

MANUAL DE USUARIO

INDICE

IDENTIFICACION DEL DOCUMENTO	3
INTRODUCCION	4
USO DE LA APLICACIÓN	5
Archivo.....	5
Interfaz Grafica	6
Reportes	8

IDENTIFICACION DEL DOCUMENTO

Nombre del Proyecto: TypeWise

TypeWise es una aplicación web que es capaz de leer archivos con extensión .tw que contienen código para ser interpretados. También es posible crear reporte para tabla de símbolos y árbol ast.

La aplicación muestra el resultado en consola al momento de ejecutar el código cargado.

En el siguiente manual encontrara más información con respecto al funcionamiento de la aplicación. Se recomienda leer el siguiente manual para poder usar la aplicación de forma efectiva y segura.

INTRODUCCION

Objetivos del sistema:

Se tiene como objetivo interpretar un código para que los estudiantes de Introducción a la Programación y Computación 1 hagan sus primeras prácticas.

Requisitos minimos del sistema

- Procesador Intel Core 2 Duo
- Ram: 2GB
- Espacio en Disco: 100MB
- Windows 7
- Navegador Web: Si

USO DE LA APLICACIÓN

Archivo

El archivo que se cargara en la aplicación tiene una estructura similar a la que se muestra a continuación.

```
void hanoi(int n, string origen, string destino, string medio){
    if (n == 1){

        print("Mover disco 1, desde: "+ origen+ " hasta "+ destino);
        return ;

    }
    else{
        hanoi(n - 1, origen, medio, destino);
        print("Mover disco: "+ n + " desde: "+ origen+ " hasta: "+ destino);
        hanoi(n - 1, medio, destino, origen );
    }

}

main hanoi(2,"A", "C", "B");
```

En el archivo el usuario es capaz de realizar declaración de variables, listas, funciones, métodos y vectores. Al igual que en un lenguaje de programación también puede hacer uso de ciclos y sentencias. También se puede realizar operaciones aritméticas, relacionales y lógicas.

Interfaz Grafica

Editor

```
1 void funcion_main(){
2     list <int> l1 = new list <int>;
3     l1.add(3);
4     l1.add(1);
5     l1.add(5);
6     l1.add(2);
7     l1.add(7);
8     l1.add(11);
9     l1.add(12);
10    l1.add(31);
11    l1.add(17);
12    l1.add(9);
13
14    int n = length(l1);
15    print("Arreglo desordenado");
16    for(int i =0; i<n;i++){
17        print((i+1)+".-"+l1[[i]]);
18    }
19    int aux;
20    for(int i =0;i<n;i++){
21        for(int j =0;j<(n-i-1);j++){
22            if(l1[[j]] > l1[[j+1]]){
23                aux = l1[[j+1]];
24                l1[[j+1]] = l1[[j]];
25                l1[[j]] = aux;
26            }
27        }
28    }
29
30    print(" ");
31    print("Arreglo ordenado");
32    for(int i =0; i<n;i++){
33        print((i+1)+".-"+l1[[i]]);
34    }
35 }
36
37 main funcion_main();
38
39 /* resultado:
40 Arreglo desordenado
```

☐ Tabla Simbolos

ordenamiento_burbuja.txt

La primera parte de la interfaz grafica cuenta con un área de texto que es donde contiene el contenido del archivo subido. También es posible que el usuario edite el texto. También contiene un botón ejecutar el cual lee el contenido del área de texto y lo procesa para obtener sus respectivas salidas. El usuario también puede marcar la opción de **"Tabla simbolos"** para obtener el reporte de la tabla de símbolos al ejecutar el contenido del área de texto. Por ultimo el usuario puede subir un archivo con extensión .tw

Consola

1 Arreglo desordenado

2 1. -3

3 2. -1

4 3. -5

5 4. -2

6 5. -7

7 6. -11

8 7. -12

9 8. -31

10 9. -17

11 10. -9

12

13 Arreglo ordenado

14 1. -3

15 2. -1

16 3. -5

17 4. -2

18 5. -7

19 6. -11

20 7. -12

21 8. -31

22 9. -17

23 10. -9

La segunda parte de la interfaz cuenta con una consola donde se muestra los resultados obtenidos del análisis del código.

Reportes

En la parte de reportes se puede obtener la tabla de símbolos, en el cual se puede ver el id, tipo, ámbito, línea y columna de cada variable, lista, función, método o vector declarado.

Tabla de simbolos

Id	Tipo	Ambito	Línea	Columna
funcion_main	Metodo	Global	1	5
l1	Lista	nuevo_ambito	2	12
n	Entero	nuevo_ambito	14	5
i	Entero	nuevo_ambito	16	9
aux	Entero	nuevo_ambito	19	5
i	Entero	nuevo_ambito	20	13
j	Entero	nuevo_ambito	21	11
j	Entero	nuevo_ambito	21	11
j	Entero	nuevo_ambito	21	11
j	Entero	nuevo_ambito	21	11
j	Entero	nuevo_ambito	21	11
j	Entero	nuevo_ambito	21	11
j	Entero	nuevo_ambito	21	11
j	Entero	nuevo_ambito	21	11
j	Entero	nuevo_ambito	21	11
i	Entero	nuevo_ambito	32	9