



LUCAS MENDES

DESENVOLVEDOR FULL-STACK

SOBRE

Minha conexão e paixão com a tecnologia começou desde a infância, eu sou apaixonado por toda dimensão que a tecnologia vem tomando e todas as maravilhas que ela pode fazer para melhorar as nossas vidas. Hoje venho estudando e me aperfeiçoando em frameworks, para que eu possa me tornar um desenvolvedor cada dia melhor, Sempre em constante aprendizado.

CONTATO

Cidade: Pelotas - RS
celular: (53) 98484-9754
Email: lucasilveiramendes@gmail.com

SOCIAL

[Linkedin](#)
[Portfólio](#)
[Github](#)

CONHECIMENTOS

Conhecimentos em: HTML, CSS, JavaScript (ES6+), Typescript, Git, GitHub, React, (Context API e Redux), APIRestful e Metodologias ágeis(Scrum - Kanban), NodeJS, ExpressJS, PostgreSQL, Python, Django, testes(Jest)

CONHECIMENTOS BÁSICOS

Figma, ambiente Linux

EDUCAÇÃO

DESENVOLVIMENTO WEB FULL STACK

Kenzie Academy Brasil | Março 2022 - Novembro - 2022.

Curso de Desenvolvedores Full-Stack, tecnologias aprendidas: HTML5 | CSS3 | Javascript (ES6+) | React | Typescript | Redux | TDD | Rest API's | Metodologias ágeis | Python | Flask | NodeJS | MongoDB | PostgreSQL | Linux | GIT, além de soft-skills necessários para o mercado de trabalho.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

MONITOR

Kenzie Academy Brasil | Maio 2022 - Setembro 2022.

- Monitoria e orientação prática no processo de formação de desenvolvedores em React e JavaScript.
- Ajudar alunos em dúvidas de projetos e atividades.
- Correção de avaliações e atividades.
- Tecnologias utilizadas no dia-a-dia: HTML | CSS | JavaScript (ES6+) | Typescript | Git | GitHub | React (Context API e Redux) | APIRestful | testes(Jest) | Metodologias ágeis | Python | Django | PostgreSQL | NodeJS | ExpressJS

PRINCIPAIS PROJETOS

KTECHMALL

Aplicação baseada no mecanismo de back-end base para a estruturação de um E-commerce, focado em compras e vendas de produtos relacionados à informática e tecnologias.

Tecnologias utilizadas no projeto: NodeJS | ExpressJS | typeORM | TypeScript | Docker | Jest | uuid | ts-node-dev | supertest | pg | express-async-errors

- [Link para o repositório](#)

CONTINUAÇÃO DOS PRINCIPAIS PROJETOS

KIMOVEIS

Nesse projeto foi desenvolvido um serviço de back-end responsável por gerenciar uma imobiliária. Com cadastramento de usuários, criação de categoria de imóveis, cadastramento de um imóvel e agendamento de visita aos imóveis.

Tecnologias utilizadas no projeto: NodeJS | ExpressJS | typeORM | TypeScript | Docker | Jest | uuid | ts-node-dev | supertest | pg | express-async-errors

- [Link para o repositório](#)

KENZIE LIVRE

O projeto Kenzie Livre foi inspirado em um Marketplace onde se é possível reunir várias lojas em um só lugar em que essas lojas podem cadastrar seus produtos para venda e o cliente que se interessar pode realizar a compra deste em uma ou mais lojas.

Tecnologias utilizadas no projeto: ReactJS | TypeScript | Context API | jsonserver | Material UI | hot-toast | styled-components.

- [Link para o site](#)
- [Link para o repositório](#)

E-SHOPPING

Nesse projeto realizado em equipe foi desenvolvido uma aplicação backend voltada para a estruturação de uma api de marketplace, com o objetivo de facilitar o usuário a cadastrar sua empresa de uma maneira simples e dinâmica no site da sua empresa, com o auxílio de regras de negócios que deixam a aplicação mais segura e eficaz. A aplicação contou com a utilização de bibliotecas como a do mercadopago e gerencianet para o desenvolvimento da funcionalidade de pagamento.

Tecnologias utilizadas no projeto: Python | Django | drf-spectacular | django-rest-framework-simplejwt | django-softdelete | gerencianet | ipdb | mercadopago | PyJWT | PyQRCode | pytest-django | qrcode | simplejson | sqlparse | urllib3.

- [Link para o repositório](#)

KENZIE HUB

O projeto Kenzie Hub é uma aplicação capaz de cadastrar no banco de dados as tecnologias de um desenvolvedor. Levando em consideração a experiência do profissional. Na página de login e cadastrar possui várias validações para que possa criar ou entrar na conta do usuário, onde ao entrar é possível ter o acesso à página principal e poder adicionar, modificar e excluir tecnologias do usuário.

Tecnologias utilizadas no projeto: Axios | Framer Motion | React icons | Hook Form | Hookform Resolvers | React Router dom | Styled Components | Toastify | Yup | TypeScript.

- [Link para o site](#)
- [Link para o repositório](#)