* ***addEventListener :*** o ***target*** (acessado pelo console.log) retorna um array, na qual podemos manipular e acessar os dados.
* const form = document.getElementById ("novoItem");
* form.addEventListener("submit", (evento) => {
* evento.preventDefault();
* console.log (evento);
* console.log (evento.target[0].value);
* console.log (evento.target[1].value);
* })

acessando ***elements*** dentro do ***target*** : dessa forma o dev não fica dependendo do número do array pra saber qual elemento trabalhar, o nome define de forma melhor.

    console.log (evento.target.elements['nome'].value);

    console.log (evento.target.elements['quantidade'].value);

* elementos criados via JavaScript (pelo innerHTML por exemplo), são objetos, por isso devem sem manipulados de forma específica através do ***appendChild***
* ***localStorage*** : armazena dados do tipo string no navegador
* ***preventDefault***
* ***localStorage.setItem:*** acessa o ítem no localStorage
* ***JSON.stringfy*** : faz um objeto ser reconhecido como string pelo localStorage, sendo assim interpretado da forma correta.
* ***getItem***
* ***setItem***
* ***JSON.parse*** alterar valores de tipo texto, para valores JavaScript