



Activité Numéro 3

Titre : Wireframing d'une Application Mobile avec Pencil

Objectifs : Acquérir les compétences nécessaires pour créer des wireframes à l'aide d'outils tels que Pencil Project, en comprenant comment structurer la disposition, les éléments de navigation et les interactions..

Ressources : Ressources du module
Recherche sur Internet

Type de l'activité : Activité individuelle

Outils de communication : Forum

Résultat attendu : Un fichier compressé (format zip ou rar contenant les wireframes exportés en format html)

Durée : 2 heure

Evaluation : Par le Tuteur

Consignes :

Cette activité vise à vous familiariser avec le processus de conception d'une application mobile en utilisant le wireframing. Vous allez choisir un concept d'application, élaborer des questions pour définir ses caractéristiques, créer cinq écrans à l'aide d'un outil de wireframing, et tester votre conception en exportant le contenu sous format HTML.

Étape 1 : Choix de l'Application

1. Choisissez un concept pour une application mobile que vous souhaitez concevoir. Cela pourrait être une application pour la gestion des tâches, une application de fitness, une application mobile de vente en ligne, un réseau social, ou toute autre idée qui vous inspire.



Cours développement Mobile

Niveau débutant

Étape 2 : Préparation de la Phase de Conception

Définissez au moins cinq questions clés qui vous aideront à cerner les besoins de votre application. Par exemple :

- Quel est le public cible de votre application ?
- Quelles fonctionnalités principales l'application devrait-elle inclure ?
- Quelle sera la structure de navigation de l'application ?

Étape 3 : Conception des Écrans

Identifiez les cinq écrans clés de votre application. Cela pourrait inclure l'écran d'accueil, l'écran de connexion, un écran de liste de contenu, un écran de catalogue produit, un écran de détail, un écran de profil utilisateur, etc.

Étape 4 : Téléchargement et Installation de l'Outil de Wireframing

Nous avons présenté dans les ressources proposées de ce module une sélection des meilleurs outils de wireframing se trouvant sur le marché. Nous allons travailler dans le cadre de cette activité avec Pencil qui est un outil gratuit et téléchargeable à partir de cette adresse : <https://pencil.evolus.vn/>.

Nous vous recommandons de refaire les mêmes étapes proposées dans cette activité mais en choisissant un autre outil de wireframing parmi ceux mentionnés dans le cours (Sketch, Balsamiq, Canva, etc.). Vous trouverez dans l'annexe de ce document les instructions pour télécharger et installer l'outil Pencil.

Étape 5 : Création des Écrans avec Wireframing

Utilisez l'outil de wireframing pour créer les cinq écrans que vous avez identifiés. Assurez-vous d'utiliser les fonctionnalités de l'outil pour ajouter des éléments d'interface tels que les boutons, les champs de texte, les icônes, etc.

Étape 6 : Exportation en Format HTML

Une fois que vos écrans sont conçus, explorez les fonctionnalités de l'outil pour exporter votre conception sous format HTML. Cela vous permettra de tester votre conception comme une simulation interactive.



Cours développement Mobile

Niveau débutant

Étape 7 : Test de la Conception Ouvrez le fichier HTML exporté dans un navigateur et testez l'interactivité de votre conception. Vérifiez si les éléments fonctionnent comme prévu et si la navigation entre les écrans est fluide.

Étape 8 : Réflexion

Prenez le temps de réfléchir à votre expérience de conception avec le wireframing. Quels ont été les avantages et les défis de ce processus avec l'outil Pencil? Avez-vous réussi à traduire vos idées en une conception fonctionnelle ? Quelles améliorations pourriez-vous apporter à votre conception ?

Étape 9 : Partage

Partagez votre expérience et votre conception avec vos pairs et votre tuteur à travers de forum semaine 3 de cette formation. Cela peut être l'occasion de recevoir des commentaires constructifs et d'enrichir votre compréhension et vous permettra de réaliser une version améliorée de votre wireframing.

Étape 10 : Dépôt dans l'espace de cours

Déposez la version initiale de votre wireframing et la version améliorées(suite aux commentaires de vos pairs) dans les espaces réservés à cette activités. Le format de chaque rendu est un fichier compressé (format zip ou rar) contenant les wireframes exportés à partir de Pencil en format html.

Critères d'évaluation :

- Cohérence et clarté des réponses.
- Pertinence des informations décrites.
- Qualité de la représentation schématique ou rédactionnelle.
- Innovation et complétude du contenu.

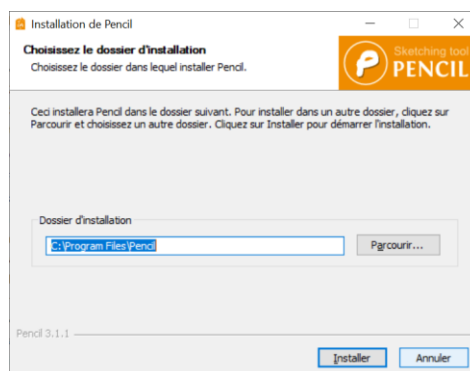
Annexe

Présentation de Pencil Project

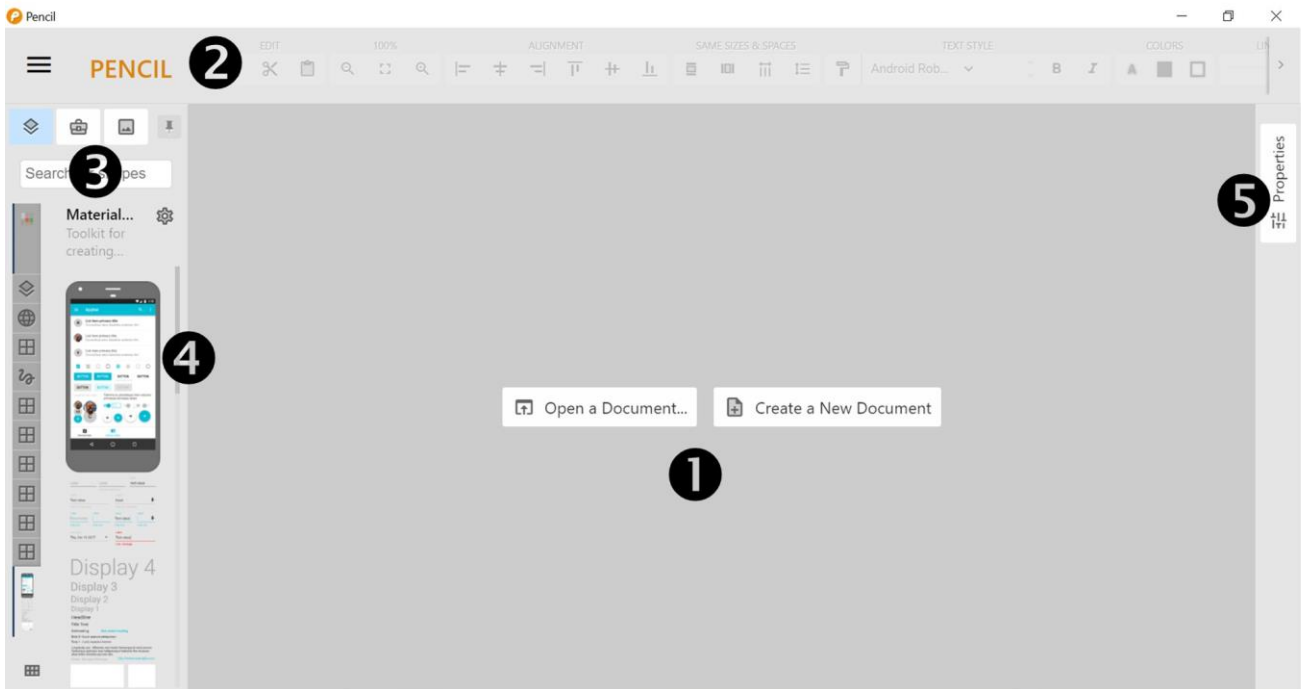
Pour faire l'installation de Pencil Project, il suffit de se rendre sur le site officiel de Pencil à l'adresse suivante : <https://pencil.evolus.vn/Downloads.html> et de télécharger Pencil Project selon votre système d'exploitation.



La version actuelle disponible pour Windows est 3.1.1. Sa taille est 143 Mo.



Après installation vous obtenez la fenêtre suivante :



L'interface du logiciel Pencil Project se caractérise par sa simplicité combinée à sa richesse fonctionnelle. Dès que l'outil est ouvert, vous accédez directement à votre espace de travail (1). Vous avez la possibilité d'ouvrir un document existant ou de créer un nouveau projet. En haut de l'interface (2), une barre d'outils vous offre des fonctionnalités classiques telles que copier, couper, coller, ainsi que des options d'alignement (centrer, aligner à gauche / à droite, etc.), et des contrôles de zoom. Cette barre d'outils comprend également des options pour ajuster la taille et les espacements, modifier la police, sa taille et sa couleur, et gérer la position, la rotation et l'échelle des éléments.

L'interface se décompose en trois onglets distincts (3). L'onglet de gauche abrite la bibliothèque, qui regroupe une variété d'éléments d'interface répartis en plusieurs catégories. Vous pouvez les intégrer à votre projet en les glissant simplement sur votre espace de travail (1). L'onglet central facilite la recherche et l'importation de formes pour une



Cours développement Mobile

Niveau débutant

utilisation similaire à celle des éléments de la bibliothèque. Enfin, l'onglet de droite offre la possibilité de rechercher et d'intégrer des images via [OpenClipart.org](https://openclipart.org).

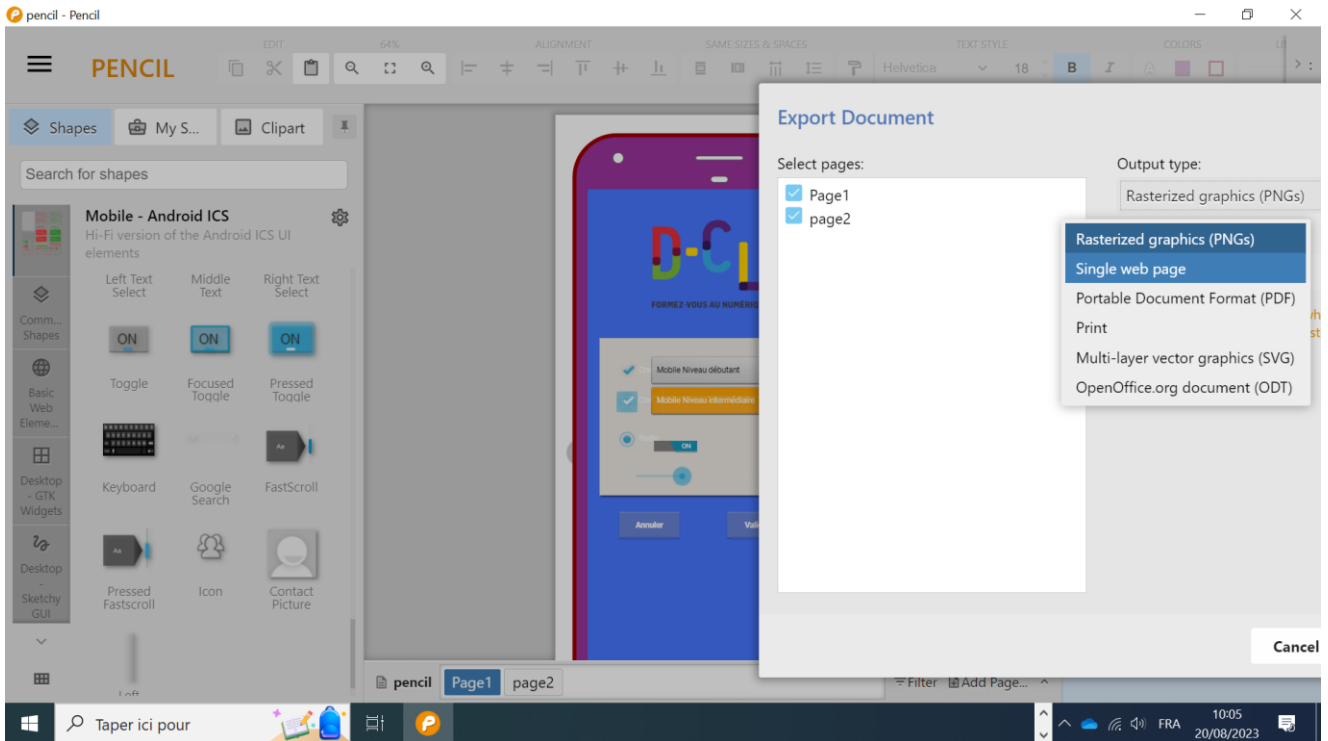
Une prévisualisation de la bibliothèque est visible en (4), comprenant 10 catégories distinctes adaptées à la fois aux appareils mobiles et aux ordinateurs. Vous y trouverez principalement des boutons, des textes et des formes. Néanmoins, certaines formes sont spécifiques, telles que les fenêtres Windows ou les claviers Android. Toutefois, du fait que la dernière version date de 2017, il peut exister une légère discordance avec les tendances actuelles du design, notamment pour certaines icônes.

En tant qu'élément final de l'interface, une zone "Propriétés" se situe à droite de votre espace de travail (5). Cette zone vous permet de modifier et d'éditer les propriétés des éléments présents sur votre zone de travail. Vous pouvez, par exemple, ajuster la couleur d'un bloc sur votre maquette ou modifier la couleur et la taille des bordures. De plus, cette fenêtre facilite également l'édition de la police et de tous les éléments associés. Toutefois, il est important de noter que cette fonctionnalité peut ne pas être compatible avec tous les éléments, notamment ceux importés depuis la recherche de formes, comme le cas de la forme du téléphone dont la couleur peut ne pas être modifiable.



Cours développement Mobile

Niveau débutant



Dans le menu vous trouverez l'option exporter qui vous permet d'exporter votre wireframing sous différents formats. Vous trouverez le format web qui vous permettra de tester son fonctionnement