

## TAREA IMÁGENES

- a) Descarga al menos **5 imágenes** desde bancos de imágenes libres relacionadas con juegos electrónicos o informática (por ejemplo, Unsplash, Pixabay o Freepik).
- b) Para cada imagen, documenta:
  - Tipo de imagen (mapa de bits o vectorial).
  - Formato original.
  - Licencia de uso.
  - Uso previsto en la web (fotografía principal, icono, logo, banner,.. .)
  - ¿Cuántos píxeles poseen una fotografía principal, un icono, un logo y un banner en sus usos habituales en una web?
- c) Optimiza cada imagen para su uso web aplicando:
  - Redimensiona las imágenes anteriores en píxeles adecuado al diseño.
  - Elección correcta del formato (JPG, PNG, GIF, WebP o AVIF).
  - Compresión con o sin pérdida según el caso.
- d) Utiliza software de edición o herramientas online recomendadas en el documento (por ejemplo TinyPNG o Convertio). ¿Esta acción se puede realizar con alguna aplicación de Inteligencia Artificial? ¿Cuál?
- e) Entrega una tabla comparativa con:
  - Tamaño original vs tamaño optimizado.
  - Formato original vs formato final.
  - Justificación técnica de las decisiones tomadas.
- f) Crea una página HTML y CSS donde se integren las imágenes optimizadas:
  - Al menos 1 imagen principal (hero o banner).
  - Al menos 1 icono o logo.
  - Al menos 1 imagen de contenido.
- g) Aplica:
  - Uso correcto de la etiqueta <img>.

- Atributo alt significativo y accesible.
- Buenas prácticas de maquetación (responsive si es posible).