Java POO	Total de puntos 98/100
Al finalizar la guía, es el momento de va eso, es importante responder el	alidar lo que has aprendido hasta ahora. Por
Check de conocimiento. ¡Aprovecha es aquí!	te espacio para chequear qué tal vienes hasta
Antes de resolver este cuestionario te recom el/los videos, la guía de este tema y hal ya lo hiciste, ¡adelante!	
Tendrás un único intento. ¡Buena suerte	el
	.
Al dar click en Siguiente, darás inicio a	
· .	
Datos personales	la actividad.
Al dar click en Siguiente, darás inicio a Datos personales Nombre * Luis	la actividad.
Datos personales Nombre *	la actividad.
Datos personales Nombre *	la actividad.

35133368	ONI *		

Correo electrónico *

Deja nuevamente tu correo para que podamos validarlo

shichisekai@gmail.com

Preguntas teóricas

98 de 100 puntos

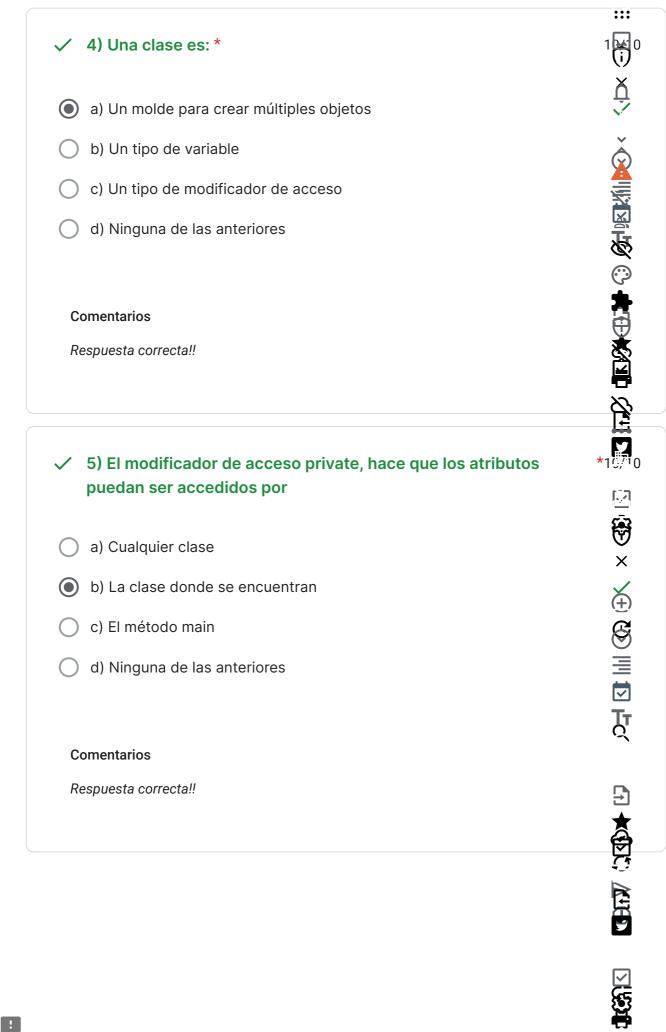
1) Responda Verdadero o Falso *

	Verdadero	Falso	Puntuación
Cuando se coloca la palabra final precediendo la declaración de una variable la misma se transforma en una constante			2/2
Una variable local no puede ser declarada en cualquier lugar del cuerpo de una clase o metodo			2/2
El método constructor de una clase puede tener cualquier nombre		0	0/2
Cuando un método no devuelve ningún valor se utiliza la palabra reservada void para indicar que no devuelve nada			2/2
La programación orientada a objetos es un paradigma de programación			2/2



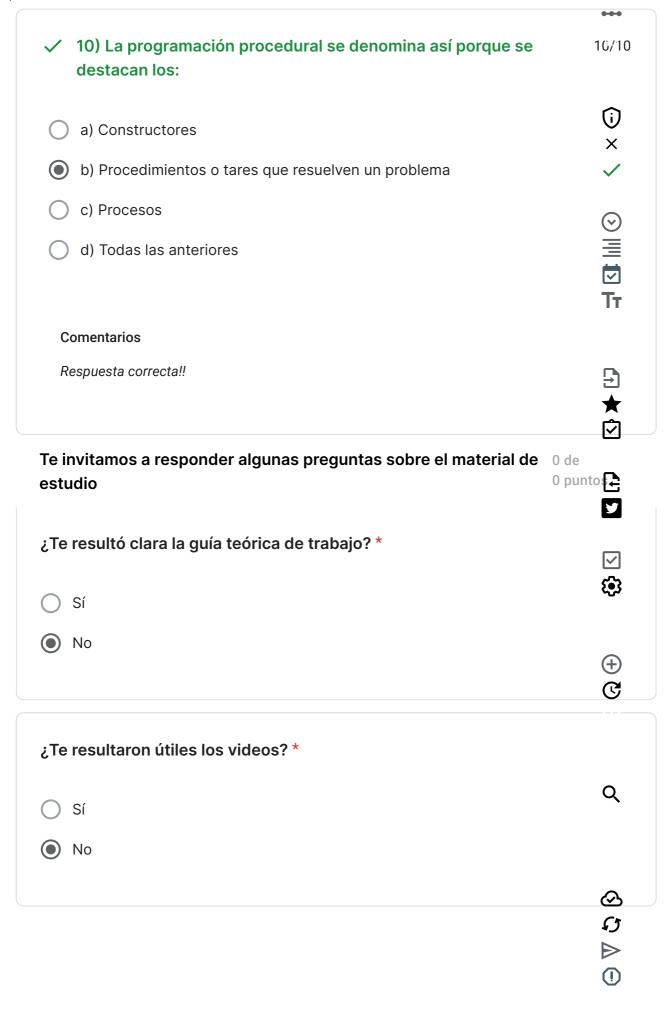
Respuestas correctas			(A)
	Verdadero	Falso	\$ \$ \$ \$ \$ \$
El método constructor de			<i>≫</i>
una clase puede tener	\circ		
cualquier nombre			<i>2</i> 2

✓ 2) ¿Qué es un paradigm	na de programación? *		16/10
			Ç
a) Es una manera de divid	dir los problemas en subproblemas		×
b) Es una manera o estilo	de programación		
C) Es un modelo o plantilla	a a partir de la cual creamos objetos		₹.
C) Es un modelo o plantilla	a a partir de la cuar creamos objetos	,	®
d) Es una categoría de da	itos ordenada secuencialmente		E
			î
Comentarios			95
Respuesta correcta!!			&? ⊕
			<u>~</u>
√ 3) ¿Qué elementos cree	es que definen a un objeto? *		1 () - 2 () ()
a) Su cardinalidad y su tip	00		(i) ∑ ∰
			⊠
b) Sus atributos y sus mé	todos		(A)
c) La forma en que establ	lece comunicación e intercambia me	ensajes	\bigcirc
d) Su interfaz y los evento	os asociados		
			Тт
Comentarios			
Respuesta correcta!!			Q_0
			<u>→</u>
:			₹



	√ 6) ¿Qué significa instanciar una clase? *	10/10
	a) Duplicar una clase	
	b) Eliminar una clase	•
	c) Crear un objeto a partir de la clase	×
	d) Conectar dos clases entre sí	
		*100 MINOR M
	Comentarios	
	Respuesta correcta!!	*
		53
		*
	√ 7) Queremos crear una clase Java con atributos que puedan ser a contida a « Outre pueda pueda por la maria a?	*10710
	accedidos, ¿Qué opción elegirías como la mejor?	
	a) Atributos públicos	
	b) Atributos static	₩
	c) Atributos privados con getters y setters	√
	O d) Ninguna de las anteriores	
		₩ ₩ TT
	Comentarios	☑ T _T
	Respuesta correcta!!	
		ુ
		★
		ڪ
		€
!		

	
8) Se crean anteponiendo la palabra static a su declaración: *	10/10
a) Atributos de objeto	
b) Atributos de clase estáticos	×,
c) Variables finales	Â
d) Ninguna de las anteriores	
Comentarios	
Respuesta correcta!!	
,	
	<u>\</u>
 9) No puede cambiar su valor durante la ejecución del programa 	0-0-0
a) Atributos de objeto	X
b) Atributos de clase	×
c) Variables finales	✓
O d) Todas las anteriores	$\stackrel{\text{(+)}}{\approx}$
Comentarios	(+) (20) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)
Respuesta correcta!!	٠٠ نر
	_ _
	X
	✓
	€ <u>≅</u>



Si respondiste que No a alguna de las anteriores, cuéntanos el motivo:

Las guías 8 y 9 fueron muy extensas para el poco material teórico y practico disponible. En la guía 9 no hubo videos para complementar los tres cuadros que fueron la teoría.

¿Los ejercicios propuestos te ayudaron a aplicar la teoría de la guía y/o videos?	*
○ Sí	
No	

¿Qué tan desafiantes te resultaron los ejercicios? *	
Poco desafiantes	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
Muy desafiantes	

En Egg agradecemos cada oportunidad de mejora. ¿Quisieras dejar algún comentario constructivo al respecto?

*

En caso de ser necesario, el equipo de contenidos te contactará vía email para solicitar profundizar tu idea.

Creo que ya exprese las falencias de las guías 8 y 9 en mi comentario anterior , estas creo que han sido las mas bajas en contenido hasta ahora.

El formulario se creó en Egg Cooperation.

Google Formularios