

MyPoké

Lucas Mendonça Emery Cade (2017100210)

Thiago Damasceno da Silva (2017100217)

Este é um trabalho em conjunto, unindo as propostas das disciplinas de Projeto Integrado I e Banco de Dados. Neste, estamos utilizando uma versão alterada do desafio proposto pela empresa PetLove, sendo desenvolvido um sistema de gerência de Pokémons, onde as informações dos pokémons de usuários são armazenadas e podem ser acessadas por queries.

1. Introdução

Parte do trabalho de um Treinador Pokémon, seja ele um competidor casual em um grupo novo ou um competidor profissional em um campeonato, é fazer as escolhas certas na montagem de sua equipe. Isso envolve vários fatores, dentre eles a prevalência de tipos específicos de pokémon entre as equipes registradas (que é relevante para vantagens e desvantagens de tipo) e de pokémons específicos (que é relevante para comparações de estratégias).

A construção e disponibilização de uma base de dados de fácil acesso, portanto, facilitaria o trabalho dos organizadores dos grupos e/ou eventos, que devem registrar todos os pokémons e regras específicas do evento; dos treinadores, que devem se inscrever e inscrever seus pokémons no evento; e dos analistas, que fazem a análise estatística de prevalência de tipos de pokémons e de pokémons específicos.

2. Componentes do Sistema

O sistema MyPoké consiste de um módulo *backend* e um módulo *front end*. O *backend* será projetado utilizando Python e Postgresql, usando Psycpg2 e Flask para promover a integração entre essas tecnologias. O *front end* será projetado utilizando Html, Css e Python.

a. *Backend*

O módulo *backend* consiste de duas tabelas. A primeira descreve o Treinador Pokémon, consistindo de um nome, um ID de treinador (que é a chave primária de um treinador) e uma data de nascimento.

NOME	ID DE TREINADOR	DATA DE NASCIMENTO
Red	111111	08/08/2002
Ash Ketchum	444444	15/09/2012
Gary Oak	999999	06/04/1984

Tabela 1. Exemplo de tabela Treinador

A segunda descreve o Pokémon, consistindo de um nome (que é a chave primária de um pokémon), uma espécie, um tipo primário e um tipo secundário (que pode ser vazio), e um ID de treinador vinculado (que é uma chave externa para a tabela Treinador)

NOME	ESPÉCIE	TIPO PRIMÁRIO	TIPO SECUNDÁRIO	ID DE TREINADOR
xrr	Xatu	Psíquico	Voador	123123
Charla	Charizard	Fogo	Voador	694200
Ash's Pikachu	Pikachu	Elétrico		444444

Tabela 2. Exemplo de tabela Pokémon

b. Front End

O módulo *front end* ainda está sob construção. A proposta atual é que seja uma barra de busca centralizada que permite a busca em ambas as tabelas por qualquer parâmetro. A busca retorna a tabela resultante da query feita.

The mockup shows a web browser window titled "A Web Page" with the URL "https://www.MyPoke.com". Inside the browser, there is a search interface. At the top is a search bar with a magnifying glass icon and the placeholder text "search". Below the search bar is a section titled "Selecionar Tabela" (Select Table) with a dropdown menu. The dropdown menu is open, showing two options: "Pokémon" and "Treinador". To the right of the dropdown menu are three checkboxes: "Nome", "ID de Treinador", and "Data de Nascimento".

Imagem 1. Mockup da tela inicial

A Web Page

https://www.MyPoke.com

Q Gary

Treinador

Pokémon

Treinador

☒ Nome

☐ ID de Treinador

☐ Data de Nascimento

Nome	ID de Treinador	Data de Aniversário
Gary Oak	999999	06/04/1984

Imagem 2. Exemplo de resultado de busca de Treinador

A Web Page

https://www.MyPoke.com

Q Xatu

Pokémon

Pokémon

Treinador

☐ Nome

☒ Espécie

☐ Tipo

☐ Tipo Primário

☐ Tipo Secundário

☐ ID de Treinador

Nome	Espécie	Tipo Primário	Tipo Secundário	ID de Treinador
xrr	Xatu	Psíquico	Voador	123123

Imagem 3. Exemplo de resultado de busca de Pokémon