

TAREA IMAGEN

- a) Descarga al menos 5 imágenes desde bancos de imágenes libres relacionadas con juegos electrónicos o informática (por ejemplo, Unsplash, Pixabay o Freepik).

Figura 1: Ilustración de neón, tomada de PixaBay.

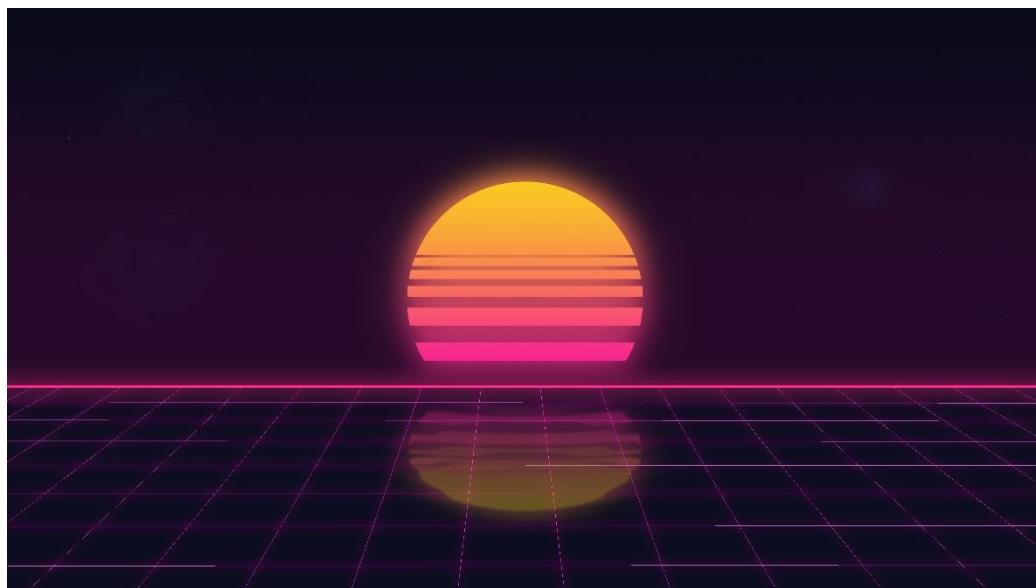


Figura 2: Ilustración de mando, tomada de PixaBay.



Diseño de Interfaz Web - Ejercicio - Imagen Lucero Anay Cahuana
2º DAW

Figura 3: Ilustración personaje, tomada de PixaBay.

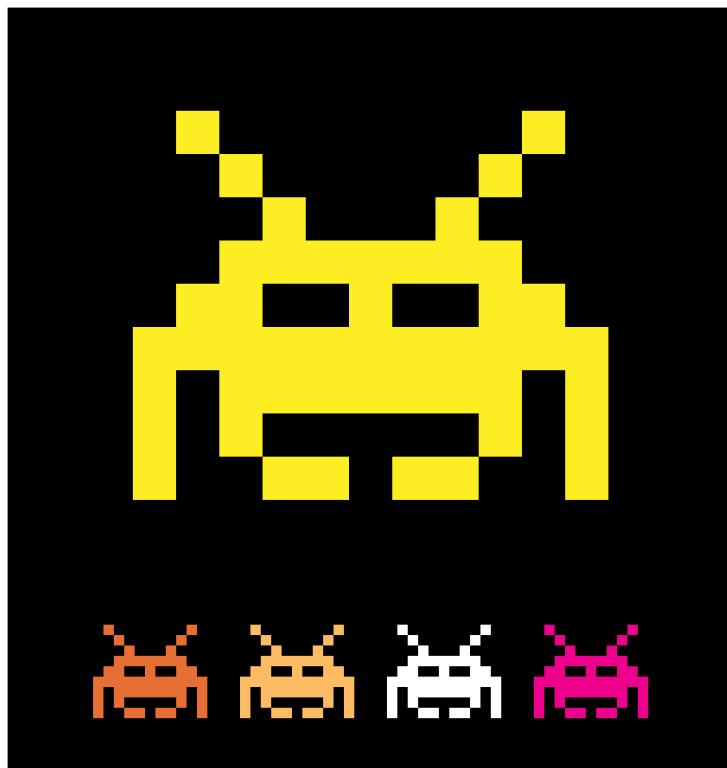


Figura 4: Ilustración de fondo, tomada de PixaBay.

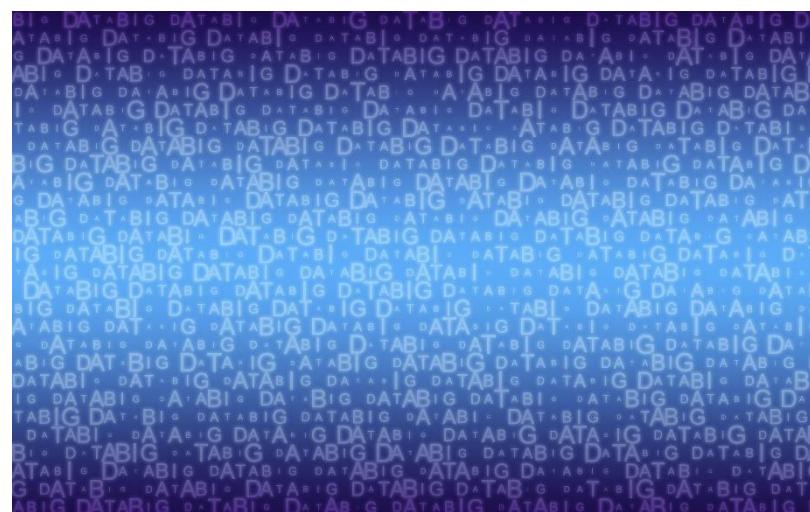


Figura 5: Ilustración de correo, tomada de Flaticon (Fittricon)



b) Para cada imagen, documenta:

- Tipo de imagen (mapa de bits o vectorial).
- Formato original.
- Licencia de uso.
- Uso previsto en la web (fotografía principal, ícono, logo, banner,...)
- ¿Cuántos píxeles poseen una fotografía principal, un ícono, un logo y un banner en sus usos habituales en una web?

1. Figura 1

- Tipo de imagen: mapa de bits.
- Formato original: jpg, 3840x2160px.
- Licencia de uso: Uso gratuito bajo Licencia de contenido.
- Fin: Fondo de la web.

2. Figura 2

- Tipo de imagen: mapa de bits.
- Formato original: jpg, 1920x1280px.
- Licencia de uso: Uso gratuito bajo Licencia de contenido.
- Fin: Fotografía principal.

3. Figura 3

- Tipo de imagen: vectorial
- Formato original: cvg, peso 3.20kb.
- Licencia de uso: Uso gratuito bajo Licencia de contenido.
- Fin: logo.

4. Figura 4

- Tipo de imagen: mapa de bits.

Diseño de Interfaz Web - Ejercicio - Imagen Lucero Anay Cahuana
2º DAW

- Formato original: jpg, 1920x1200px.
- Licencia de uso: Uso gratuito bajo Licencia de contenido.
- Fin: Banner.

5. Figura 5

- Tipo de imagen: mapa de bits.
- Formato original: png, 512x512px.
- Licencia de uso: Uso gratuito bajo Licencia de contenido.
- Fin: icono.

Tamaños comunes:

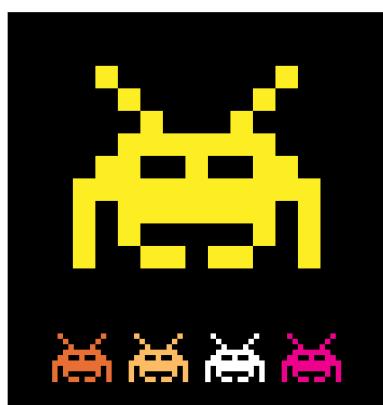
- a. Fotografía principal: 1920 x 600-1080px.
 - b. Icono: 16x16px, 24x24px, 32x32px, 48x48px.
 - c. Logo:
 - . Horizontal: 250x100px, 300x100px.
 - . Vertical o cuadrado: 200x200px.
 - d. Banner:
 - . Leaderboard: 728x90px.
 - . Grande: 970x250px.
 - . Médium: 300x250px.
 - . Sección: 1200x400px, 1600x500px.
- c) Optimiza cada imagen para su uso web aplicando:
- Redimensiona las imágenes anteriores en píxeles adecuado al diseño.
 - Elección correcta del formato (JPG, PNG, GIF, WebP o AVIF).
 - Compresión con o sin pérdida según el caso.
1. Formato original: jpg, 3840x2160px, 566kb → WebP, 1920x1080px, 38,6kb.
Con una pérdida significativa de resolución (la mitad) y compresión de 527kb.



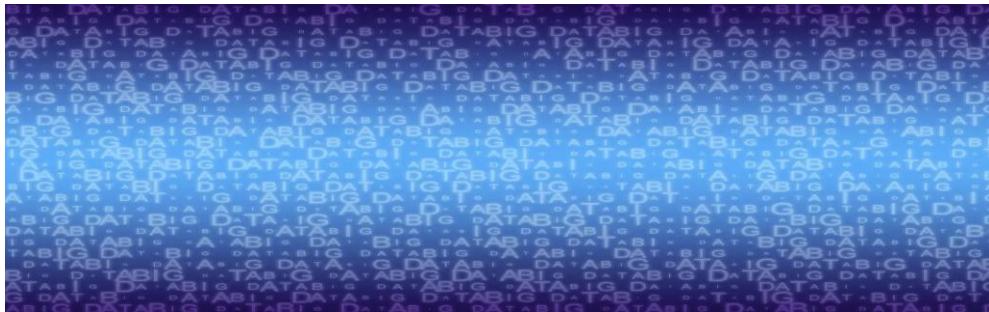
- Formato original: jpg, 1920x1280px, 431kb → WebP, 1920x1080px, 108kb.
Con una pérdida leve de resolución y una compresión de 323kb.



- Formato original: svg, con un viewBox de 1077.2 - 1133.9, 3,20 → svg,
200x200, 3.22kb. Aumento de compresión de 0.2 y no hubo perdida de
resolución.



4. Formato original: jpg, 1920x1200px, 463kb → WebP, 728x90px, 17.6kb. Una gran pérdida de resolución y compresión (455.4).



5. Formato original png, 512x512px, 29,5kb → Se mantiene el formato y solo se redimensiona a 16x16px.



- d) Utiliza software de edición o herramientas online recomendadas en el documento (por ejemplo, TinyPNG o Convertio). ¿Esta acción se puede realizar con alguna aplicación de Inteligencia Artificial? ¿Cuál?

Se puede usar IA's pero tienen limitaciones, por ejemplo, ChatGPT/Claude/Gemini pueden redimensionar o convertir imágenes, pero cuando se trata de svg, solo puede generar un código nuevo o modificarlo. Incluso hay aplicaciones con IA, pero tienen muy limitado el SVG, como **Adobe Firefly**.

- e) Entrega una tabla comparativa con:

- Tamaño original vs tamaño optimizado.
- Formato original vs formato final.
- Justificación técnica de las decisiones tomadas.

Img	Tamaño original	Tamaño optimizado	Formato original	Formato final	Justificación
1	3840×2160 px	1920×1080 px	jpg	WebP	Resolución reducida y WebP para menor peso y carga rápida.
2	1920×1280 px	1920×1080 px	Jpg	WebP	Ligera reducción y WebP para rendimiento sin perdida visible.

Diseño de Interfaz Web - Ejercicio - Imagen Lucero Anay Cahuana
2º DAW

3	--	200×200 px	Svg	Svg	Mantenido por no tener pedida al ser escalado o ajustado.
4	1920×1200 px	728×90 px	jpg	WebP	Optimizar peso y carga en la web.
5	512×512 px	16×16 px	png	png	Solo redimensionado a estándar para mantener nitidez.

- f) Crea una página HTML y CSS donde se integren las imágenes optimizadas:
- Al menos 1 imagen principal (hero o banner).
 - Al menos 1 ícono o logo.
 - Al menos 1 imagen de contenido.

1. Archivo html

```
<body>
  <header>
    <!-- LOGO -->
    <a href="#">index.html"></a>
    <!-- Fondo y texto -->
    <section>
      <h1>Bienvenido a nuestra web</h1>
      <p>Explora nuestro contenido optimizado</p>
      <a href="#">#contenido" class="btn">Ver más</a>
    </section>
  </header>
  <main>
    <article class="container"> You, ayer • Guardar cambios
      <section class="img-princ">
        <h1>Figura principal</h1>
        imgs/img2.webp" alt="Figura principal del sitio: 'Un mando de juego (Xbox)'">
      </section>
    </article>
  </main>
  <footer>
    <section class="contacto">
      <p>Contactanos!
        imgs/suscribir.png" alt="Icono de contacto (WhatsApp)">
      </p>
    </section>
  </footer>
</body>
```

2. Archivo CSS

```
you, hace 1 hora | Autor: (you)
/* ===== FONDO CUERPO ===== */
body {
  background-image: url("imgs/img1.webp");
  background-size: cover;
}
```

Diseño de Interfaz Web - Ejercicio - Imagen Lucero Anay Cahuana
2º DAW

```
/* ===== CABECERA ===== */
header {
    background-image: url("imgs/img4.webp");
    background-size: cover;
    display: flex;
    padding: 15px 15px;
    flex-wrap: wrap;

section {
    background-color: #rgba(151, 149, 158, 0.123);
    text-align: center;
    border-radius: 15px;
    flex: 1 1 320px;
    /* crece, se encoge, base 320px */

h1 {
    color: yellow;
    font-size: 3em;
    text-shadow: 15px 15px 10px #black;
}

p {
    color: #rgb(2, 66, 2);
    font-size: 1.5em;
    text-shadow: 5px 10px 8px #black;
}
```

```
/* ===== ENLACE: BOTON ===== */
.btn {
    display: inline-block;
    padding: 10px 16px;
    text-decoration: none;
    font-weight: 600;
    background: linear-gradient(to right, #rgb(172, 7, 139), #rgb(155, 114, 0));
    border-radius: 10px;
    border: none;
    padding: 7px 20px;
    color: orange;
```

Diseño de Interfaz Web - Ejercicio - Imagen Lucero Anay Cahuana
2º DAW

```
/* ===== CUERPO PRINCIPAL ===== */
main {
    display: flex;
    justify-content: center;
    align-items: center;
    padding: 20px;
}

.container {
    background-color: #rgba(160, 104, 104, 0.129);
    box-shadow: 0 4px 100px #rgba(0, 0, 0, 0.3);
    width: 1200px;
}

.img-princ {
    display: flex;

    flex-direction: column;
    justify-content: center;
    align-items: center;
    padding: 50px;
}

h1 {
    color: #blanchedalmond;
}

img {
    max-width: 800px;
    height: auto;
}
```

```
/* ===== CONTENEDOR LOGO ===== */
.logo {
    border-radius: 30%;
    width: 130px;
    height: auto;
```

Diseño de Interfaz Web - Ejercicio - Imagen Lucero Anay Cahuana
2º DAW

```
/* ===== ICONO CONTACTO ===== */
.contacto {
    position: fixed;
    bottom: 30px;
    right: 30px;
    width: 120px;
    height: 100px;
    color: ■rgb(255, 219, 245);
    background: □#a4019f2f;
    border-radius: 50%;
    text-align: center;
    cursor: pointer;
    box-shadow: 0 4px 10px □rgba(0, 0, 0, 0.3);
    z-index: 999;
}
```

```
/* ===== RESPONSIVE ===== */
@media (max-width: 600px) {
    header {
        justify-content: center;
    }

    .img-princ img {
        width: 100%;
        height: auto;
        display: block;
    }
}
```