

ALGORITMOS II

2º TRABALHO

Desenvolva um programa, em linguagem C, que *manipule um arquivo binário com registros que contenham no mínimo seis campos distintos*. O programa deve cadastrar, alterar, excluir (exclusão lógica e física) e consultar (campo numérico e campo alfanumérico).

O programa deve ter uma interface amigável e, ter um arquivo de ajuda, que deve ser do tipo texto e criptografado. No programa, a ajuda deve ser ativada pela tecla <F1>.

O trabalho pode ser feito em grupo de, no máximo, 3 pessoas. O programa fonte documentado deve ser entregue na plataforma *ClassRoom* até o dia **04 de outubro de 2024**.