

# **MANUAL DE USUARIO**

# INDICE

## Contenido

<b>IDENTIFICACIÓN DEL DOCUMENTO .....</b>	<b>3</b>
<b>INTRODUCCION .....</b>	<b>4</b>
<b>USO DE LA APLICACIÓN .....</b>	<b>5</b>
<b>Archivo: .....</b>	<b>5</b>
<b>Interfaz gráfica .....</b>	<b>5</b>
<b>Opción “cargar archivo” .....</b>	<b>6</b>
<b>Opción “Analizar” .....</b>	<b>7</b>
<b>Opciones de reportes y manuales.....</b>	<b>8</b>

## IDENTIFICACIÓN DEL DOCUMENTO

**Nombre del proyecto:** Generador de formularios

El Generador de formularios es un programa con interfaz gráfica que es capaz de cargar archivos .form que mostrara un formulario en una página html. También se podrá generar un reporte de tokens, un reporte de errores, manual de usuario y el manual técnico. Tanto el reporte de tokens como el de errores se mostraran en una página html y los manuales se mostraran en archivos pdf.

El programa al momento de cargar el archivo mostrara su contenido en un textbox de la interfaz, al generar los reportes, el programa leera el contenido del archivo y leera los tokens y errores que el archivo contenga.

En el siguiente manual encontrara mas información con respecto al funcionamiento del programa, como el manejo de posibles errores. Se recomienda leer el siguiente manual para poder usar el programa de forma efectiva y segura.

## INTRODUCCION

### **Objetivos del sistema:**

Se tiene como objetivo el poder mostrar un formulario y que el usuario pueda interactuar con él. También que se pueda generar un reporte de errores para que se puedan corregir en el archivo. Y también generar un reporte de tokens para visualizar los lexemas que tenga el archivo.

### **Requisitos mínimos del sistema**

- Procesador Intel core 2 duo
- RAM: 1 GB
- Espacio en disco: 200
- Windows 7
- Navegador de internet: Si

## USO DE LA APLICACIÓN

### Archivo:

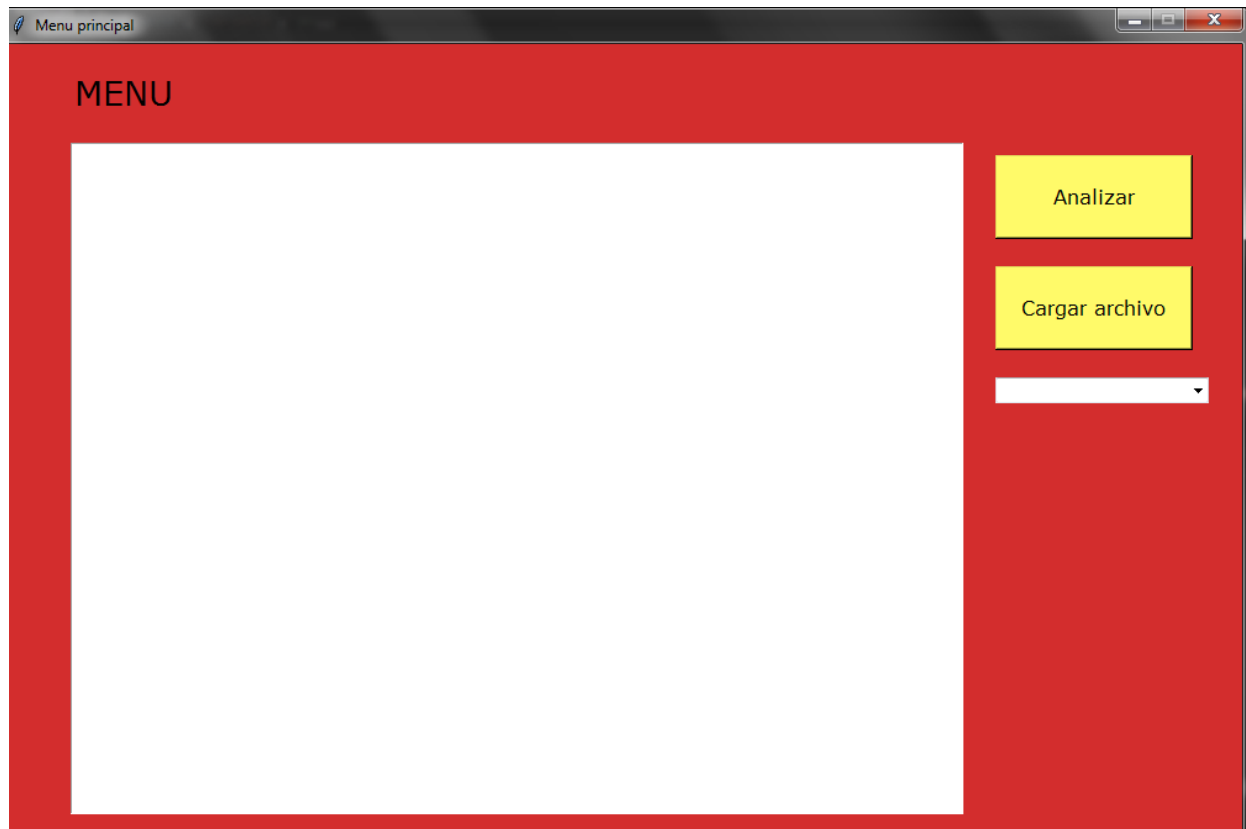
El archivo que cargara el programa será de extensión .form y tendrá una estructura similar a la que se muestra a continuación.

```
1  formulario ~>> [  
2      <  
3          tipo: "etiqueta",  
4          valor: "Nombre:"  
5      >,  
6      <  
7          tipo: "texto",  
8          valor: "Nombre",  
9          fondo: "Ingrese nombre"  
10     >,  
11     <  
12         tipo: "grupo-radio",  
13         nombre: "sexo",  
14         valores: ['Masculino' , 'Femenino']  
15     >,  
16     <  
17         tipo: "grupo-option",  
18         nombre: "pais",  
19         valores: ['Guatemala', 'El Salvador', 'Honduras']  
20     >,  
21     <  
22         tipo: "boton",  
23         valor: "Valor",  
24         evento: <EVENTO>  
25     >  
26 ]
```

El archivo contiene los componentes del formulario separado entre < y > en cada componente se especifica el tipo de componente, y características del componente que será el valor, valores, evento o fondo.

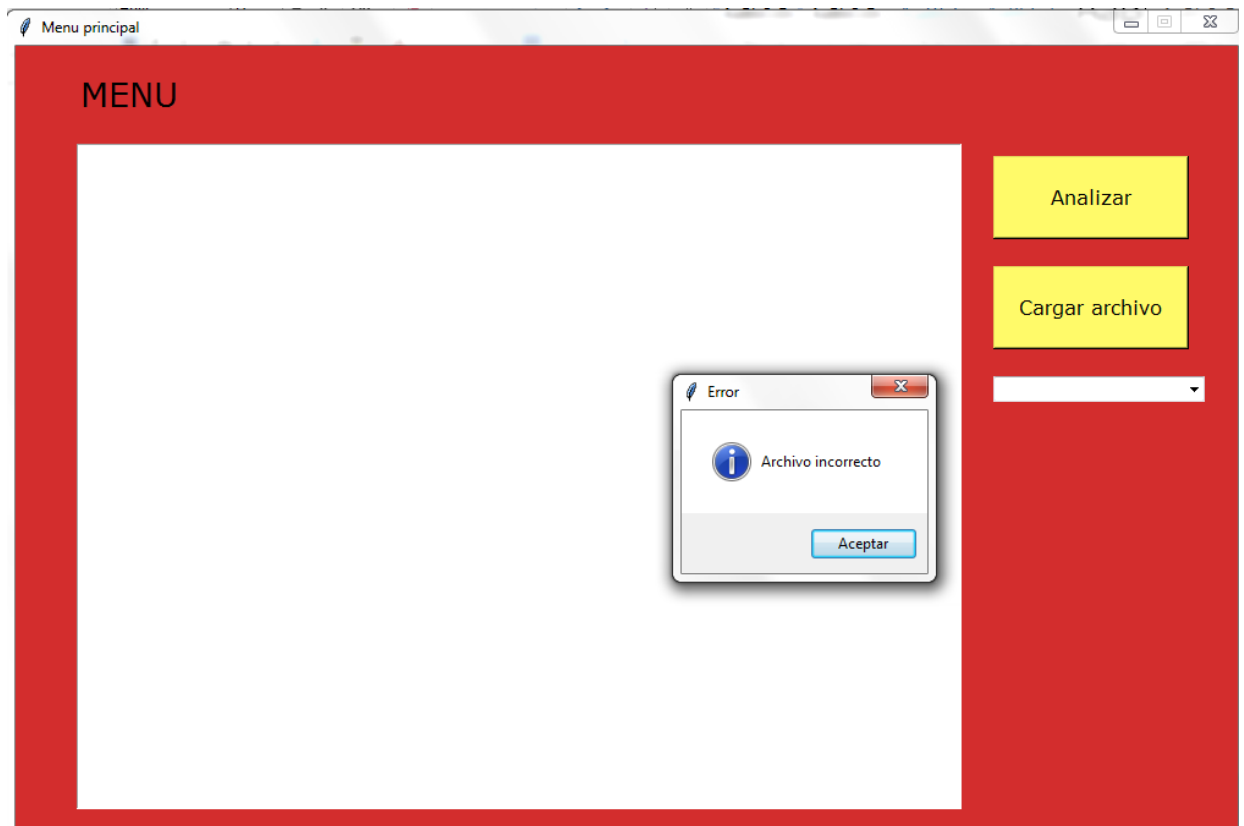
### Interfaz gráfica

Al abrir el programa se mostrara una ventana como se muestra a continuación



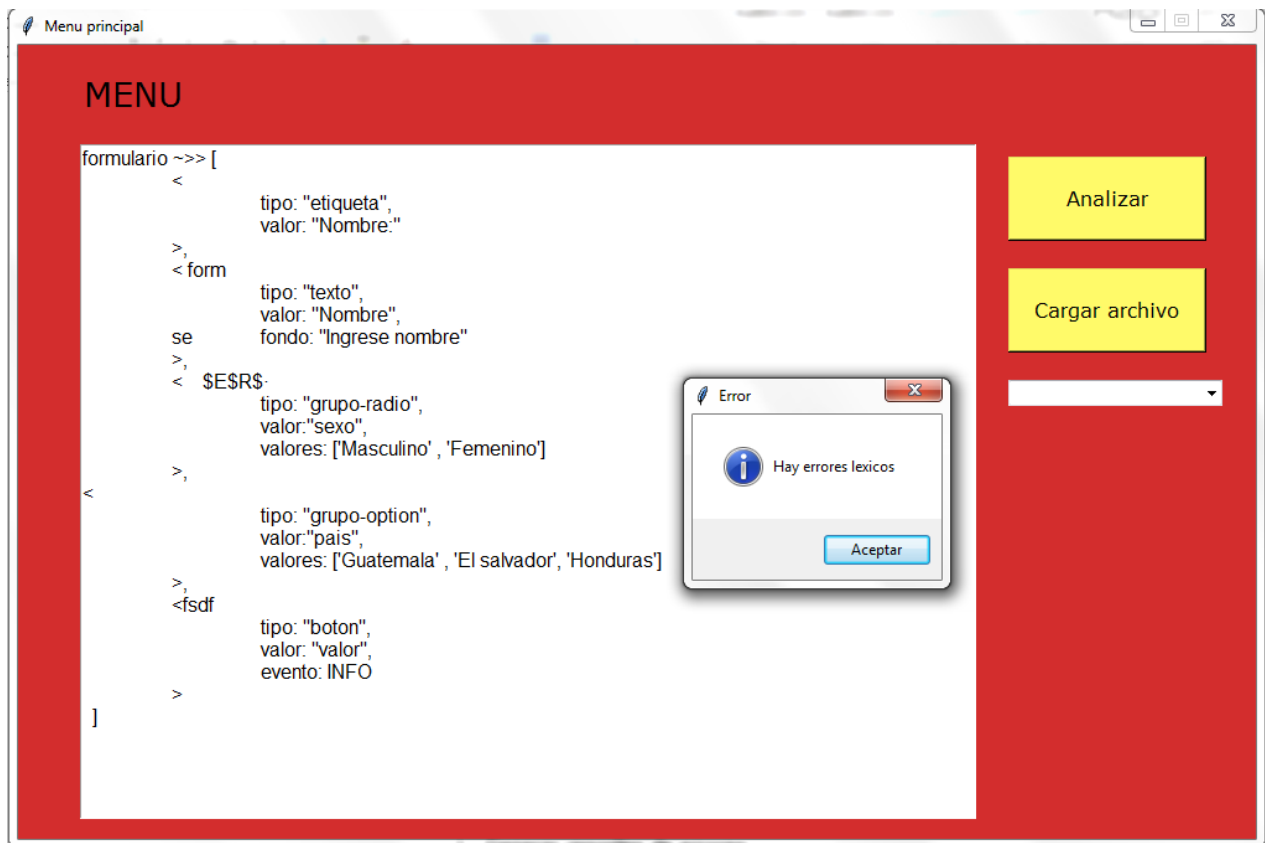
### Opción "cargar archivo"

Al presionar esta opción se abrirá una ventana emergente para que el usuario pueda cargar el archivo .form, esto cargara el archivo y mostrara su contenido en el textbox. En caso que se seleccione un archivo incorrecto se mostrara el siguiente error.



### Opción “Analizar”

Al presionar esta opción el programa analizará el contenido del archivo ya cargado para crear el formulario y abrirá el HTML que muestra los componentes del formulario. Para esto no deberá haber errores léxicos en el archivo. En caso que tenga errores se mostrará el siguiente error.

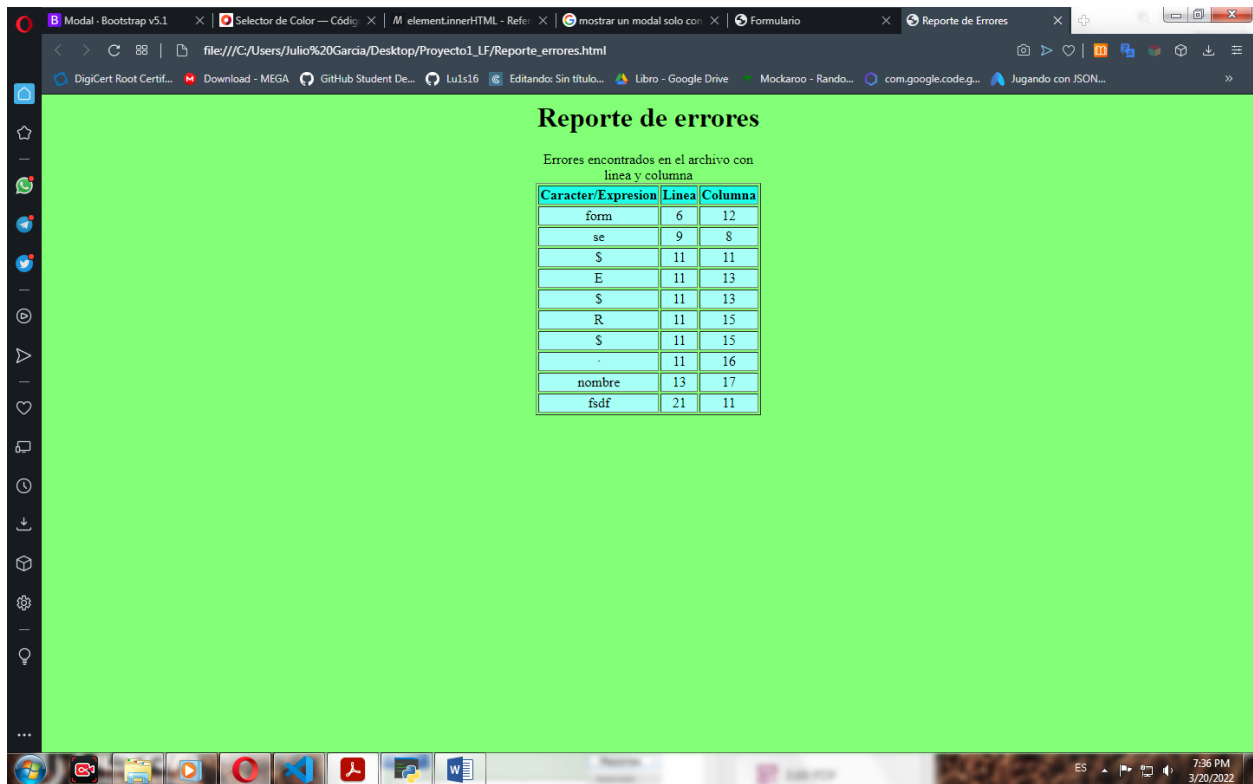


## Opciones de reportes y manuales

### 1. Generar reportes de errores:

Esta opción leerá el contenido del archivo y analizará si contiene errores y posteriormente mostrará un HTML con una tabla que muestra los errores encontrados en el archivo, también muestra la fila y columna donde se encontró el error.





## 2. Generar reportes de tokens:

Esta opción leerá el contenido del archivo y analizará los tokens que reconoce el lenguaje. Posteriormente mostrará un HTML con una tabla que contiene los tokens y la fila y columna donde se encuentra.

**Reporte de tokens**

Lexema con línea y columna donde se encuentra

Lexema	Tipo	Línea	Columna
formulario	Palabra reservada	1	11
~	Simbolo	1	17
>	Simbolo	1	18
>	Simbolo	1	19
[	simbolo	1	21
<	Simbolo	2	6
tipo	variable	3	15
:	Simbolo	3	19
"etiqueta"	cadena1	3	22
,	Simbolo	3	22
valor	variable	4	16
:	Simbolo	4	21
"Nombre:"	cadena1	4	24
>	Simbolo	5	6
,	Simbolo	5	7
<	Simbolo	6	6
tipo	variable	7	15
:	Simbolo	7	19
"texto"	cadena1	7	22
,	Simbolo	7	22
valor	variable	8	16
:	Simbolo	8	21
"Nombre"	cadena1	8	24
,	Simbolo	8	24
fondo	variable	9	18
:	Simbolo	9	23
"Ingrese nombre"	cadena1	9	26

### 3. Manual de usuario:

Esta opción solamente abrirá el manual de usuario en formato pdf.

### 4. Manual técnico:

Esta opción solamente abrirá el manual técnico del programa en formato .pdf