致 文字不应写错(除非效果图本身是错字),比如效果图上的"无限极"切图后误写成"无极限"
- A2、在IE6, IE7, IE8及FIREFOX存在兼容问题,比如变形, JavaScript错误或者失效
- A3、JavaScript编程是前端工程师的工作职责,除了部分需要结合PHP或者MYSQL才能完成的,其它地方如有 未完成则作品不及格,比如下拉菜单,图片切图效果,选项卡等
- A4、页面全部采用DIV+CSS布局代替TABLE布局
- A5、CSS和JavaScript代码各自成为独立的外部文件,而不是把代码写在HTML页面
- A6、列表要考虑程序能够写循环,即写好一行DIV,把它复制N行,否则视为不及格
- A7、切图时,请主观判断,文字是否有链接,需要链接的文字请加上超级链接,避免开发阶段加上链接后样式 错乱,如明显需要链接但无做好链接的



(二) 复审:

通过初审的作品,才会进入复审。复审是优化内容,参考附件一进得优化

- B1、Class等命名参考附件二
- B2、样式属性有适当代码缩写
- B3、样式代码有适当的注释
- B4、文件夹及文件名称命名规范
- B5、首行缩进 text-indent
- B6、背景图优化 background-position
- B7、绝对定位 position:absolute
- B8、网站页面存在样式相同的栏目,均使用相同的DIV和CLASS名称
- B9、能用HTML完成的文字,尽量都不直接写在图片,比如若干相同样式的搜索按钮,只用一张背景图,文字部分由HTML完成,页面90%以上的地方能做到这样
- C1、Div居中: 有width值,并且左右margin:auto
- C2、浮动及清理 Float 给高度或者clear:both
- C3、能够不用图片的地方就不要用,比如线条、色块等应直接用代码来完成



(三) 附件一: 网站制作切图规范

为提高团队协作效率,便于后台人员添加功能及前端后期优化维护,输出高质量的文档,特制订此文档.本规范文档一经确认,前端开发人员必须按本文档规范进行前台页面开发.本文档如有不对或者不合适的地方请及时提出,经讨论决定后方可更改.

基本准则

符合web标准,语义化html,结构表现行为分离,兼容性优良.页面性能方面,代码要求简洁明了有序,尽可能的减小服务器负载,保证最快的解析速度.

文件规范

- 1. html, css, js, images文件均归档至〈系统开发规范〉约定的目录中;
- 2. html 文件命名: 英文命名, 后缀. htm. 同时将对应界面稿放于同目录中, 若界面稿命名为中文, 请重命名与html 文件同名, 以方便后端添加 功能时查找对应页面:
- 3. css文件命名:英文命名,后缀.css.共用base.css,首页index.css,其他页面依实际模块需求命名.;
- 4. Js文件命名:英文命名,后缀.js. 共用common.js,其他依实际模块需求命名.

html书写规范

- 1. 文档类型声明及编码: 统一为html5声明类型;编码统一为utf-8,书写时利用IDE实现层次分明的缩进;
- 2. 非特殊情况下样式文件必须外链至<header></header>之间;非特殊情况下JavaScript文件必须外链至页面底部;
- 3. 引入样式文件或JavaScript文件时,须略去默认类型声明,写法如下:

```
k rel="stylesheet" href="..." />
<style>...</style>
<script src="..."></script>
```

- 4. 引入JS库文件,文件名须包含库名称及版本号及是否为压缩版,比如jquery-1.4.1.min.js;引入插件,文件名格式为库名称+插件名称,比如jQuery.cookie.js;
- 5. 所有编码均遵循xhtml标准,标签 & 属性 & 属性命名 必须由小写字母及下划线数字组成, 且所有标签必须闭合,包括 br (
), hr(<hr />)等; 属性值必须用双引号包括;
- 6. 充分利用无兼容性问题的html自身标签,比如span, em, strong, optgroup, label,等等; 需要为html元素添加自定义属性的时候,首先 要考虑下有没有默认的已有的合适标签去设置,如果没有,可以使用须以"data-"为前缀来添加自定义属性,避免使用"data:"等其他命名方式;



- 7. 语义化html, 如 标题根据重要性用h*(同一页面只能有一个h1), 段落标记用p, 列表用ul, 内联元素中不可嵌套块级元素;
- 8. 尽可能减少div嵌套,如 div class="box"> div class="welcome"> 欢迎访问XXX,您的用户名是 div class="name">用户名 div class="welcome"> 次迎访问XXX,您的用户名是 div class="box"> 次p>欢迎访问XXX,您的用户名是 span>用户名 / span> / /p> / /div ;
- 9. 书写链接地址时,必须避免重定向,例如: href="http://itaolun.com/",即须在URL地址后面加上"/";
- 10. 在页面中尽量避免使用stvle属性,即stvle="···":
- 11. 必须为含有描述性表单元素(input, textarea)添加label, 如

姓名: <input type="text" id="name" name="name" />
须写成:

<label for="name">姓名: </label><input type="text" id="name" />

- 12. 能以背景形式呈现的图片,尽量写入css样式中:
- 13. 重要图片必须加上alt属性:给重要的元素和截断的元素加上title:
- 14. 给区块代码及重要功能(比如循环)加上注释, 方便后台添加功能;
- 15. 特殊符号使用: 尽可能使用代码替代: 比如 <(<) & >(>) & 空格() & »(») 等等;
- 16. 书写页面过程中, 请考虑向后扩展性;
- 17. class & id 参见 css书写规范.

css书写规范

- 1. 编码统一为utf-8;
- 2. 协作开发及分工:根据各个模块,同时根据页面相似程序,事先写好大体框架文件,分配给前端人员实现内部结构&表现&行为;共用css文件为base.css,协作开发过程中,每个页面请务必都要引入,此文件包含reset及头部底部样式,此文件不可随意修改;
- 3. class与id的使用:

样式都用class而不用id, id专门留给JS用,这样才符合表现与行为分离的原则。命名方式使用下划规则,如main nav。

- 4. 为JavaScript预留钩子的命名,请以 js_ 起始,比如: js_hide, js_show;
- 5. class与id命名:

大的框架命名比如header/footer/wrapper/left/right之类的统一命名。其他样式名称由小写英文 & 数 字 & _ 来组合命名,如i_comment,fontred,width200;避免使用中文拼音,尽量使用简易的单词组合;总之,命名要语义化,简明化.



6. 要在2中已建好框架的页面代码**<div** class="main_nav"></div>中加入新的div元 素,

按a命名法则: <div class="main_nav"><div class="firstnav">...</div></div>, 样式写法: #mainnav .firstnav{.....} 按b命名法则: <div class="main_nav"><div class="main_firstnav">...</div></div>, 样式写法: .main firstnav{.....}

7. css属性书写顺序,建议遵循:布局定位属性-->自身属性-->文本属性-->其他属性. 此条可根据自身习惯书写,但尽量保证同类属性写在一起.

属性列举:

布局定位属性主要包括: display & list-style & position (相应的 top, right, bottom, left) & float & clear & visibility & overflow:

自身属性主包: width & height & margin & padding & border & background;

文本属性主要包括: color & font & text-decoration & text-align & vertical-align & white-space & 其他 & content;

这里列出的这些属性只是最常用到的,并不代表全部;

- 8. 书写代码前, 考虑并提高样式重复使用率;
- 9. 充分利用html自身属性及样式继承原理减少代码量, 比如:

class="list">ist">ist">ist">ist">ist定义ul.list li{position:relative}ul.list li span{position:absolute; right:0}即可实现日期居右显示

- 10. 样式表中中文字体名, 请务必转码成unicode码, 以避免编码错误时乱码;
- 11. 背景图片和ico请尽可能使用sprite技术,减小http请求,考虑到多人协作开发,sprite按模块制作:
- 12. 使用table标签时(尽量避免使用table标签),请不要用width/height/cellspacing/cellpadding等table属性直接定义表现,应尽可能的利用table自身私有属性分离结构与表现,

如thead, tr, th, td, tbody, tfoot, colgroup, scope; (cellspaing及cellpadding的css控制方法: table{border:0;margin:0;bordercollapse:collapse;} table th, table td{padding:0;}, base.css文件中由i初始化表格样式)

13. 杜绝使用〈meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=7" /> 兼容 ie8;



- 14. 用png图片做图片时,要求图片格式为png-8格式,若png-8实在影响图片质量或其中有半透明效果,请为ie6单独定义背景
- 15. 避免兼容性属性的使用, 比如text-shadow | css3的相关属性:
- 16. 减少使用影响性能的属性, 比如position:absolute | float;
- 17. 必须为大区块样式添加注释, 小区块适量注释;
- 18. 代码缩进与格式:建议单行书写,可根据自身习惯,后期优化由i统一处理;

JavaScript书写规范

- 1. 文件编码统一为utf-8,书写过程过,每行代码结束必须有分号; 原则上所有功能均根据XXX项目需求原生开发,以避免网上down下来的代码造成的代码污染(沉冗代码 | 与现有代码冲突 | | ...);
- 2. 库引入:原则上仅引入jQuery库,若需引入第三方库,须与团队其他人员讨论决定;
- 3. 变量命名: 驼峰式命名. 原生JavaScript变量要求是纯英文字母, 首字母须小写, 如iTaoLun; jQuery变量要求首字符为'_', 其他与原生JavaScript 规则相同, 如: _iTaoLun; 另, 要求变量集中声明, 避免全局变量.
- 4. 类命名: 首字母大写, 驼峰式命名. 如 ITaoLun;
- 5. 函数命名: 首字母小写驼峰式命名. 如iTaoLun();
- 6. 命名语义化,尽可能利用英文单词或其缩写;
- 7. 尽量避免使用存在兼容性及消耗资源的方法或属性, 比如eval() & innerText;
- 8. 后期优化中, JavaScript非注释类中文字符须转换成unicode编码使用, 以避免编码错误时乱码显示;
- 9. 代码结构明了,加适量注释.提高函数重用率;
- 10. 注重与html分离,减小reflow,注重性能.

图片规范

- 1. 所有页面元素类图片均放入img文件夹、测试用图片放于images文件夹:
- 2. 图片格式仅限于gif | png | jpg;
- 3. 命名全部用小写英文字母 || 数字 || _ 的组合,其中不得包含汉字 || 空格 || 特殊字符;尽量用易懂的词汇,便于团队其他成员理解;另,命名分头尾两部分,用下划线隔开,比如ad_left01.gif || btn_submit.gif;



- 4. 在保证视觉效果的情况下选择最小的图片格式与图片质量, 以减少加载时间;
- 5. 尽量避免使用半透明的png图片(若使用,请参考css规范相关说明);
- 6. 运用css sprite技术集中小的背景图或图标,减小页面http请求,但注意,请务必在对应的sprite psd源图中划参考线,并保存至img目录下.

注释规范

- 1. html注释:注释格式 <!--这儿是注释-->, '--'只能在注释的始末位置,不可置入注释文字区域;
- 2. css注释: 注释格式 /*这儿是注释*/;
- 3. JavaScript注释, 单行注释使用'//这儿是单行注释',多行注释使用 /* 这儿有多行注释 */;

开发及测试

- 1. 不可利用IDE的视图模式'画'代码;
- 2. 不可利用IDE生成相关功能代码, 比如Dw内置的一些功能 is:
- 3. 编码必须格式化, 比如缩进;

建议测试顺序: FireFox-->IE7-->IE8-->IE6-->Opera-->Chrome-->Safari, 建议安装firebug及IE Tab Plus插件.

其他规范

- 1. 开发过程中严格按分工完成页面,以提高css复用率,避免重复开发;
- 2. 减小沉冗代码,书写所有人都可以看的懂的代码.简洁易懂是一种美德.为用户着想,为服务器着想.

(四)附件二:常用的模块命名和css文件命名

(一) 页面结构

页面外围控制整体布局宽度: wraper

容器: container



侧栏: sidebar

栏目: column

左右中: left right center

内容: content/container

页眉: header

页脚: footer

(二) 导航

主导航: main_nav

子导航: sub_nav

顶导航: top_nav

边导航: sidebar

左边导航: left_side_bar

右边导航: right_side_bar

菜单容量: menu_contaier

子菜单: sub_menu

边导航图标: side_bar_icon

注释: note

面包屑: bread_crumb

摘要: summary

标题: title

(三) 功能

商标: label



广告: banner

搜索: search

登录条: login_bar

登录: login

注册: regsiter

提示信息: msg

小技巧: tips

功能区: shop (如购物车,收银台)

当前的: current

加入: joinus

状态: status

按钮: btn

热点: hot

新闻: news

下载: download

滚动: scroll

标签页: tab

文章列表: list

指南: guild

服务: service

状态: status

投票: vote

合作伙伴: partner



友情链接: link

版权: copyright

(四) class 的命名

(1)颜色:使用颜色的名称或者16进制代码,如

```
.red { color: red; }
.f60 { color: #f60; }
.ff8600 { color: #ff8600; }
```

(2) 字体大小,直接使用"font+字体大小"作为名称,如

```
.font12px { font-size: 12px; }
.font9pt {font-size: 9pt; }
```

(3)对齐样式,使用对齐目标的英文名称,如

```
.left { float:left; }
.bottom { float:bottom; }
```

(4)标题栏样式,使用"类别+功能"的方式命名,如

```
.bar_news { }
.bar_product { }
```

注意事项:

- 1. 尽量用英文;
- 2. 全部小写
- 3. Class命名使用下划线规则; 如.bar_news { }
- 4. 尽量不缩写,除非一看就明白的单词.

样式文件命名:

主要的 master.css



模块 module.css

基本共用 base.css

主题 themes.css

专栏 columns.css

打印 print.css

文字 font.css

表单 forms.css

补丁 mend.css

布局,版面 layout.css