

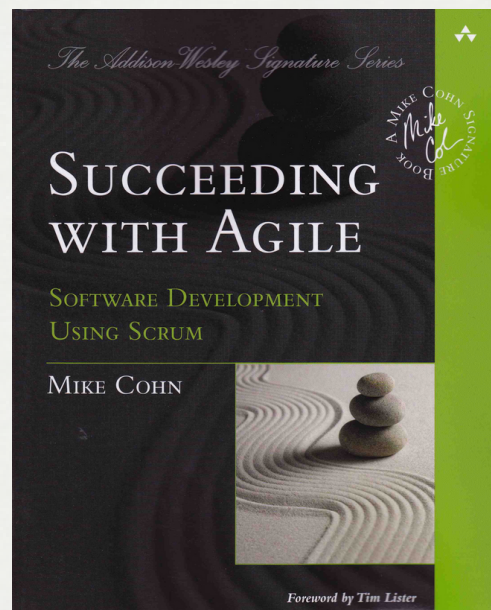
PIRÁMIDE DEL TESTING



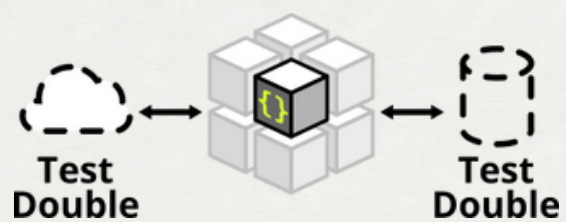
LA "PIRÁMIDE DEL TESTING" ES UNA METÁFORA QUE SUGIERE AGRUPAR LAS PRUEBAS DE SOFTWARE DE ACUERDO A LA GRANULARIDAD. AUNQUE EL CONCEPTO EXISTE DESDE HACE TIEMPO, LOS EQUIPOS SIGUEN LUCHANDO POR PONERLO EN PRÁCTICA CORRECTAMENTE.

ASPECTOS CLAVES

- El concepto de pirámide del Testing surge en el libro "Succeeding with Agile"
- Soluciona la problemática de gran cantidad de pruebas manuales.

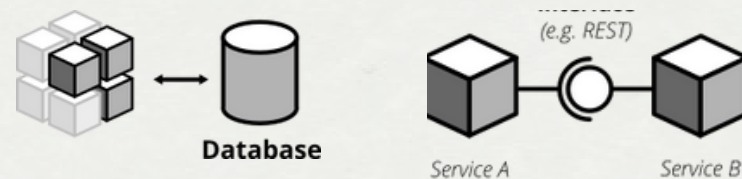


PRUEBAS UNITARIAS

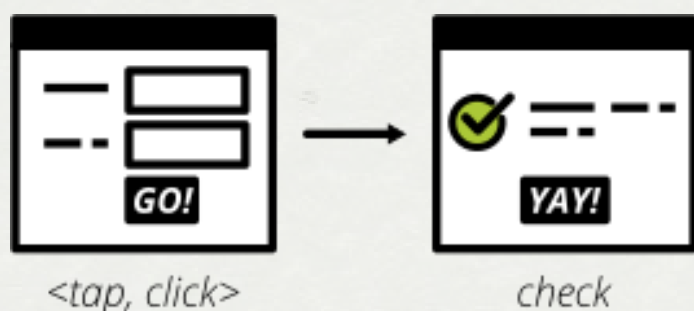


Las pruebas unitarias garantizan que un componente funcione correctamente. Tienen el alcance más limitado de todas las pruebas.

PRUEBAS DE SERVICIO



- Pruebas de integración: determinan si las unidades de software desarrolladas de forma independiente funcionan correctamente cuando están conectados entre sí.
- Pruebas de contrato: prueban que al integrar los pequeños servicios en los que se divide el sistema cumplan con lo acordado.

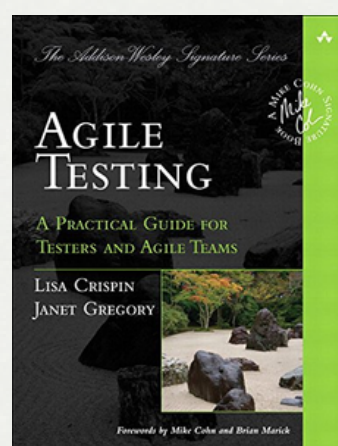


PRUEBAS DE INTERFAZ DE USUARIO

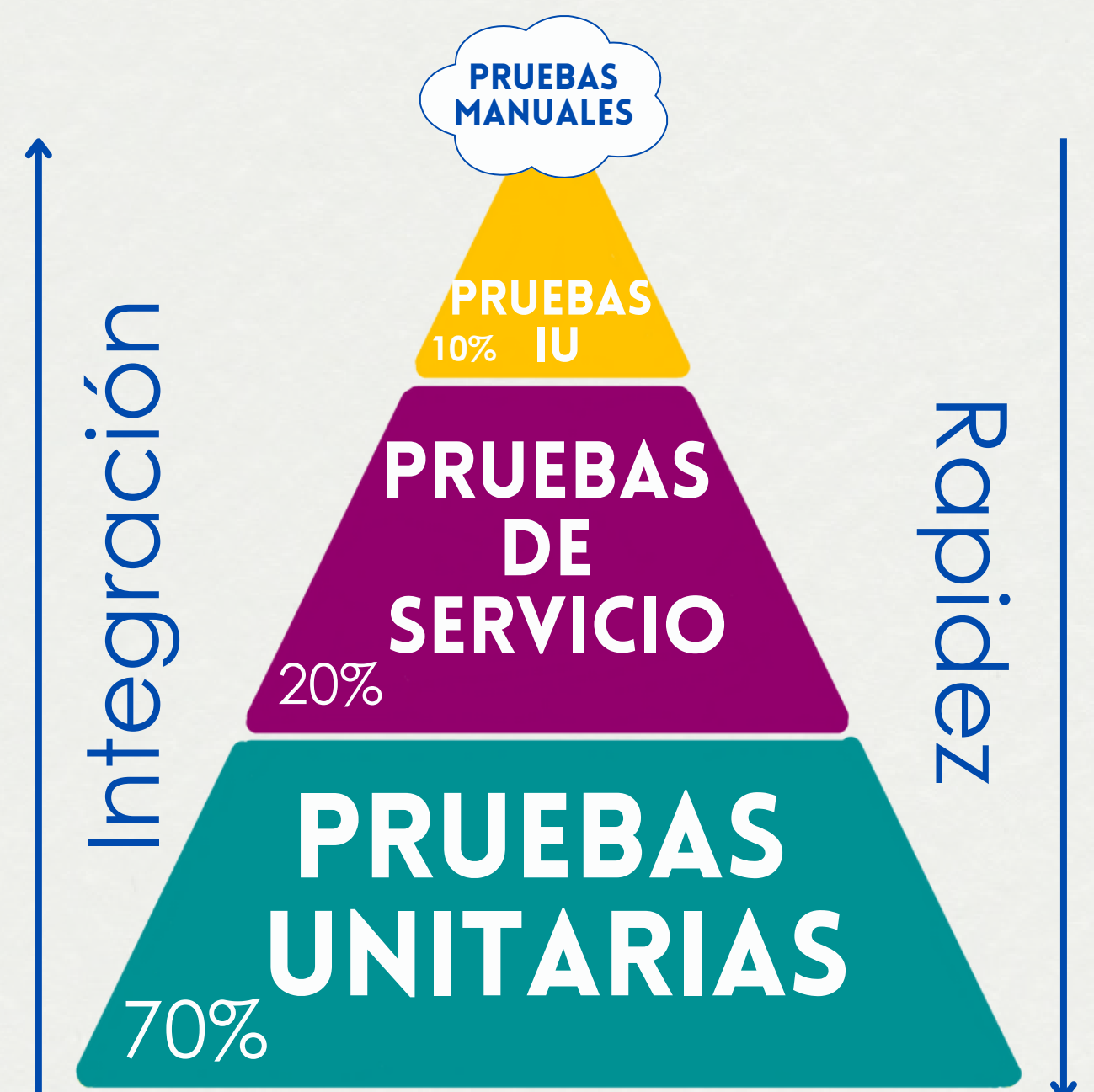
- Comprueba que la interfaz de usuario funciona correctamente. Las entradas del usuario debe desencadenar las acciones correctas.
- Múltiples aspectos a probar: comportamiento, diseño, usabilidad, adherencia a su diseño, entre otros

AGRADECIMIENTOS

- Mike Cohn - autor del libro "Succeeding with Agile"
- Lisa Crispin, Janet Gregory - autoras del libro "Agile Testing"
- Profesores de la cátedra de Ing. y Calidad de Software
- Juan Pablo Gómez Monsalve - Ing. de Software



EN AMBIENTES ÁGILES



EN AMBIENTES TRADICIONALES



CONCLUSIONES

- Escribir pruebas con diferente granularidad
- Cuanto más alto estemos en la pirámide, menos pruebas deben realizarse.