

Situação de Aprendizagem  
Encontro Presencial

# LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

== SENAI ==

## Situação-problema: Codificação de um Sistema de Cadastro de Peças

A empresa Savinis, focada no desenvolvimento de *software* de alta performance, contratou você para realizar a programação de um sistema de cadastro de peças, que deverá atender os seguintes requisitos:

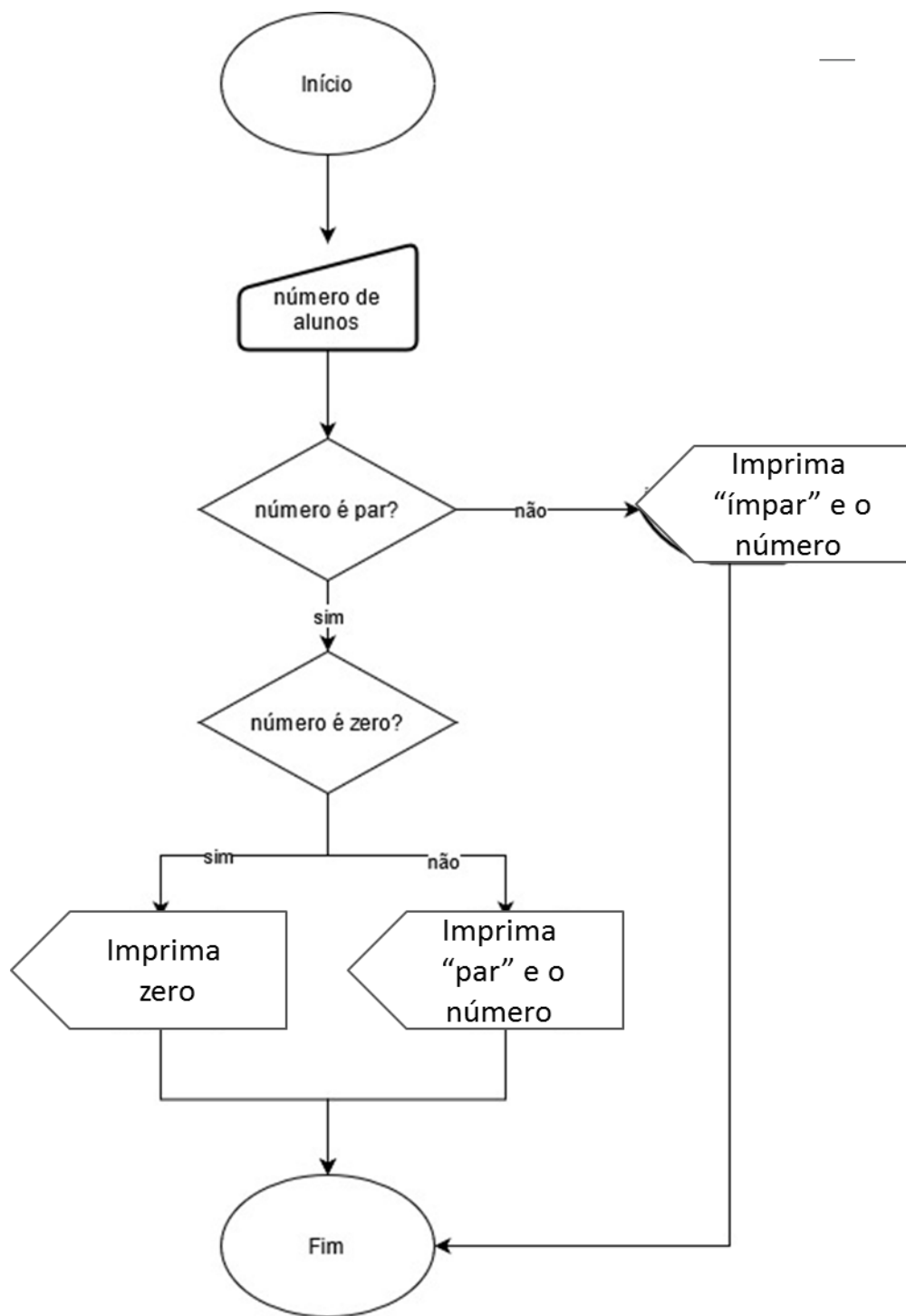
- Se a peça possuir um peso superior a 100gramas, pode cadastrar.
- Dada a capacidade de cada caixa, caso a lista de peças seja superior a 10, imprima uma mensagem informando não ter capacidade suficiente.
- Caso a peça tenha um nome com quantidade inferior a 3 caracteres, informe uma mensagem de erro.

Para criação desse sistema de cadastro, você, enquanto programador(a) responsável, deverá solucionar os seguintes desafios:

- Aplicar técnicas de programação e ferramentas para desenvolvimento do código.
- Aplicar linguagem de programação JavaScript para implementação do sistema.

**Observação:** O Plano de Ensino (arquivo MI-Lóg\_Prog\_Plano\_Ensino) traz as orientações para planejamento dessa situação de aprendizagem.

Segue abaixo sugestão de fluxograma do algoritmo do que é esperado para atendimento dos requisitos expostos:



```
peçasjs > ...
1  const listaDePecas = ['Peca de teste', 'AB', 'Peca B']
2
3  console.log('quantidade de caracteres')
4
5  if (listaDePecas.length <= 10) {
6    console.log('as peças podem ser cadastradas');
7  }
8
9  console.log('quantidade de caracteres')
10
11 for (let index = 0; index < listaDePecas.length; index++) {
12   const pecaAtual = listaDePecas[index];
13   if (pecaAtual.length < 3) {
14     console.log(pecaAtual + ': a peça possui nome inferior a 3 caracteres e não pode ser cadastrada.')
15   } else {
16     console.log(pecaAtual + ': a peça pode ser cadastrada.')
17   }
18 }
19
20 console.log('peso da peça')
21
22 const pesoDaPecaEmGramas = 50;
23
24 if (pesoDaPecaEmGramas >= 100) {
25   console.log('peso suficiente.')
26 } else {
27   console.log('valor insuficiente')
28 }
```