

FACULDADE DOM BOSCO DE PORTO ALEGRE

Credenciada pela Portaria Nº 3.254, de 26 de Novembro de 2002

Curso de Sistemas de Informação

(Reconhecido pela Portaria 1093 de 24/12/2015, publicado no DOU de 30/12/2015)

Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas

(Reconhecido pela Portaria 196 de 22/03/2018, publicado no DOU de 23/03/2018)

Disciplina: Algoritmos

Professor: Adriana Paula Zamin Scherer

LISTA 2 - VETORES

- 1) Fazer um programa que tem dois vetores do mesmo tamanho (6). O usuário fornecerá os dados do primeiro, e depois deverá ser armazenado e exibido o valor do segundo vetor que é o valor do primeiro vetor somado a **posição** do elemento.
- 2) Ler dois vetores: R de 5 elementos e S de 10 elementos. Gerar um vetor X de 15 elementos cujas 5 primeiras posições contenham os elementos de R e as 10 últimas posições, os elementos de S. Escrever o vetor X.
- 3) Dado o vetor X, criado na questão anterior, de 15 posições. Gerar o vetor de R com os 5 primeiros elementos de X e o vetor S com os 10 últimos elementos de X.
- 4) Fazer um programa para preencher um vetor de 15 posições com números entre 0 a 30. Após, ler números inteiros e procurá-los no vetor até que seja digitado o número 99. Quando o *loop* de pesquisa encerrar, então mostrar quantas vezes você acertou os números do vetor. Lembre-se de que o número pode estar repetido dentro do vetor, considerar acertos tantas quantas forem as vezes que o número estiver no vetor. Ao final do processo, exibir o vetor e o número de acertos do jogador.
- 5) Ler um vetor X de 10 elementos inteiros. Calcular a média aritmética e copiar para um vetor A os valores de X que estão acima da média calculada e para um vetor B os valores que estão abaixo da média. Imprimir a média calculada e os vetores A e B. OBS.: Não deixar espaços vagos entre os elementos de A nem de B.
- 6) Faça um programa para ler um vetor de 20 elementos numéricos inteiros. Após, exibir as posições onde estão guardados os números '4'. Se não houver ocorrências deste número, então exibir mensagem adequada.