

Actividades BOM

1. Realiza un script para:

- Abrir una nueva ventana de dimensiones 500x200px en la posición (100,200). Carga tu página de LinkedIn.
 - Muestra la ruta completa de la página actual.
 - Obtén el nombre de la ventana actual.
 - Muestra la información del navegador, su lenguaje y del sistema en que se ejecuta.
 - Muestra las propiedades width/height y availWidth/availHeight del objeto Screen. Compáralas con las propiedades innerWidth/innerHeight y outerWidth/outerHeight del Objeto Window.
 - Imprime la página.
-

Código del ejercicio 1:

```
You, hace 6 segundos | 1 author (You)
let link = "www.linkedin.com/in/lucero-cahuana";

//Abrir nueva ventana, segun caracteristicas: anchoXalto
let w = window.open("https://www.linkedin.com/in/lucero-cahuana/",
    "Linkedin",
    "width=500, height=200");

//Ubicacion de la pagina actual
let urlActual = location.href;
console.log("URL completa: ", urlActual);

//Nombre de la ventana actual
console.log("Nombre ventana: ", window.name);
console.log("Nombre ventana: ", w.name);

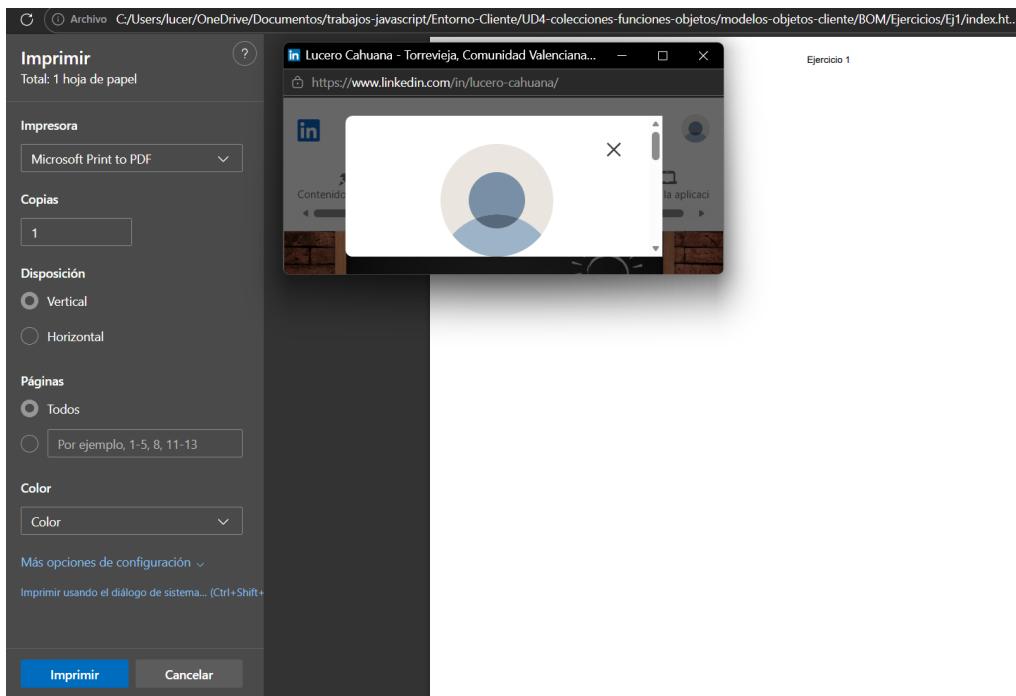
//Informacion del navegador
let infoNavegador = "clipboard: " + navigator.clipboard+"\n";
infoNavegador += "cookieEnabled: " + navigator.cookieEnabled+"\n";
infoNavegador += "geolocation: " + navigator.geolocation+"\n";
infoNavegador += "language: " + navigator.language+"\n";
infoNavegador += "userAgent: " + navigator.userAgent;

console.log(infoNavegador);

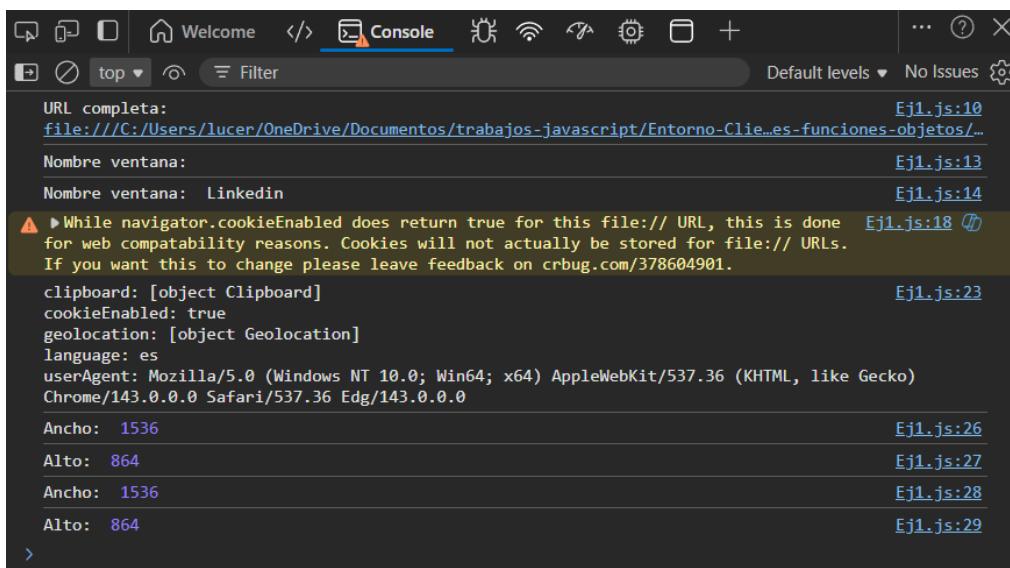
//Propiedades width-height availWidth-availHeight -> Screen
console.log("Ancho: ",screen.width);
console.log("Alto: ",screen.height);
console.log("Ancho: ",screen.availWidth);
console.log("Alto: ",screen.availHeight);

window.print(); You, la semana pasada • Ejercicios del modelo obj
```

Cuando ejecutamos la página web con el script anterior:



El Devtools, se observa los datos impresos en la consola:



2. Escribe un programa que le pida al usuario qué porcentaje quiere aplicar para redimensionar la ventana. El programa debe pedir confirmación y solo en caso de que se acepte, se redimensionará la ventana el porcentaje indicado. Es necesario, igualmente, ir mostrando por la consola qué va ocurriendo en cada momento.
-

El código del ejercicio 2:

```
You, hace 1 minuto | author (You)
console.log("--- Redimensionamiento de ventana ---");

// Pedir al usuario el porcentaje a aplicar
let porcentaje = parseInt(prompt("Indique el porcentaje a redimensionar la ventana:"));

if (isNaN(porcentaje)) {
    console.log("El usuario canceló o ingresó un valor no válido.");
} else if (porcentaje === 0) {
    console.log("No se puede aplicar 0%.");
} else {
    console.log("Porcentaje indicado:", porcentaje, "%");

    // Pedir confirmación
    let confirmar = confirm(`¿Desea aplicar un redimensionamiento del ${porcentaje}% a la ventana actual?`);
    You, hace 1 minuto * Uncommitted changes
    if (confirmar) {
        console.log("Usuario confirmó. Redimensionando ventana...");

        // Abrir ventana con medidas iniciales.
        let w = window.open(
            "index.html",
            "miVentana",
            "width=800,height=600,left=100,top=100"
        );

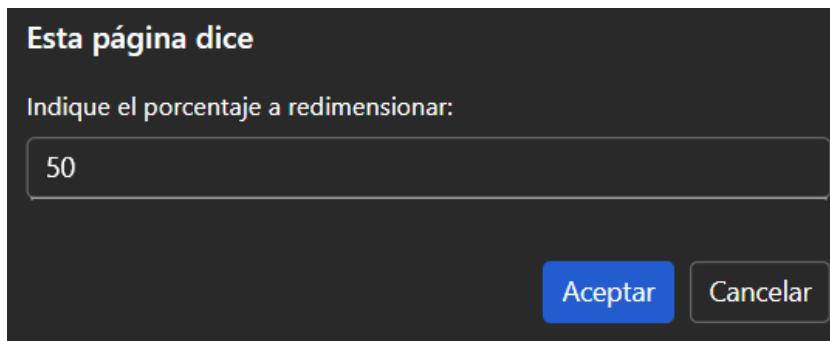
        // Convertir porcentaje a decimal
        let factor = porcentaje / 100;

        // Calcular nuevas dimensiones
        let nuevoAncho = window.innerWidth - (window.innerWidth * factor);
        let nuevoAlto = window.innerHeight - (window.innerHeight * factor);

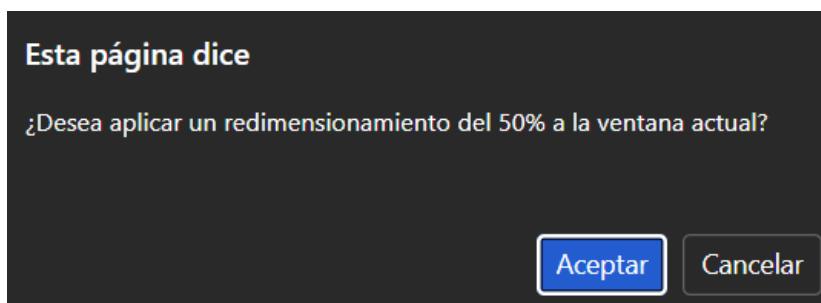
        console.log("Ancho actual:", window.innerWidth, "-> Nuevo ancho:", nuevoAncho);
        console.log("Alto actual:", window.innerHeight, "-> Nuevo alto:", nuevoAlto);

        // Esperar a que la ventana cargue para redimensionar
        w.onload = function() {
            console.log("Redimensionando nueva ventana...");
            w.resizeTo(nuevoAncho, nuevoAlto);
            console.log(`Nueva ventana redimensionada a ${nuevoAncho}x${nuevoAlto}`);
        };
    } else {
        console.log("El usuario canceló la operación.");
    }
}
```

Al ejecutar el ejercicio, solicita el porcentaje a redimensionar:



Solicita la confirmación:



Se imprime en consola los pasos seguidos:

```
Welcome      </>   Console      Filter
--- Redimensionamiento de ventana ---
Porcentaje indicado: 50 %
Usuario confirmó. Redimensionando ventana...
Ancho actual: 822 -> Nuevo ancho: 411
Alto actual: 779 -> Nuevo alto: 389.5
```

3. Hasta el infinito, solo si túquieres. Escribe un programa que le muestre un recordatorio al usuario cada cinco segundos. Mientras el usuario pulse en Aceptar, el recordatorio continuará. Cuando el usuario pulse en Cancelar, el recordatorio se anulará.
-

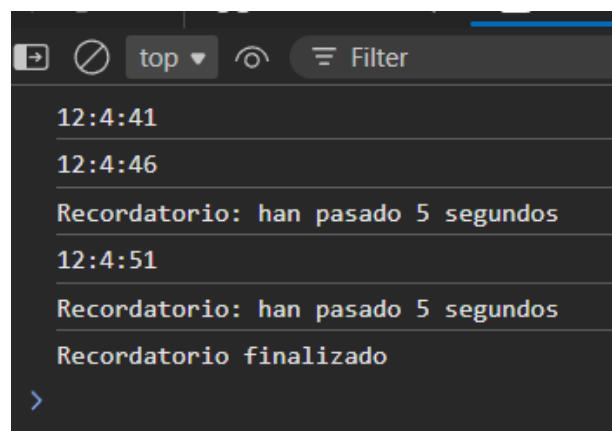
```
You, la semana pasada | 1 author (You)
//Mensaje que se imprime cada 5seg
let recordatorio = "Recordatorio: han pasado 5 segundos";

//
let t1 = new Date();
console.log(t1.getHours() + ":" + t1.getMinutes() + ":" + t1.getSeconds());
identificador = window.setInterval(() => {
    let t2 = new Date();
    console.log(t2.getHours() + ":" + t2.getMinutes() + ":" + t2.getSeconds());

    console.log(recordatorio);

    if (!confirm("¿Desea continuar con el recordatorio?")) {
        clearInterval(identificador)
        console.log("Recordatorio finalizado");
    }
}, 5000); //Intervalo en milisegundos | 5*1000 = 5seg
```

Los datos del recordatorio de 5 segundos imprimidos por consola:



```
12:4:41
12:4:46
Recordatorio: han pasado 5 segundos
12:4:51
Recordatorio: han pasado 5 segundos
Recordatorio finalizado
```

Pregunta una confirmación si se desea continuar:

