嵌入式程序框架

CubeMx生成一个新工程后,在Vscode的插件Embedded IDE上导入工程后,基本的文件结构如下图:

.cmsis	2023/3/31 10:16	文件夹	
.eide	2023/3/31 10:17	文件夹	
.vscode	2023/3/31 10:17	文件夹	
uild build	2023/3/31 10:26	文件夹	
Core	2023/3/30 16:14	文件夹	
Drivers	2023/3/30 16:14	文件夹	
MDK-ARM	2023/3/31 10:14	文件夹	
Middlewares	2023/3/30 16:14	文件夹	
clang-format	2023/3/31 10:15	CLANG-FORMAT	1 KB
.eide.usr.ctx.json	2023/3/31 10:35	JSON 文件	1 KB
gitignore	2023/3/31 10:17	文本文档	1 KB
.mxproject	2023/3/31 9:45	MXPROJECT 文件	16 KB
Monster.code-workspace	2023/3/31 10:17	Code Workspac	2 KB
MX Monster.ioc	2023/3/31 9:45	STM32CubeMX	17 KB

需要关注的有四个文件夹

Core:主程序、中断等核心程序Driver:底层驱动文件,hal库

• Middlewares:中间层,如Freertos库

• MDK-ARM:keil工程文件和keil编译的中间文件

以上四个文件都是CubeMx自动生成的,能够修改而在下次CubeMx生成工程的时候不被覆盖的,只有Core文件中部分文件的特定位置,我们需要利用这些地方重构应用层和底层

关于应用层,需要在一个新的目录下进行,而main中创建的默认任务就负责创建一个应用层的初始化任务;应用层采用c++语法,在此之前我们需要弄清楚Freertos的应用

FreeRTOS - Market leading RTOS (Real Time Operating System) for embedded systems with Internet of Things extensions Market-leading MIT licensed open source real-time operating system (RTOS) for microcontrollers and microprocessors. Includes IoT and general purpose libraries.

https://www.freertos.org/zh-cn-cmn-s/index.html

这是Freertos官方的入门教程

嵌入式程序框架 1

FreeRTOS Features - FreeRTOS

FreeRTOS Kernel Developer Docs Tasks Queues, Mutexes, Semaphores...Direct To Task Notifications Stream & Message Buffers Software Timers Event Groups (or "Flags") Source Code Organization FreeRTOSConfig.h Static vs Dynamic Memory Heap Memory Management Stack Overflow Protection Creating a New Project Co-Routines (deprecated)

https://www.freertos.org/zh-cn-cmn-s/features.html

这是Freertos开发者文档

FreeRTOS API categories

Links to FreeRTOS API function descriptions ordered by category. FreeRTOS is a portable, open source, mini Real Time kernel.A free RTOS for small embedded systems

https://www.freertos.org/zh-cn-cmn-s/a00106.html

Freertos api引用

到应用层,需要实现的有任务初始化,底层初始化,任务实现 应用层头文件供main.c调用的函数有任务初始化任务函数,底层初始化函数

因为需要用到c 和 c++混编,这里贴一下相关点

extern "c" 指定一下内容使用c的语法编译和链接,c和c++之间调用都可以使用

1. c调用c++的函数

```
//被包含的c++头文件
#ifdef __cplusplus
extern "C"
{
#endif

// 函数声明

#ifdef __cplusplus
}
#endif
```

2. c++ 调用c的函数

```
//c头文件
#ifdef __cplusplus
extern "C"
{
#endif

// 头文件内容

#ifdef __cplusplus
}
#endif
```

嵌入式程序框架 2

应用层的底层初始化函数和任务初始化函数写完后,

在main.c第二段用户代码加上底层初始化函数

```
/* USER CODE BEGIN 2 */
User_Hardware_Init();
/* USER CODE END 2 */
```

在main.c的默认任务里加上任务初始化函数并终止默认任务

```
void StartDefaultTask(void const * argument)
{
    /* USER CODE BEGIN 5 */
    Application_Task_Init();
    osThreadTerminate(defaultTaskHandle);
    /* Infinite loop */
    for(;;)
    {
        osDelay(1);
    }
    /* USER CODE END 5 */
}
```

嵌入式程序框架 3