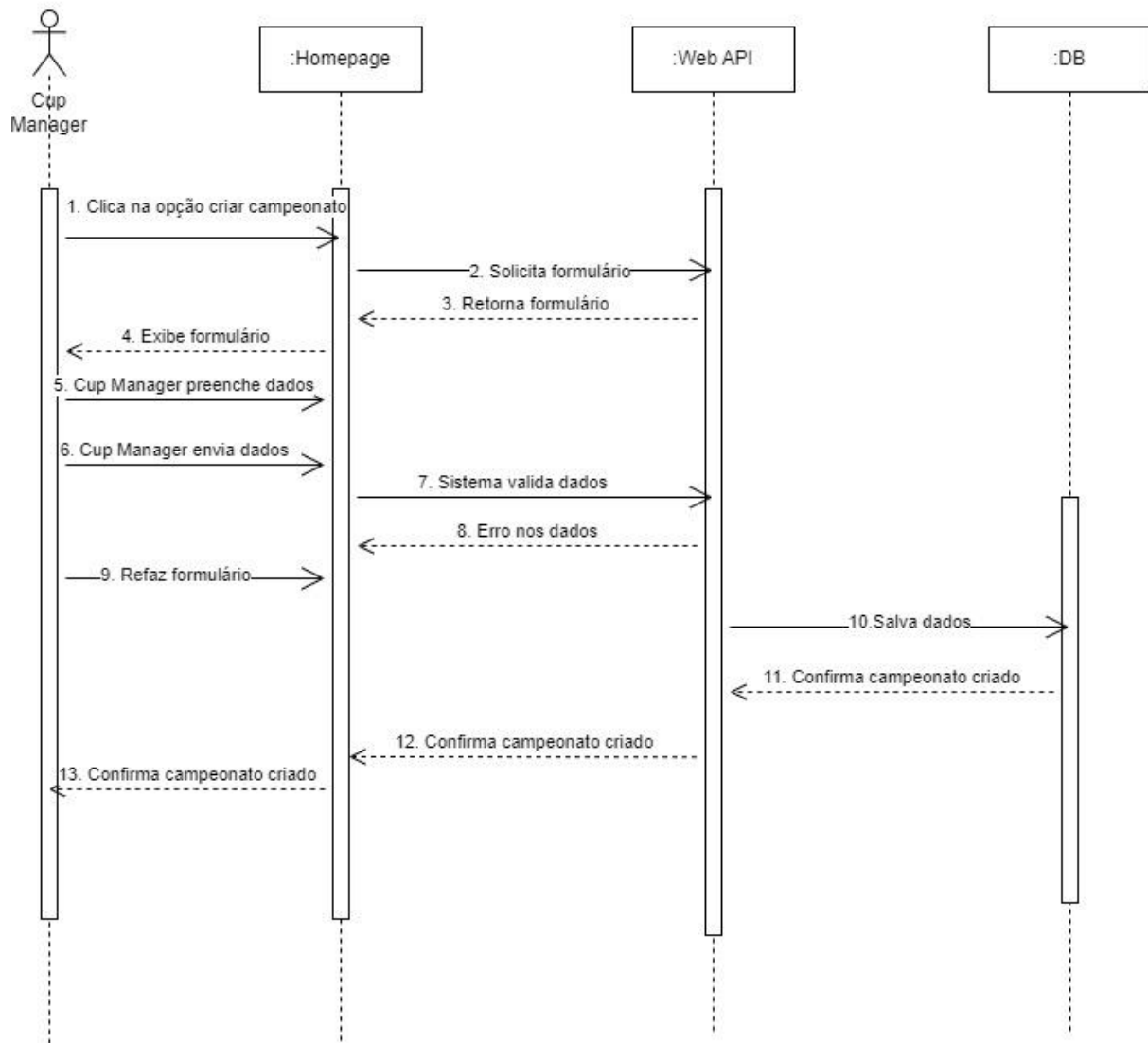


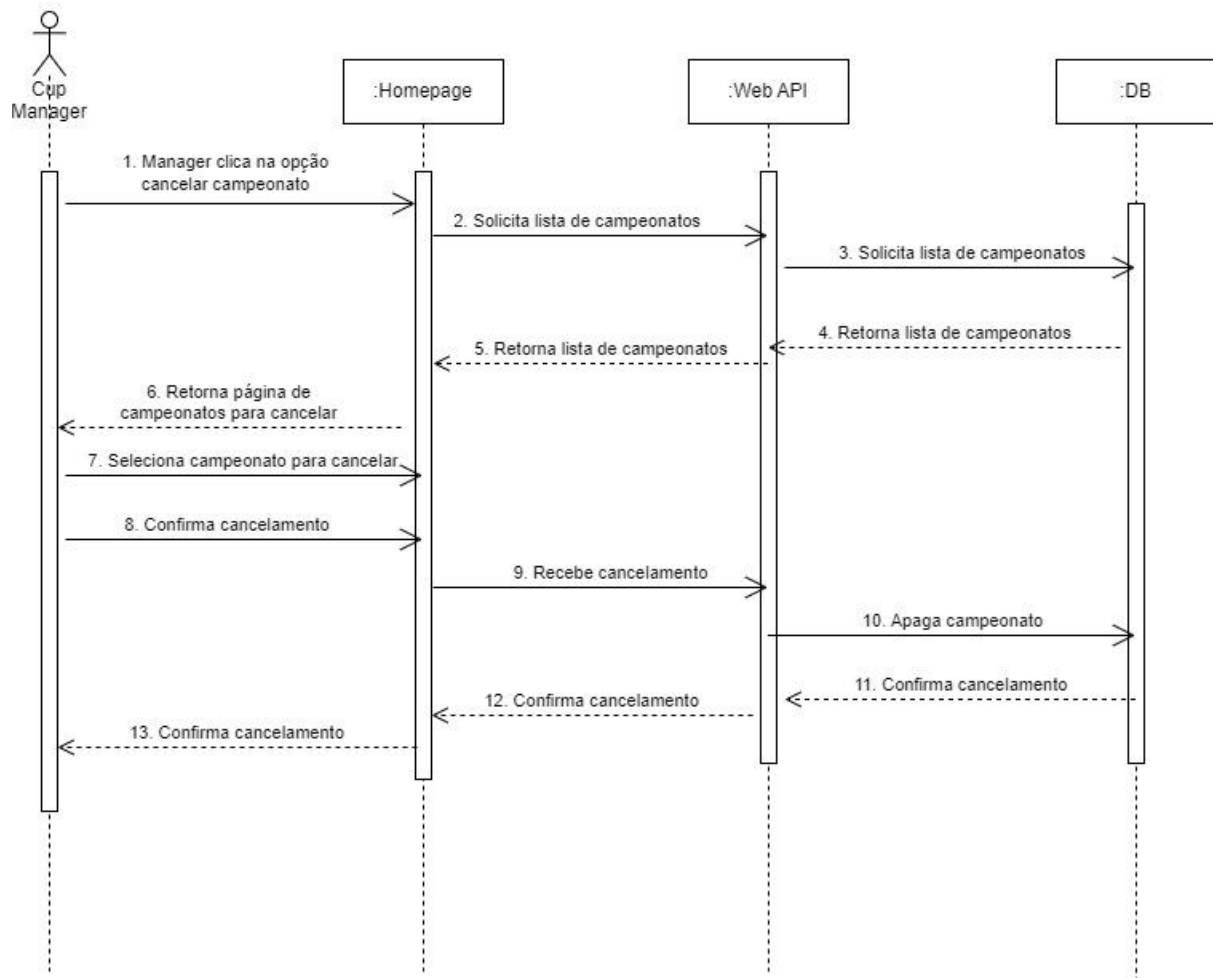
# Definição de Arquitetura

## Diagramas de Sequência

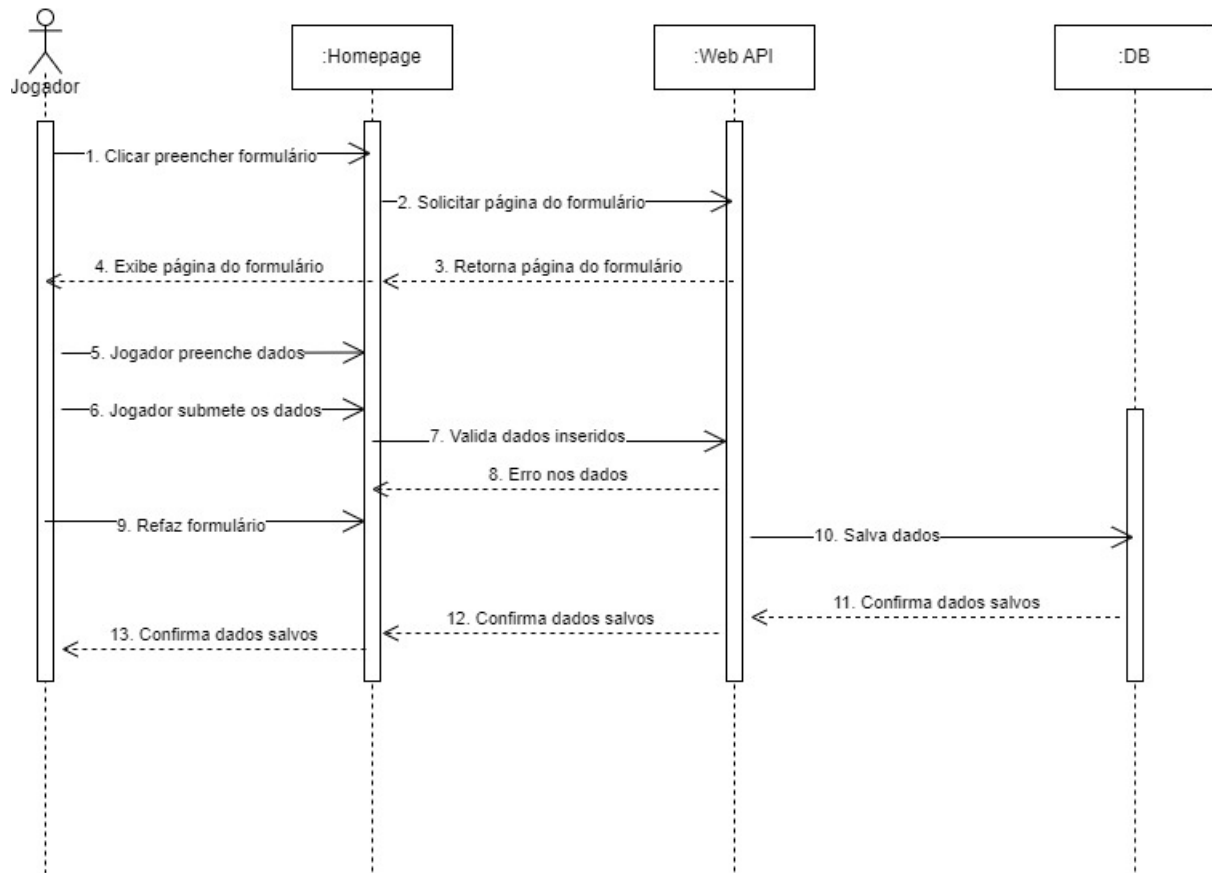
### Criar Campeonato



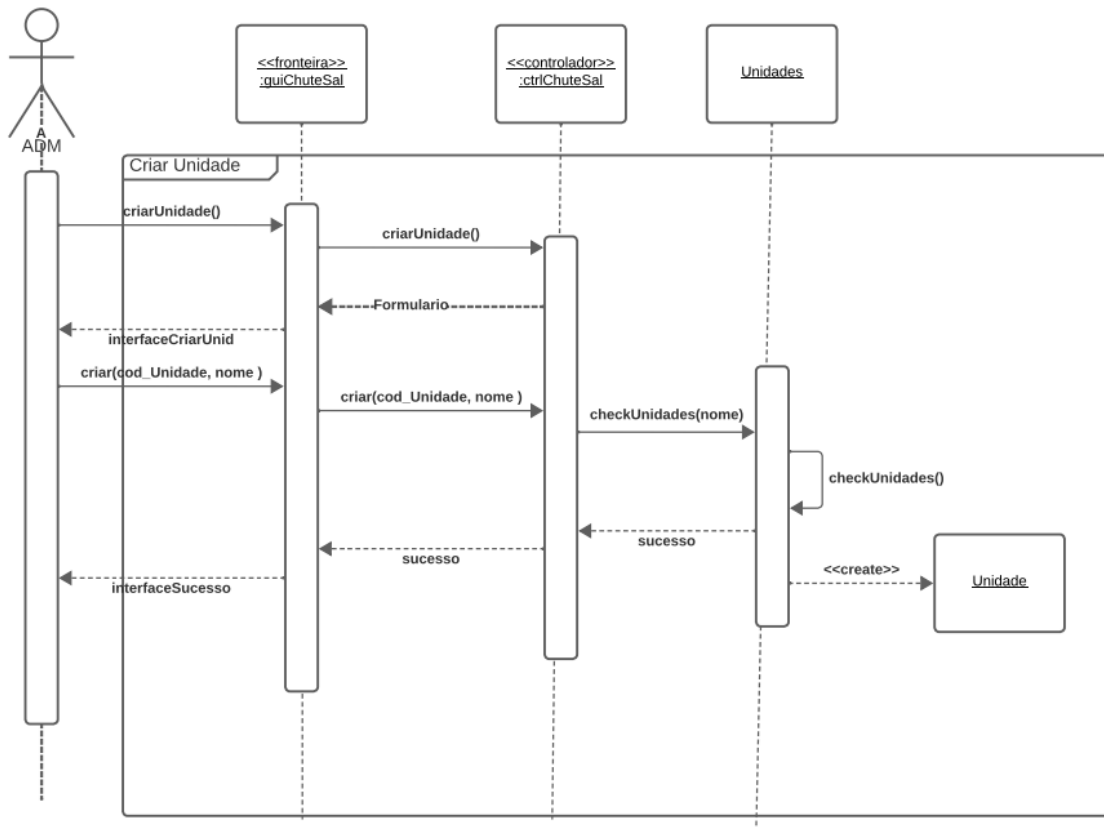
## Cancelar Campeonato



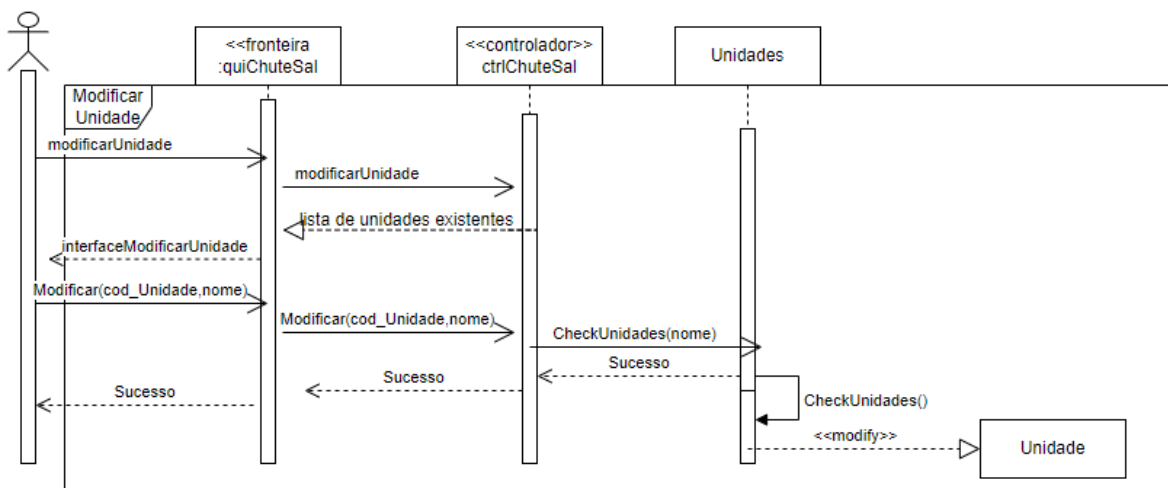
## Preencher formulário



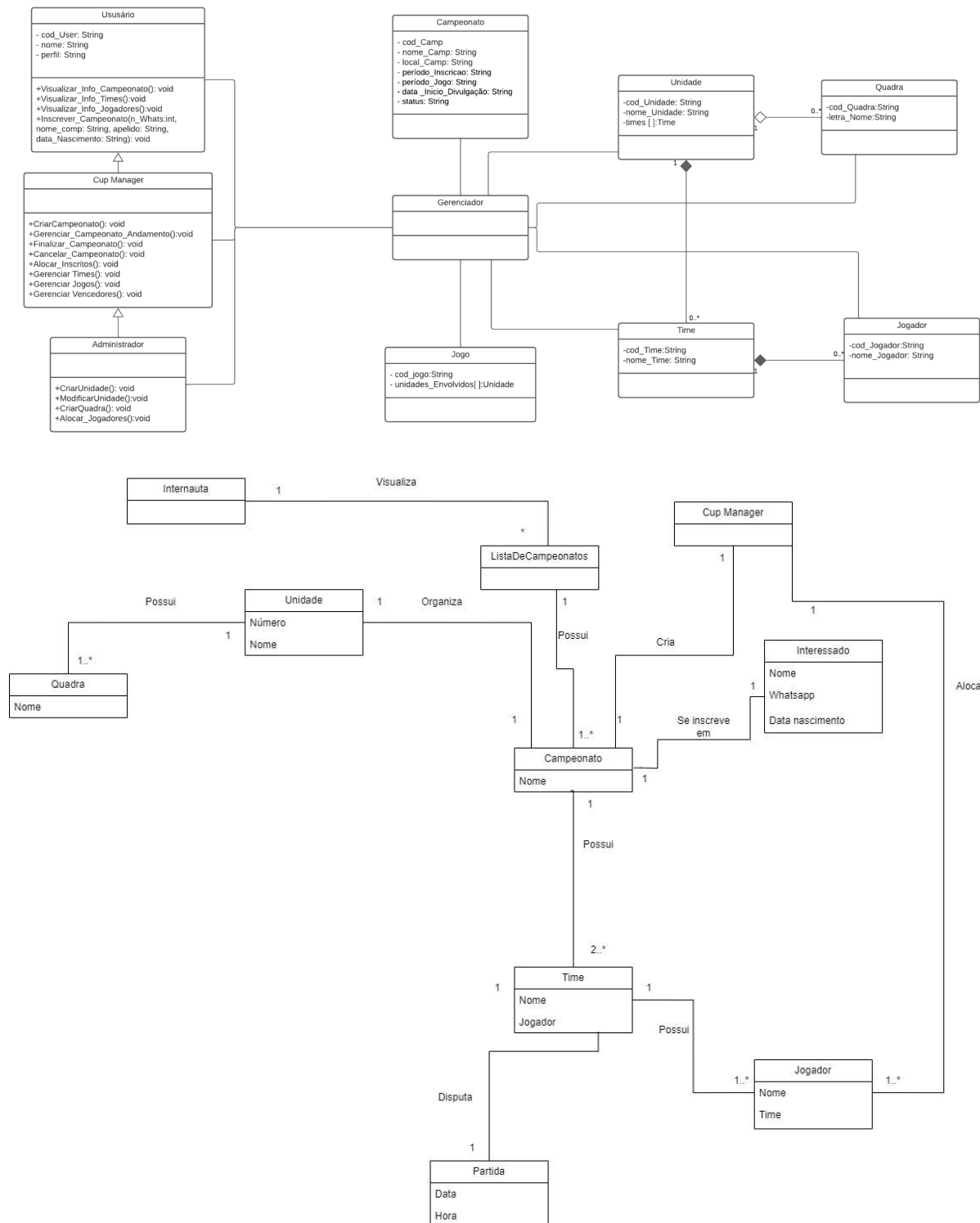
## Criar Unidade



## Modificar Unidade



# Modelo de dados



## Ferramentas de programação

### Front-end:

**React:** para criar a interface web de gerenciamento de campeonatos de futebol, construir componentes reutilizáveis e interativos para exibir informações sobre jogos, times, classificações e muito mais de forma eficiente.

### Back-end

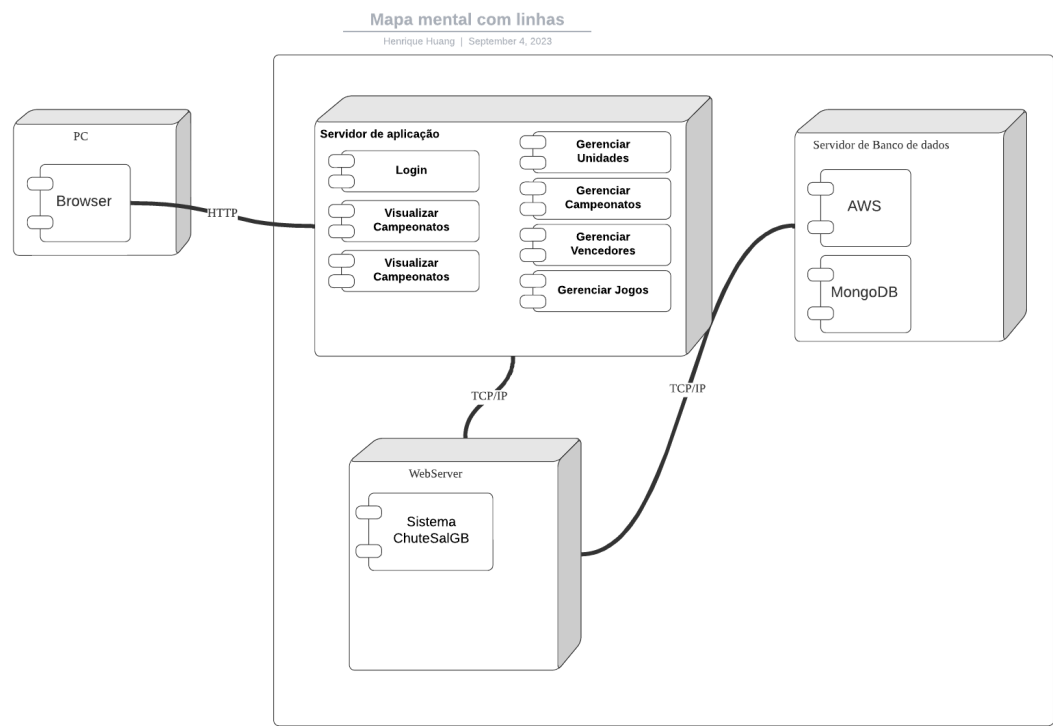
**Java:** para desenvolver a lógica do servidor backend

**Express (Node.js):** pode ser usado como o framework para criar o servidor backend se você optar por usar Node.js. Ele é especialmente útil para criar APIs RESTful e lidar com solicitações HTTP.

**Spring:** fornece um ambiente de desenvolvimento abrangente para criar uma API RESTful segura e eficiente, além de gerenciar dependências, segurança e muito mais.

**AWS:** Amazon RDS

# Diagrama de Implantação



## Diagrama de Componentes