



PixelMart

O projeto PixelMart é um banco de dados abrangente projetado para atender às necessidades de gerenciamento de uma loja de jogos online. Com uma estrutura robusta e bem organizada, o PixelMart permite que a loja controle eficientemente suas vendas, administre sessões de usuários e ofereça uma plataforma eficaz para operações relacionadas ao comércio e gestão de jogos digitais.

Funções-chave do PixelMart

Gestão de Produtos

A principal função do PixelMart é gerenciar a venda de jogos, garantindo que o estoque disponível seja atualizado corretamente e não ultrapasse o limite. O sistema permite a adição, edição e remoção de jogos no inventário com facilidade.

Gestão de Usuários

O PixelMart também gerencia os usuários cadastrados, permitindo que realizem compras. Além disso, o sistema assegura que as interações dos usuários sejam monitoradas para oferecer uma experiência personalizada e segura.

Histórico de Compras

O sistema mantém um registro detalhado do histórico de compras dos usuários, permitindo que eles revisitem compras anteriores, façam download de jogos novamente e acompanhem suas atividades na loja.

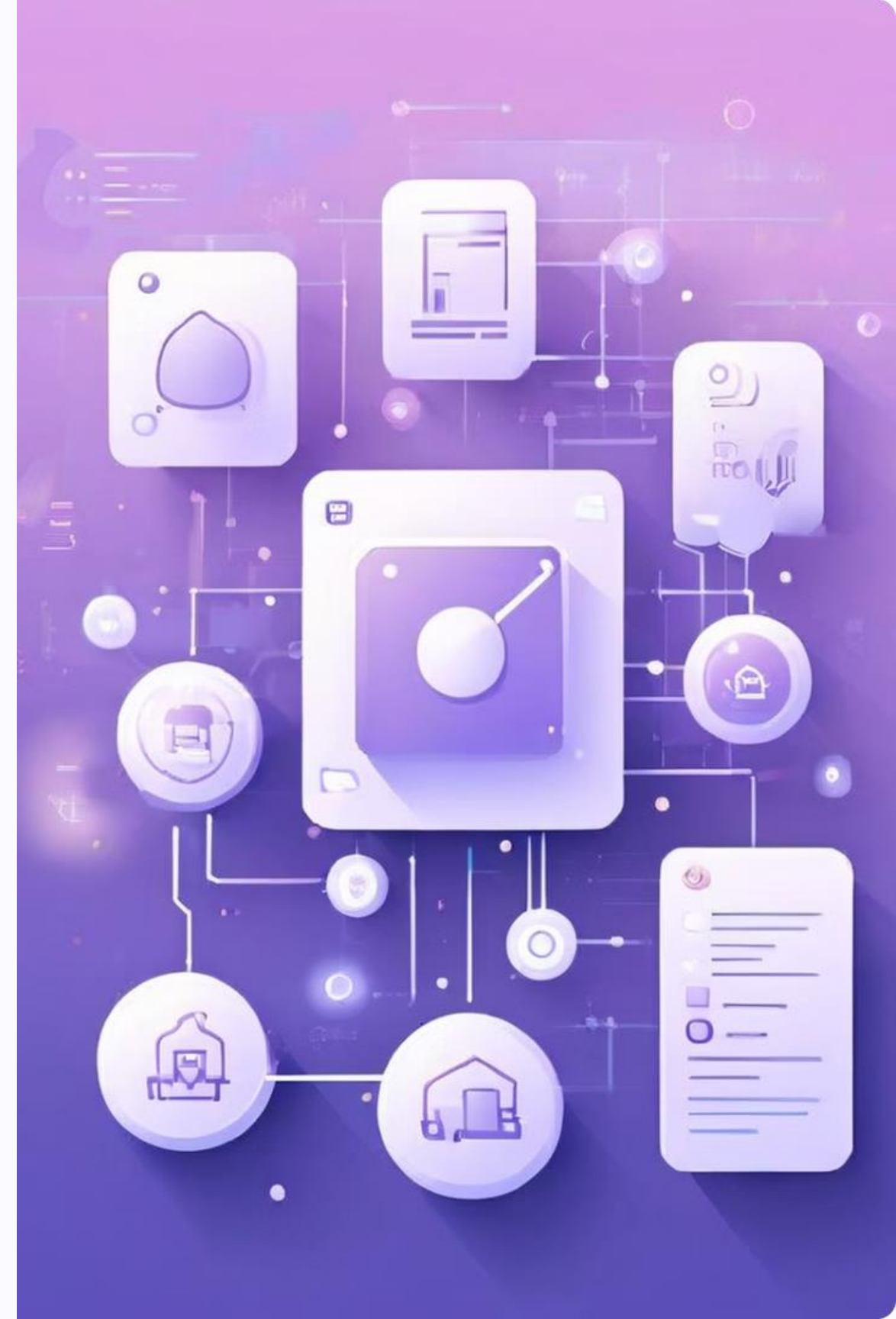
Requisitos do Sistema PixelMart

1 Requisitos Funcionais

O PixelMart deve permitir o gerenciamento eficiente de vendas de jogos, a adição fácil de novos jogos, o cadastro e login de usuários, além da capacidade de adicionar, editar e remover jogos do inventário.

2 Requisitos Não Funcionais

O sistema deve ser compatível com diferentes navegadores e dispositivos, garantir tempos de resposta rápidos, ter funcionalidades principais acessíveis com poucos cliques e implementar criptografia para proteger dados sensíveis.



Estrutura do Banco de Dados PixelMart



Modelo Entidade-Relacionamento

O banco de dados PixelMart é composto por diversas tabelas inter-relacionadas, que armazenam informações sobre jogos, categorias, desenvolvedores, clientes, pedidos, faturamento e entregas. Essa estrutura permite um gerenciamento eficiente e organizado de todos os dados relevantes para a operação da loja de jogos online.



Criação de Tabelas

Tabelas Principais

O banco de dados PixelMart é composto por tabelas como loja_fornecedora, produto, cliente_final, pedido, faturamento e entrega, cada uma com seus campos específicos e relacionamentos bem definidos.

Tabelas de Relacionamento

Além das tabelas principais, o PixelMart também possui tabelas de relacionamento, como catalogo_produto e estoque, que permitem a associação entre lojas, produtos e informações de estoque.

Integridade e Segurança

As tabelas do PixelMart foram projetadas com chaves primárias, chaves estrangeiras e restrições de integridade, garantindo a consistência e segurança dos dados armazenados.



Conclusão



Objetivo Alcançado

O projeto PixelMart alcançou seu objetivo de criar um banco de dados robusto e bem estruturado para gerenciar uma loja de jogos online de forma eficiente.



Desenvolvimento da Equipe

O desenvolvimento do PixelMart contribuiu imensamente para o aprendizado da equipe na disciplina de Banco de Dados I, fortalecendo suas habilidades em modelagem, estruturação e manipulação de dados.



Futuro Promissor

Com sua estrutura sólida e funcionalidades abrangentes, o PixelMart se posiciona como uma solução eficaz e escalável para o gerenciamento de lojas de jogos online.