





# COMPLIANCE & QUALITY ASSURANCE

Prof. M.Sc. Felipe Desiglo Ferrare proffelipe.ferrare@fiap.com.br



### Cronograma

- Apresentação Professor
- Apresentação Alunos
- Apresentação do Curso
- Introdução a Qualidade de Software



### Seu Professor (Resumo)



- Prof. M.Sc. Felipe Desiglo Ferrare
- Mestre em Engenharia Elétrica (Eng. Computação) pela Escola Politécnica da USP
- Especialista em Gestão de Projetos em TI pela USP (Poli-Produção e Fundação Vanzolini)
- Tecnólogo em Analise e Desenvolvimento de Sistemas pela FATEC-SP
- Bacharel e Licenciado em Filosofia pela FFLCH-USP
- Técnico em Eletrônica e Informática CPS, Ensino médio IF-SP



### Seu Professor (Resumo II)



- Experiencia de mercado em consultorias e empresas multinacionais nas áreas de QA, SDET, desenvolvedor
- Certificações ISQTB (CTFL, CTFL-AT, CTAL-TA, CTAL-TTA, CTAL-TM), ITILv3, PSM I
- CopyrightX (Direitos autorais) Universidade de Harvard
- "Fundamentos de Acessibilidade" Online Summer School da Tampere University (Finlândia)
- Curso Auditor Interno ISO 9001 pelo SENAI-SP



### Seu Professor (Contato)

proffelipe.ferrare@fiap.com.br

https://br.linkedin.com/in/felipedesigloferrare http://lattes.cnpq.br/6035797505367483 https://felipe84841.github.io/



### Apresentação (Curso)

- Nome
- Experiências
- Trabalhos / Challenge
- Expectativas com o curso ?
- O que vocês pensam por Compliance & QA?



#### Conteúdo da disciplina 1º Semestre

- Introdução à Qualidade de Software
- Introdução aos Testes de Software (modelos, tipos, técnicas, etc.)
- Testes Unitários com Junit
- Test Driven Development (TDD)
- Arquitetura Corporativa com TOGAF-ADM e Archimate
- Introdução à Governança Corporativa, de TI e COBIT
- Testes de Integração com APIs REST e Mockito
- Testes Manuais de Sistema



#### Conteúdo da disciplina 2º Semestre

- Normas ISO de Qualidade de Software
- Behavior Driven Development (BDD)
- Testes funcionais e não-funcionais automatizados de sistema
- Gestão ágil de projetos de software com SCRUM e Azure Boards
- Testes de Aceitação
- Qualidade de dados
- LGPD

### O Que é Qualidade ?



# Software Quality Assurance (SQA) Definições

Garantia da Qualidade de Software (Software Quality Assurance, SQA ou apenas QA) é uma abordagem sistemática para garantir que os produtos e processos de software atendam aos requisitos especificados e estejam em conformidade com os padrões relevantes. De acordo com os padrões da indústria, o SQA envolve um conjunto de atividades projetadas para monitorar e melhorar todo o ciclo de vida do desenvolvimento de software.

#### SQA não é só teste de software!

Inclui também, por exemplo, gerenciar quão bem os requisitos são descritos e entendidos por todas as partes.



# Software Quality Assurance (SQA) Software Quality Control (SQC)

Controle de Qualidade de Software (Software Quality Control, SQC ou apenas QC) é um conjunto de atividades limitadas às fases de <u>revisão e teste</u> do Ciclo de Vida de Desenvolvimento de Software (SDLC) para garantir que os produtos atendam às especificações e requisitos.

O processo de SQC é regido pelo SQA. Enquanto o SQA é orientado para a <u>prevenção</u>, o SQC é orientado para a <u>detecção</u>.



# Software Quality Assurance (SQA) Quality Assurance (QA) vs. Quality Control (QC)

Critérios	Software Quality Assurance (SQA)	Software Quality Control (SQC)
Definição	SQA é um conjunto de atividades para garantir a qualidade nos processos de engenharia de software (que, em última análise, resultam em qualidade nos produtos de software). As atividades estabelecem e avaliam os processos envolvidos no desenvolvimento.	SQC é um conjunto de atividades para garantir a qualidade em produtos de software. As atividades se concentram na identificação de defeitos nos produtos reais produzidos.
Foco	Processos	Produto
Orientação	Prevenção	Detecção
Abrangência	Organizacional	Específico ao produto ou projeto
Escopo	Relacionado a qualquer produto resultante de um determinado processo.	Relacionado a um produto específico
Atividades	•Definição e implementação de processos •Auditorias •Treinamentos	•Revisões •Testes

## Software Quality Assurance (SQA) Importância

01

02

03

04

05



#### Satisfação do Cliente

Software de alta qualidade atende às expectativas do usuário, aumentando a satisfação do cliente e fidelidade.

#### Reputação de Marca

Software confiável e sem defeitos melhora a reputação da organização e constrói confiança entre as partes interessadas e os clientes.

#### **Conformidade e Padrões**

Adesão a padrões e regulamentos de qualidade é essencial, especialmente em setores como saúde, finanças e aeroespacial.

#### **Economia de Custos**

A identificação e prevenção <u>precoce</u> de defeitos economizam <u>tempo e recursos</u> em comparação com correções em estágios posteriores do desenvolvimento ou durante a produção.

#### Mitigação de riscos

A SQA ajuda a identificar e mitigar riscos potenciais no início do processo de desenvolvimento, reduzindo a probabilidade de falhas do software.

#### Melhoria continua

A SQA promove uma cultura de melhoria contínua, resultando em processos de desenvolvimento mais eficientes e eficazes.



### Qualidade (Processo)

- CMMI
- ITIL
- COBIT
- Normas ISO
- Six Sigma



# Qualidade (Produto)

#### Funcional

Requisitos (explícitos ou não). Ex: Legislação e Normas.

#### Não Funcional

Performance (Capacidade, estabilidade, spike); Portabilidade (Windows,

Linux, Android, Firefox, Chrome); Licenças (FOSS, DA); Acessibilidade;

Usabilidade (A/B, Número de clicks, mapas de calor, Testes com usuários);

Segurança (Estático, dinâmico, checklists); Confiabilidade; etc.



### Certificações

ISTQB - International Software Testing Qualifications Board

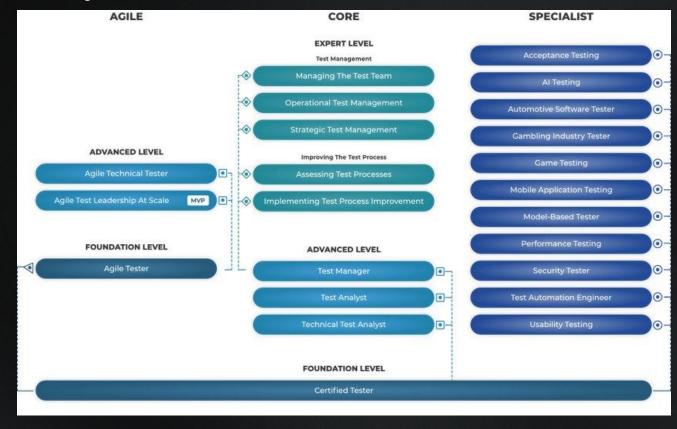
Desde 2002, Boards em +70 países, com o ASTQB e BCS.

- BSTQB Brazilian Software Testing Qualifications Board
- ASQ American Society for Quality

Desde 1946, não somente software e tecnologia

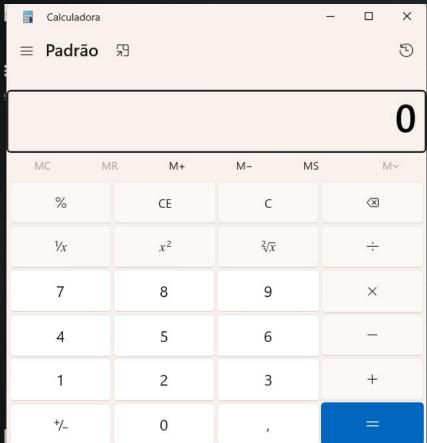


### Software Quality Assurance (SQA) ISTQB - Certificações





### **Executar Qualidade Como Testar ?**





# Definição da Qualidade O que precisa ser testado ? (Planejar)

- 1- Introdução
- 2- Testes a serem executados
- 3- Riscos
- 4- Funcionalidades
- 5- O que não vai ser testado
- 6- Abordagem
- 7- Critério de aprovação/Reprovação
- 8 Ambiente de testes e recursos



#### **Definição da Qualidade Exemplo (Site de Blog Pessoal)**

- 1- Projeto de Hobbie para postar textos jornalísticos sobre TI
- 2- Testes básicos sobre funcionalidades, maioria dos usuários usa dispositivos móveis (Celular/Tablet)
- 3- Projeto não comercial, baixos riscos caso figue fora do ar. (risco baixo)
- 4- Stories: Login, Adicionar/editar uma entrada, navegar como visitante
- 5- Testes de performance não serão executados
- 6- Testes unitários e testes em dispositivos móveis
- 7- Todos testes unitários OK e pelo menos 80% dos outros testes OK
- 8 Celulares e tablets são necessários para execução dos testes



#### Definição da Qualidade Exemplo (Sistema de Saque de um ATM)

- 1- Projeto de Atualização da funcionalidade de Saque do ATM
- 2- Testes de todas as funcionalidades, segurança e Usabilidade
- 3- Riscos financeiros e de Imagem graves em caso de falha
- 4- Stories: Saque com e sem saldo e situações de erro inesperado (máquina sem dinheiro)
- 5- Testes dos outros componentes não precisam ser executados
- 6- Testes intensivos, unitários, automatizados e manuais
- 7- Todos testes devem ser aprovados e execução de testes exploratórios.
- 8 Necessário ATM real para execução de testes



#### Referências

ISTQB CTFL Syllabus v4.0: https://bcr.bstqb.org.br/docs/syllabus\_ctfl\_4.0br.pdf https://bstqb.org.br/

https://www.istqb.org/

https://asq.org/



### Obrigado!

#