. .

. . . .

ī.,

# 

SLIDER IN

......



# COMPLIANCE & QUALITY ASSURANCE

Prof. M.Sc. Felipe Desiglo Ferrare proffelipe.ferrare@fiap.com.br



# Validação de Software: Testes de Mesas e TDD Aula 5

# Cronograma

- Testes de Mesa
- TDD
- Exercícios e Dúvidas



#### **Conceitos Básicos** O que é teste de mesa?

Teste de mesa, também conhecido como "dry runs" ou "walkthroughs", é uma técnica de teste de software realizada manualmente, sem a necessidade de executar o código em um computador.

A técnica envolve a simulação do comportamento do software, percorrendo passo a passo o código e seus fluxos de dados (*input* e *output*).

#### FIAF

### Exemplo

```
total = 0;
for(x=0;x<3;x++)
{
  total = total + x + 1;
}</pre>
```

| # | Instrução | total | Х |
|---|-----------|-------|---|
|   |           |       |   |
|   |           |       |   |
|   |           |       |   |
|   |           |       |   |
|   |           |       |   |
|   |           |       |   |
|   |           |       |   |
|   |           |       |   |
|   |           |       |   |
|   |           |       |   |
|   |           |       |   |
|   |           |       |   |
|   |           |       |   |

#### FIAF

### Exemplo

```
total = 0;
for(x=0;x<3;x++)
{
total = total + x + 1;
}</pre>
```

| # | Instrução  | total | х |
|---|------------|-------|---|
| 1 | total = 0; | 0     |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |

#### FIAF

### Exemplo

```
total = 0;
for(x=0;x<3;x++)
{
total = total + x + 1;
}</pre>
```

| # | Instrução  | total | х |
|---|------------|-------|---|
| 1 | total = 0; | 0     |   |
| 2 | for: x=0   | 0     | 0 |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |
|   |            |       |   |

```
total = 0;
for(x=0;x<3;x++)
{
total = total + x + 1;
}</pre>
```

| # | Instrução                                 | total | X |
|---|-------------------------------------------|-------|---|
| 1 | total = 0;                                | 0     |   |
| 2 | for: x=0                                  | 0     | 0 |
| 3 | total = total + x+ 1<br>total = 0 + 0 + 1 | 1     | 0 |
|   |                                           |       |   |
|   |                                           |       |   |
|   |                                           |       |   |
|   |                                           |       |   |
|   |                                           |       |   |
|   |                                           |       |   |

```
total = 0;
for(x=0;x<3;x++)
{
total = total + x + 1;
}</pre>
```

|   |                                           |       | W. W. K. 1- |
|---|-------------------------------------------|-------|-------------|
| # | Instrução                                 | total | X           |
| 1 | total = 0;                                | 0     |             |
| 2 | for: x=0                                  | 0     | 0           |
| 3 | total = total + x+ 1<br>total = 0 + 0 + 1 | 1     | 0           |
| 4 | for: x++                                  | 1     | 1           |
|   |                                           |       |             |
|   |                                           |       |             |
|   |                                           |       |             |
|   |                                           |       |             |
|   |                                           |       |             |

```
total = 0;
for(x=0;x<3;x++)
{
  total = total + x + 1;
}</pre>
```

| # | Instrução                                 | total | X |
|---|-------------------------------------------|-------|---|
| 1 | total = 0;                                | 0     |   |
| 2 | for: x=0                                  | 0     | 0 |
| 3 | total = total + x+ 1<br>total = 0 + 0 + 1 | 1     | 0 |
| 4 | for: x++                                  | 1     | 1 |
| 5 | total = total + x+ 1<br>total = 1 + 1 + 1 | 3     | 1 |
|   |                                           |       |   |
|   |                                           |       |   |
|   |                                           |       |   |
|   |                                           |       |   |

```
total = 0;
for(x=0;x<3;x++)
{
  total = total + x + 1;
}</pre>
```

| # | Instrução                                 | total | X |
|---|-------------------------------------------|-------|---|
| 1 | total = 0;                                | 0     |   |
| 2 | for: x=0                                  | 0     | 0 |
| 3 | total = total + x+ 1<br>total = 0 + 0 + 1 | 1     | 0 |
| 4 | for: x++                                  | 1     | 1 |
| 5 | total = total + x+ 1<br>total = 1 + 1 + 1 | 3     | 1 |
| 6 | for: x++                                  | 3     | 2 |
|   |                                           |       |   |
|   |                                           |       |   |
|   |                                           |       |   |

```
total = 0;
for(x=0;x<3;x++)
{
  total = total + x + 1;
}</pre>
```

| # | Instrução                                 | total | X |
|---|-------------------------------------------|-------|---|
| 1 | total = 0;                                | 0     |   |
| 2 | for: x=0                                  | 0     | 0 |
| 3 | total = total + x+ 1<br>total = 0 + 0 + 1 | 1     | 0 |
| 4 | for: x++                                  | 1     | 1 |
| 5 | total = total + x+ 1<br>total = 1 + 1 + 1 | 3     | 1 |
| 6 | for: x++                                  | 3     | 2 |
| 7 | total = total + x+ 1<br>total = 3 + 2 + 1 | 6     | 2 |
|   |                                           |       |   |
|   |                                           |       |   |

total

0

## Exemplo

```
total = 0;
for(x=0;x<3;x++)
{
total = total + x + 1;
}</pre>
```

**Imprima total**;

Imprima x;

| 2 | for: x=0                                  | 0 | 0 |
|---|-------------------------------------------|---|---|
| 3 | total = total + x+ 1<br>total = 0 + 0 + 1 | 1 | 0 |
| 4 | for: x++                                  | 1 | 1 |
| 5 | total = total + x+ 1<br>total = 1 + 1 + 1 | 3 | 1 |
| 6 | for: x++                                  | 3 | 2 |
| 7 | total = total + x+ 1<br>total = 3 + 2 + 1 | 6 | 2 |
| 8 | for: x++                                  | 6 | 3 |
|   |                                           |   |   |

Instrução

total = 0;

1

```
total = 0;
for(x=0;x<3;x++)
{
  total = total + x + 1;
}</pre>
```

| # | Instrução                                 | total | X |
|---|-------------------------------------------|-------|---|
| 1 | total = 0;                                | 0     |   |
| 2 | for: x=0                                  | 0     | 0 |
| 3 | total = total + x+ 1<br>total = 0 + 0 + 1 | 1     | 0 |
| 4 | for: x++                                  | 1     | 1 |
| 5 | total = total + x+ 1<br>total = 1 + 1 + 1 | 3     | 1 |
| 6 | for: x++                                  | 3     | 2 |
| 7 | total = total + x+ 1<br>total = 3 + 2 + 1 | 6     | 2 |
| 8 | for: x++                                  | 6     | 3 |
| 9 | total: 6<br>x: 3                          |       |   |



# TDD Test-Driven Development

#### TDD Introdução

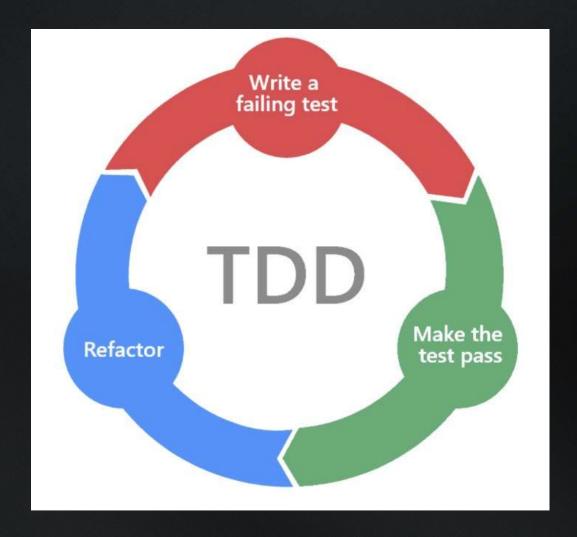
É uma técnica de desenvolvimento de software criada por Kent Beck, onde o desenvolvimento da aplicação é guiado por testes unitários escritos previamente.

Baseia-se no ciclo RED > GREEN > REFACTOR que deve ser repetido para cada funcionalidade.





O ciclo deve ser repetido para todas as funcionalidades especificadas no projeto





#### **Exercícios (Desafio)**

- 1 Abra o Word e monte uma tabela e faça o teste de mesa do Algoritmo em "05 – Exercício"
- 2 Veja o Código em Teste01 e Termine a implementação da interface Calculator.java com a classe Calc.java e faça os testes unitários (Exercício da Ultima aula)
- 3- Use o TDD e crie os testes unitários e implemente a interface INotaMediaCalc, regras estão como comentários

#### Referências

JUNIT - https://junit.org
MAVEN - https://maven.apache.org/
MAVEN REPOSITORY - https://mvnrepository.com/

