

TAREA IMÁGENES

- a) Descarga al menos **5 imágenes** desde bancos de imágenes libres relacionadas con juegos electrónicos o informática (por ejemplo, Unsplash, Pixabay o Freepik).
- b) Para cada imagen, documenta:
 - Tipo de imagen (mapa de bits o vectorial).
 - Formato original.
 - Licencia de uso.
 - Uso previsto en la web (fotografía principal, ícono, logo, banner,...)
 - ¿Cuántos píxeles poseen una fotografía principal, un ícono, un logo y un banner en sus usos habituales en una web?
- c) Optimiza cada imagen para su uso web aplicando:
 - Redimensiona las imágenes anteriores en píxeles adecuado al diseño.
 - Elección correcta del formato (JPG, PNG, GIF, WebP o AVIF).
 - Compresión con o sin pérdida según el caso.
- d) Utiliza software de edición o herramientas online recomendadas en el documento (por ejemplo TinyPNG o Convertio). ¿Esta acción se puede realizar con alguna aplicación de Inteligencia Artificial? ¿Cuál?
- e) Entrega una tabla comparativa con:
 - Tamaño original vs tamaño optimizado.
 - Formato original vs formato final.
 - Justificación técnica de las decisiones tomadas.
- f) Crea una página HTML y CSS donde se integren las imágenes optimizadas:
 - Al menos 1 imagen principal (hero o banner).
 - Al menos 1 ícono o logo.
 - Al menos 1 imagen de contenido.
- g) Aplica:
 - Uso correcto de la etiqueta .

- Atributo alt significativo y accesible.
- Buenas prácticas de maquetación (responsive si es posible).