# Kurztest WWI218 Programmieren II - Algorithmen

Name:

#### Allgemeine Informationen

Alle Aufgaben ergeben insgesamt **25 Punkte**. Maximal zu erreichen sind **20 Punkte**. Somit müssen nicht alle Aufgaben bearbeitet werden um die volle Punktzahl zu erreichen. Die Wahl der zu bearbeitenden Aufgaben steht Ihnen frei. Jedoch wird empfohlen, die Aufgaben 1-3 sowie eine der Aufgaben 4.1 oder 4.2 zu bearbeiten.

Die Bearbeitungszeit beträgt **30 Minuten**. Die Bearbeitung der Aufgaben erfolgt **ausschließ-lich** auf den ausgehändigten Aufgabenblättern. Bei Benutzung der Rückseite ist die Aufgabennummer mit zu vermerken.

Dieser Kurztest geht zu 20% in die Gesamtbewertung der Vorlesung ein.

#### Bewertung

Aufgabe	Erreichte Punktzahl	Maximale Punktzahl
Aufgabe 1		4
Aufgabe 2		8
Aufgabe 3		4
Aufgabe 4.1		4
Aufgabe 4.2		4
Aufgabe 5		1
Gesamt:		20

Datum, Ort

Bewertung, Unterschrift Dozent

# Aufgabe 1 (4 Punkte)

In der Vorlesung haben sie zwei Messgrößen zur Bestimmung der Komplexität kennengelernt. Nennen Sie die beiden Messgrößen und erläutern sie kurz den Unterschied!

### Aufgabe 2 (8 Punkte)

Folgend ist ein Codeausschnitt gezeigt, der für eine gegebene Zahl n ermittelt, ob es sich um eine Primzahl handelt oder nicht. Zeigen Sie, ob der Algortihmus korrekt umgesetzt ist.

- Funktioniert der Algorithmus korrekt?
- Falls der Algorithmus nicht korrekt funktioniert, nennen Sie den Grund und geben Sie an, welche Änderung notwendig ist, damit der Algorithmus korrekt funktioniert.
- $\bullet\,$ Bestimmen SieO
- $\bullet\,$  Stellen Sie den (ggf. korrigierten) Algorithmus als Struktogramm oder Programmablaufplan dar.

```
public boolean isPrime(int n){
    for(int i=1;i<n;i++){
        if(n%i==0){
            return false;
        }
        return true;
}</pre>
```

# Aufgabe 3 (4 Punkte)

Im folgenden Codeausschnitt wird ein Algorithmus gezeigt der verschiedene Laufzeiten haben kann. Übergeben wird ein Integer Array ( $\mathtt{array}$ ) und die Größe dieses Arrays( $\mathtt{n}$ ).

- In welchem Fall tritt der Worst-Case und wann der Best-Case ein? (In Hinblick auf die Laufzeit)
- ullet Bestimmen Sie O

# Aufgabe 4.1 (4 Punkte)

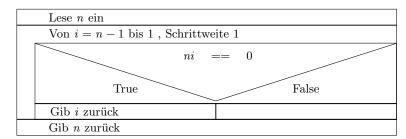
Analysieren Sie den folgenden Codeausschnitt. Hinweis: n beschreibt hierbei die Länge des übergebenen Arrays. Die System.out.println() Funktion wird als eine Operation gewertet.

- Bestimmen Sie  $\tau(n)$  und  $\tau(4)$
- Beschreiben Sie kurz die Aufgabe des Algorithmus

```
public void func(int[] array, int n){
for(int i=0;i<n;i++){
System.out.println(array[i]*array[i])
}
}</pre>
```

### Aufgabe 4.2 (4 Punkte)

Im folgenden wird ein Struktogramm für einen Algorithmus gezeigt.



- Welche Aufgabe hat der Algorithmus?
- Setzen Sie das Struktogramm in Java-Code um. Nutzen Sie dafür die unten gegebene Vorlage.

Hinweis: Die Operation "Einlesen" wird durch das übergeben von Funktionsargumenten realisiert und das zurückgeben von Werten über das return statement.

```
public func(

2
3
4
5
6
7
8 }
```

# Aufgabe 5 (1 Punkt)

Welche ist die beste IDE? (Nicht zutreffendes bitte streichen)

- Eclipse im Default Theme
- $\bullet\,$  Eclipse im Dark Theme
- IntelliJ im Default Theme
- IntelliJ im Dark Theme
- $\bullet$  vim