#### Practica 5. Singleton patrones de diseño

Castillo Dominguez Sonia Vanessa

date: "19/09/25"

#### codigo

```
class logger:
    #atributo de la clase para guardar la unica intancia
    _instancia = None
#metodo __new:: controla la creacion del objeto antes de la int. se asegura que solo existe
    def __new__(cls, *args, **kwargs):
        if cls._instancia is None:
            cls._instancia = super().__new__(cls)
            #Abrimos una archivo de logs en modo "append"
            cls._instancia.archivo = open ("app.long", "a")
        return cls._instancia #Devolver siempre a la misma intancia
    def registro(self, mensaje):
        self.archivo.write(mensaje + "\n")
        self.archivo.flush()# Forza al archivo para guardar el archivo
registro1 = logger() #Creamos la unica instancia SINGLETON
registro2 = logger() #Devuelve la misma instancia , sin creaar una nueva
registro1.registro("Inicia de sesion en la aplicacion")
registro2.registro("El usuario se autentico")
print(registro1 is registro2)#True o False
#Si me registro true: Es el mismo Objeto
```

True

## 1. ¿Qué pasaría si eliminamos la verificación if cls.instancia is None en el método \_\_\_new\_?

cada vez que se cree un objeto de la clase logger se generará una nueva instancia distinta, rompiendo el principio del patrón Singleton.

# 2. En la línea print(registro1 is registro2). ¿Qué significa que devuelva True en el contexto del Singleton?

Que ambas variables (registro1 y registro2) apuntan exactamente al mismo objeto en memoria. Esto confirma que el patrón Singleton está funcionando correctamente

### 3. ¿Crees que siempre es buena idea usar Singleton para todo lo que es global?

No, no siempre es recomendable. El patrón Singleton es útil para recursos que deben tener una única instancia Ejemplo: Una clase Usuario en un sistema. Cada usuario que se conecta debería tener su propia instancia con datos distintos . Si fuera Singleton, todos los usuarios compartirían la misma instancia, lo cual es incorrecto y peligroso.