

Documentação do Projeto: Sistema de Gestão de Computadores

Introdução

Este documento apresenta a documentação do sistema de gestão de computadores desenvolvido em Java. O projeto inclui classes para gerenciar desktops, notebooks e servidores, abrangendo funcionalidades como cadastro e impressão de informações dos computadores, suas memórias, HDs, e fontes.

Estrutura do Projeto

O sistema é composto pelas seguintes classes principais:

- Computador (classe abstrata)
- Desktop (subclasse de Computador)
- Notebook (subclasse de Computador)
- Servidor (subclasse de Computador)
- Memoria
- HD
- Fonte

Funcionamento

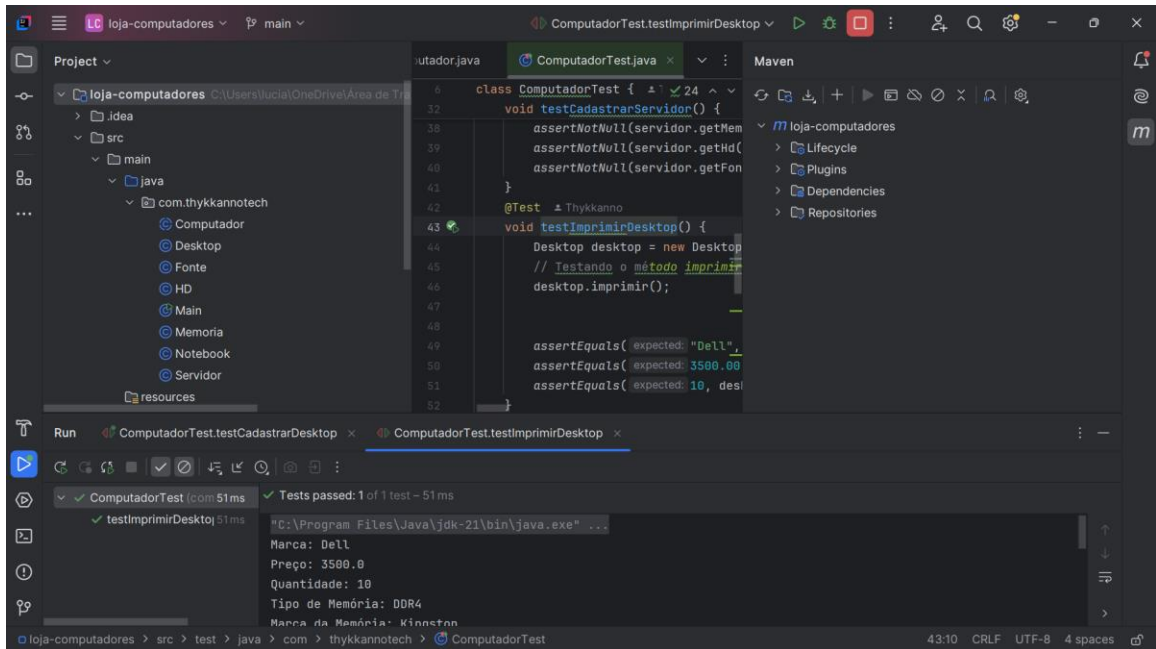
O sistema permite o cadastro e a impressão das informações de diferentes tipos de computadores. Cada tipo de computador possui componentes específicos como memória, HD e fonte, que são configurados durante o processo de cadastro.

Testes e Resultados

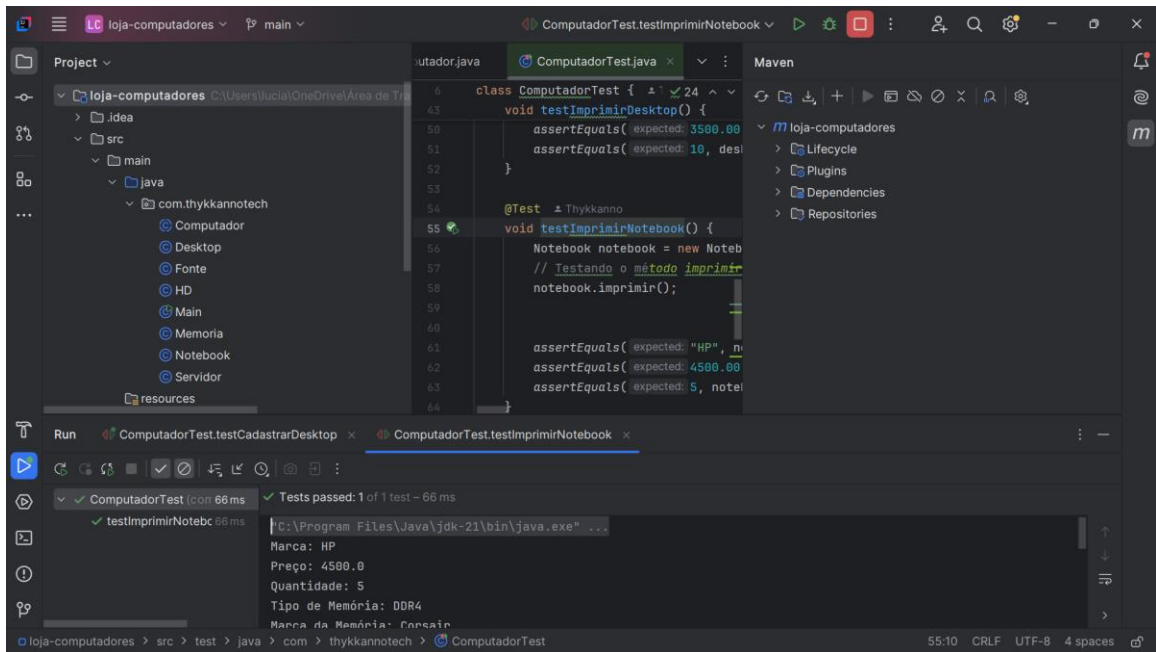
1. Cadastro de Computadores

Os testes a seguir mostram o processo de cadastro para cada tipo de computador: Desktop, Notebook e Servidor.

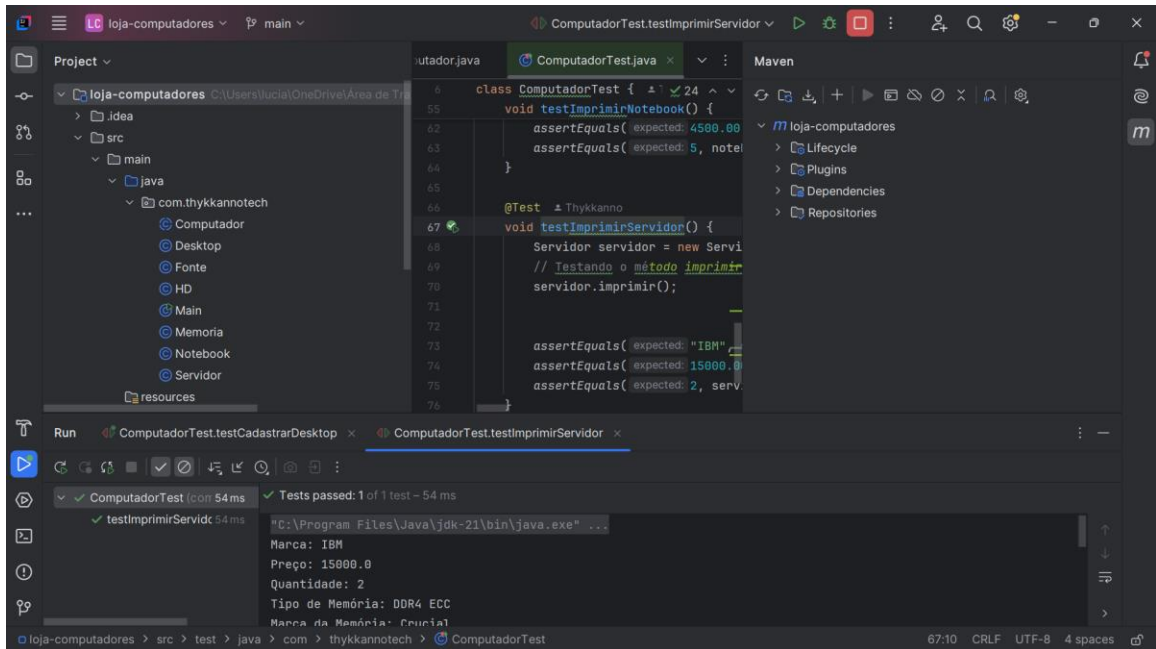
[Captura de Tela: Cadastro de Desktop]



[Captura de Tela: Cadastro de Notebook]



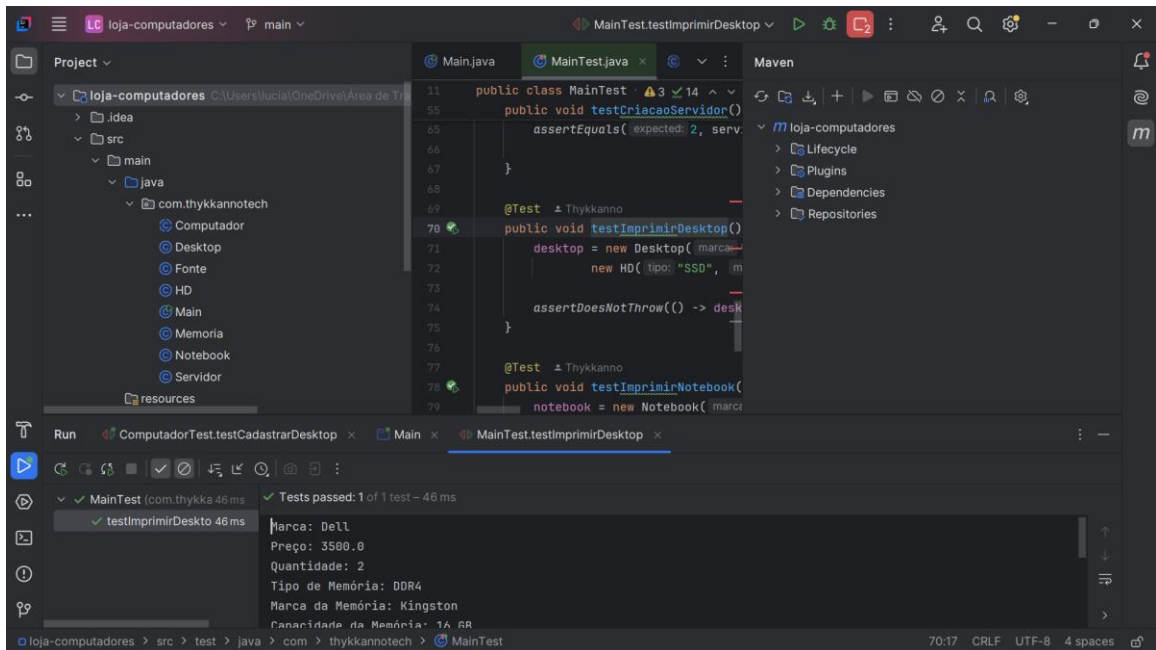
[Captura de Tela: Cadastro de Servidor]



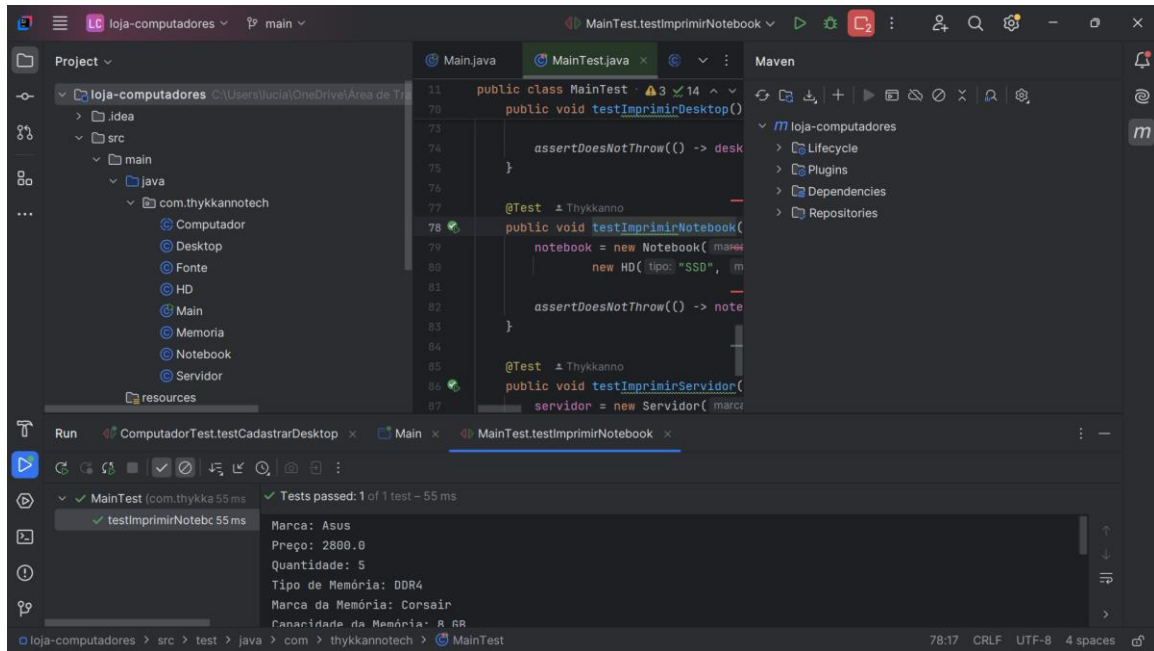
2. Impressão de Computadores

Após o cadastro, as informações dos computadores são impressas para validação. Abaixo estão as capturas de tela que mostram a impressão das informações cadastradas.

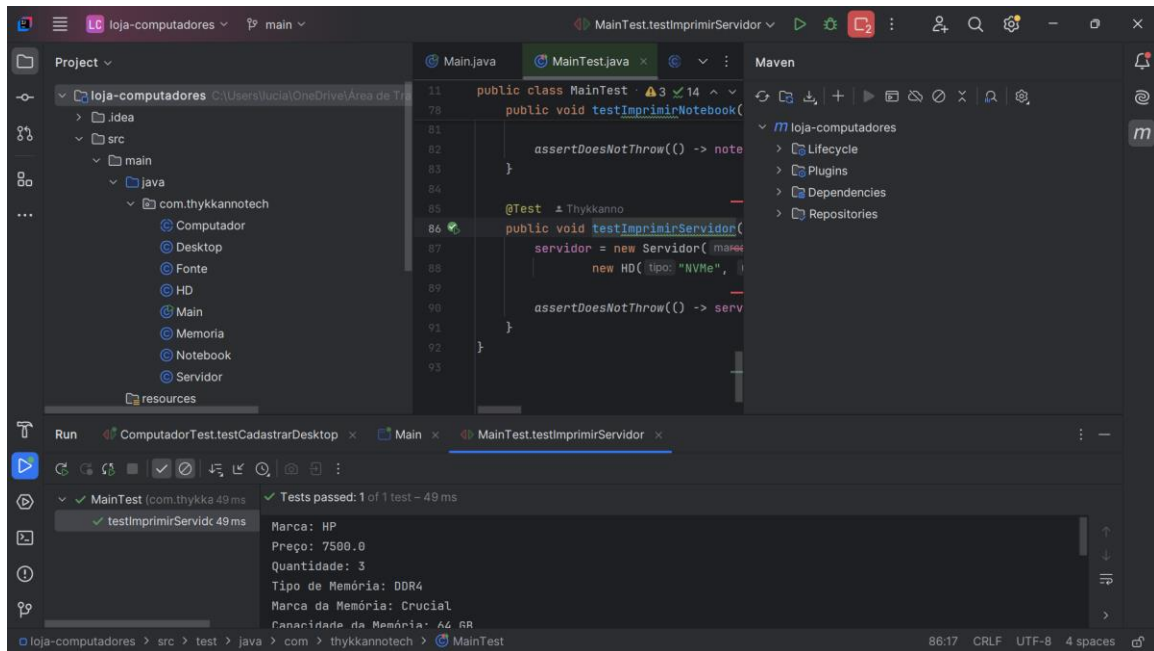
[Captura de Tela: Impressão de Desktop]



[Captura de Tela: Impressão de Notebook]



[Captura de Tela: Impressão de Servidor]



Conclusão

Este documento forneceu uma visão geral do sistema de gestão de computadores, descrevendo sua estrutura, funcionamento e os testes realizados. As capturas de tela inseridas validam o correto funcionamento do sistema.