. .

. . . .

ī.,

SLIDER IN

......



COMPLIANCE & QUALITY ASSURANCE

Prof. M.Sc. Felipe Desiglo Ferrare proffelipe.ferrare@fiap.com.br



Exercício de Criação de Test Case e de Plano Aula 3



Caso de Teste Estrutura Básica

- ID
- Nome
- Descrição
- Pré-Requisitos
- Passos (Steps)
- Objetivos ou critérios de Aprovação



Caso de Teste Exemplo

- ID: 001
- Nome: Login com Sucesso
- Descrição: Logar no Sistema com suceso
- Pré-Requisitos: O Login ("AAA" e senha "XXX") estão corretamente configurados com permissão de acesso ao portal
- Passos (Steps):
- 1- Abrir o Portal (Ação)
- 2- Verificar se o portal foi Aberto (Verificação)
- Objetivos ou critérios de Aprovação:

Login com sucesso sem nenhum erro no log

FIMP

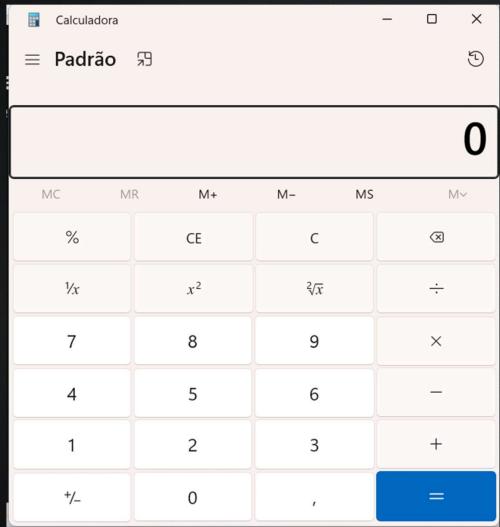
Importante Ação-Verificação

- Ação: Sempre que faz alguma ação, modifica o ambiente ou tenta modificar, abrir uma página, apertar um botão.
- Verificação: Olhar o que foi feito para garantir que uma ação modificou o mundo e se o que ela deveria modificar foi feito com sucesso.

Boa Prática => Ação sempre acompanhada por verificação



Executar Qualidade Como Testar ?





Definição da Qualidade O que precisa ser testado ? (Planejar)

- 1- Introdução
- 2- Testes a serem executados
- 3- Riscos
- 4- Funcionalidades
- 5- O que não vai ser testado
- 6- Abordagem
- 7- Critério de aprovação/Reprovação
- 8 Ambiente de testes e recursos



Definição da Qualidade Exemplo (Site de Blog Pessoal)

- 1- Projeto de Hobbie para postar textos jornalísticos sobre TI
- 2- Testes básicos sobre funcionalidades, maioria dos usuários usa dispositivos móveis (Celular/Tablet)
- 3- Projeto não comercial, baixos riscos caso fique fora do ar. (risco baixo)
- 4- Stories: Login, Adicionar/editar uma entrada, navegar como visitante
- 5- Testes de performance não serão executados
- 6- Testes unitários e testes em dispositivos móveis
- 7- Todos testes unitários OK e pelo menos 80% dos outros testes OK
- 8 Celulares e tablets são necessários para execução dos testes



Definição da Qualidade Exemplo (Sistema de Saque de um ATM)

- 1- Projeto de Atualização da funcionalidade de Saque do ATM
- 2- Testes de todas as funcionalidades, segurança e Usabilidade
- 3- Riscos financeiros e de Imagem graves em caso de falha
- 4- Stories: Saque com e sem saldo e situações de erro inesperado (máquina sem dinheiro)
- 5- Testes dos outros componentes não precisam ser executados
- 6- Testes intensivos, unitários, automatizados e manuais
- 7- Todos testes devem ser aprovados e execução de testes exploratórios.
- 8 Necessário ATM real para execução de testes

