. .

. . . .

ī.,

SLIDER IN

......



SOFTWARE ENGINEERING AND BUSINESS MODEL

Prof. M.Sc. Felipe Desiglo Ferrare proffelipe.ferrare@fiap.com.br



Introdução ao Gerenciamento de Projetos II

Prof. M.Sc. Felipe Desiglo Ferrare proffelipe.ferrare@fiap.com.br

Time Scrum

- Times Pequenos (Melhor comunicação)
- Menos de 10 pessoas (SCRUM GUIDE 2020)
- Idealmente 7 +ou- 2 (5-9)
- Ex: No chalenge vocês serão 5 (3 da equipe + PO e SM)

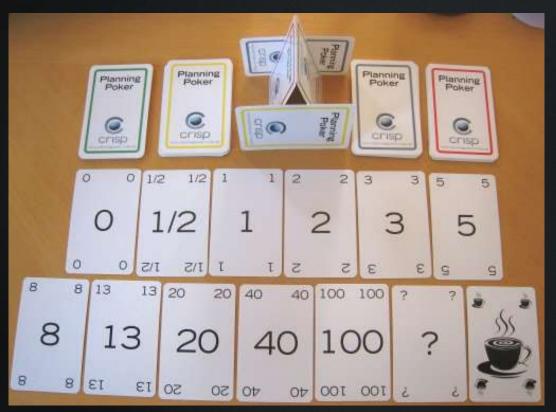
Daily

- 15 min (máximo)
- Script definido (O que fez, o que vai fazer, impedimentos, atualiza o board)
- Sem discussões fora do tema (Se for necessário marcar reuniões de problemas específicos com as partes interessadas)
- Cada um tem seu lugar e tempo de fala



Estimar Tarefas Planning poker OU Scrum poker

Planejar e buscar consenso





Estimar Tarefas Planning poker OU Scrum poker

- Descrever a tarefa
- Membros da equipe colocam uma carta
- Maior e menor tem que Justificar o motivo
- Convergir após algumas rodadas em um consenso
- Pode ser medido em dias, horas, Complexidade, Story Points
- Pode ser Tamanho de camisa (P, M, G, GG), Números (sequencial, Fibonacci), ?, "Café"



Artefatos

- Product Backlog
- Sprint Backlog
- Incremento



Product Backlog

É uma lista ordenada de tudo que deve ser necessário no produto, e é uma origem única dos requisitos para qualquer mudança a ser feita no produto.





Sprint Backlog

O Sprint Backlog é composto pela Meta da Sprint (por que), o conjunto de itens do Product Backlog selecionados para a Sprint (o que), bem como um plano de ação para entregar o Incremento (como).

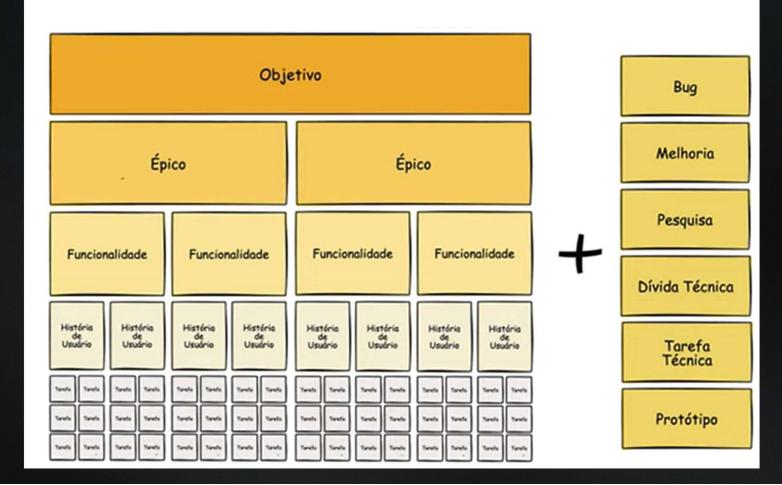




Requisitos

Detalhamento

Uma lista de itens



Requisitos





Histórias de Usuário

A criação do método de documentação de estórias vem da tentativa de resolver o problema e ou necessidade do cliente:

- Quero
- Posso
- Preciso

Como [Quem?],
eu quero [0 quê?]
para [Por quê?]

Ação para responder a necessidade do cliente:

- Ação: O que pode ser feito, o que quero que seja feito?
- Justificativa: O motivo para se fazer isso

Histórias de Usuário

Ex.:

"Como comprador eu quero poder logar no site para poder iniciar o processo de compra"

"Como vendedor eu quero poder acessar a página de edição de produtos para poder atualizar o preço do produto que estou vendendo"

Como [Quem?],
eu quero [O quê?]
para [Por quê?]

Ex. Product Backlog

Épico	Sprint	ID	Eu, como	desejo	para que eu possa	Pontos	Prioridade
Login	1	US01	Proprietário do Cartão	Fazer login no aplicativo	Ter acesso às suas funcionalidades	3	Muito Alta
	2	US02	Proprietário do Cartão	Poder gerar um boleto de minha fatura	Pagar uma fatura do mês anterior, ou adiantá-lá	3 8 3 2 3 3 5 8 1 2 3	Muito Alta
Gerenciar fatura	5	US03	Proprietário do Cartão	Alterar o vencimento da fatura	Adequar o vencimento da minha fatura às minhas necessidades	3	Média
	2	US04	Proprietário do Cartão	Acessar a fatura da minha conta	Ter acesso aos meus gastos atuais	2	Alta
	1	US05	Proprietário do Cartão	Editar meu e-mail cadastrado	Manter meu endereço de e-mail atualizado no sistema	3	Baixa
Gerenciar conta	1	US06	Proprietário do Cartão	Editar meu telefone cadastrado	Manter meu número de telefone atualizado no sistema	3	Baixa
	1	US07	Proprietário do Cartão	Alterar minha senha do aplicativo	Garantir a segurança da minha conta	5	Muito Alta
Dodin sinds	3	US08	Proprietário do Cartão	Conversar com um atendente do Nubank	Sanar dúvidas pelo chat	8	Alta
Pedir ajuda	4	US09	Proprietário do Cartão	Acessar dúvidas frequentes	Ter acesso rápido às duvidas mais comuns	1	Média
	3	US10	Proprietário do Cartão	Acessar o histórico de compra	Ter controle dos meus gastos	1 2	Alta
Gerenciar Compra	4	US11	Proprietário do Cartão	Acessar uma determinada compra	Ter uma visão detalhada da compra	3	Média
	2	US12	Proprietário do Cartão	Reportar uma compra	Reclamar de uma cobrança irregular	3	Muito Alta
	5	US13	Proprietário do Cartão	Alterar categoria de uma compra	Classificar minhas compras	2	Baixa
	5	US14	Proprietário do Cartão	Adicionar uma tag a uma compra	Ter facilidade para encontrar os meus tipos de compra	2	Baixa
	5	US15	Proprietário do Cartão	Excluir uma tag de uma compra	Atualizar as informações sobre meus tipos de compras	2	Baixa
	2	US16	Proprietário do Cartão	Bloquear temporariamente o cartão	Impedir que o cartão seja usado em caso de perda ou roubo	5	Alta
Gerenciar Cartão	3	US17	Proprietário do Cartão	Ajustar limite máximo do cartão	Aumentar o meu limite disponível	5	Alta
	4	US18	Proprietário do Cartão	Alterar o limite do cartão	Aumentar ou diminuir meu limite de gastos com o cartão	3	Média
	4	US19	Proprietário do Cartão	Visualizar a senha do meu cartão	Relembrar minha senha, caso a tenha esquecido	2	Média
Total:							

Sprint Backlog

Sprint 1

Sprint	ID	História de Usuário	Pontos		
1	US01	Eu, como proprietário do cartão, desejo fazer login no aplicativo para que possa ter acesso às suas funcionalidades.	3		
	US05	Eu, como proprietário do cartão, desejo editar meu e-mail cadastrado, para manter meu endereço de e-mail atualizado no sistema.	3		
	US06	Eu, como proprietário do cartão, desejo editar meu telefone cadastrado para que possa manter meu número de telefone atualizado no sistema.	3		
	US07	Eu, como proprietário do cartão, desejo alterar minha senha do aplicativo, para garantir a segurança da minha conta.	5		
Total:					

Sprint Backlog (Tarefas)

US01 - Fazer login no aplicativo

- o A funcionalidade deve exibir os campos de CPF e senha;
- A funcionalidade deve exibir uma mensagem de erro, caso o usuário insira dados incorretos;
- A funcionalidade deve indicar o campo a ser corrigido pelo usuário;
- A funcionalidade deve entrar na tela inicial;
- o A funcionalidade deve atender às tecnologias de segurança do smartphone(touch ID).

US05 - Editar meu e-mail cadastrado

- A funcionalidade deve exibir o email atual;
- A funcionalidade deve exibir o teclado e permitir a edição do email atual;
- A funcionalidade deve atualizar o email na base de dados;
- A funcionalidade deve exibir um botão para confirmação;
- A funcionalidade deve retornar uma mensagem de erro caso haja alguma discrepância com o padrão esperado.

US06 - Editar meu telefone cadastrado

- A funcionalidade deve exibir o telefone atual;
- A funcionalidade deve exibir o teclado e permitir a edição do telefone atual;
- A funcionalidade deve exibir um botão de confirmação;
- A funcionalidade deve atualizar o telefone na base de dados;
- o A funcionalidade deve retornar uma mensagem de erro caso haja alguma discrepância com o padrão esperado.

US07 - Alterar minha senha do aplicativo

- A funcionalidade deve exibir um botão de edição de senha;
- A funcionalidade deve exibir um campo para inserção da nova senha;
- A funcionalidade deve verificar a força da segurança da nova senha;
- A funcionalidade deve retornar uma mensagem de erro caso haja algum na nova senha digitada;
- A funcionalidade deve atualizar a senha atual.

