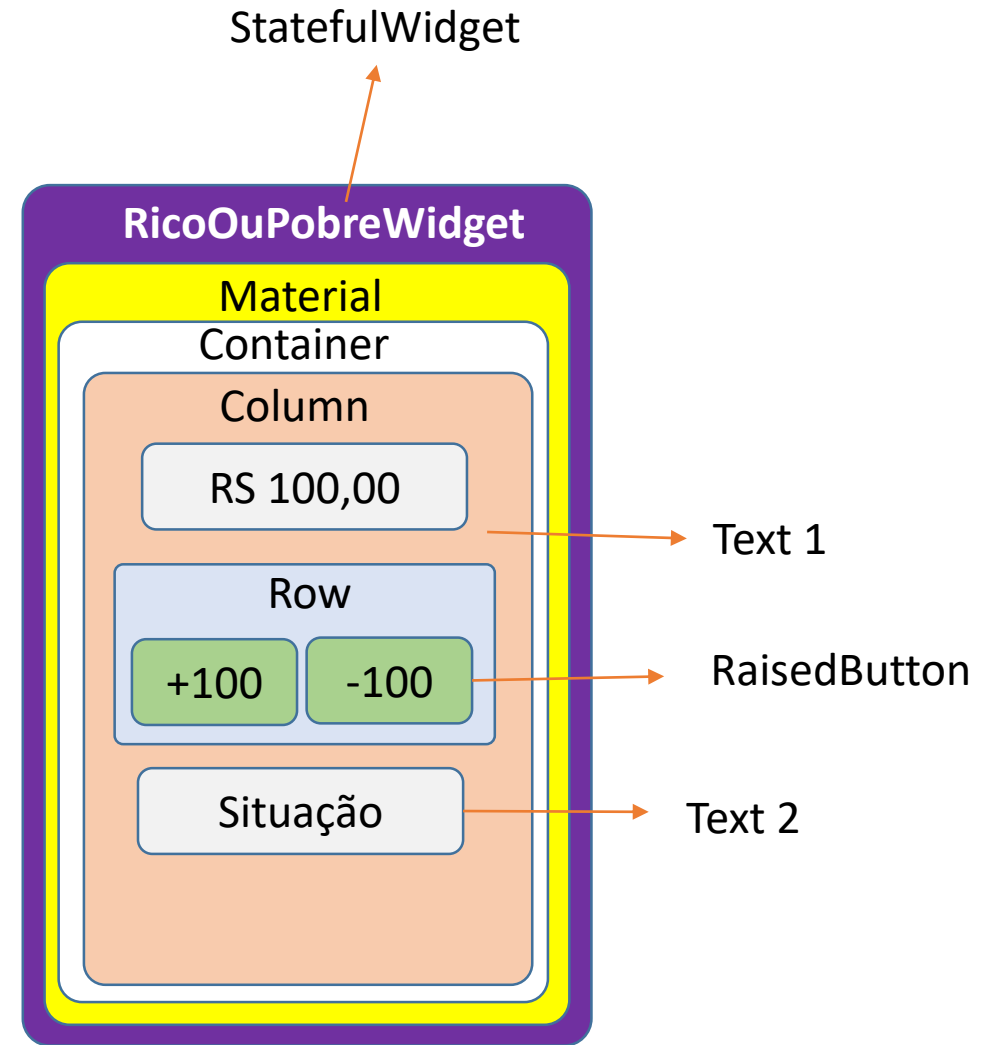




main.dart



rico_pobre_widget.dart

Exercício - AppRicoOuPobre

- As cores dos componentes visuais ficam a critério do aluno;
- Todos os componentes no widget Column devem ficar centralizados;
- Os widgets RaisedButton fazem:
 - O usuário ficar 100 reais mais rico
 - O usuário ficar 100 reais menos rico
- O widget Text 1 apresenta o valor total do usuário;
- O widget Text 2 apresenta a situação do usuário;
 - Caso o valor seja maior que 1000, usuário rico;
 - Caso o valor seja menor que 0, usuário pobre;
 - Do contrario, usuário normal.