

Universidad CENFOTEC
TWEB-06 Diseño Visual Digital SCV0

Tema:

Tarea #1

Profesor:

FRANCISCO JOSE JIMENEZ BONILLA

Estudiante:

Sharon Cascante Jurado

Cuatrimestre III, 2024

INSTRUCCIONES

1. ¿Escribir la definición de los siguientes conceptos: diseño visual y desarrollo web?

El diseño visual se encarga de crear los diseños e interfaces de un sitio o aplicación web, para que la experiencia de usuario sea amena, en cambio, el desarrollo web se refiere a crear todo el funcionamiento y diseño del sistema a través de código, el que se encarga de crear a través de código, lo que recibe de diseño visual es el desarrollador front-end

2. Describir las siguientes terminologías de diseño visual web: (sketch, wireframe, mockup, prototipado). Agregar imágenes demostrativas

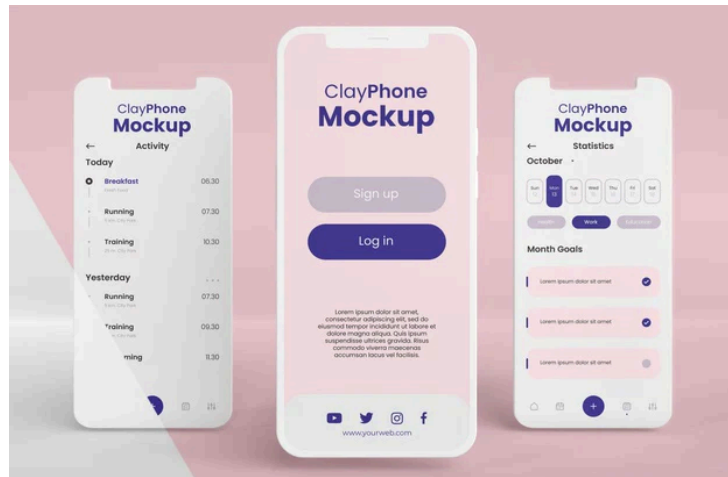
- a. Sketch: Es el primer acercamiento a lo que se desea diseñar, este se crea a partir de una lluvia de ideas de las necesidades del cliente, es un boceto hecho mano y sin tanto detalle



- b. Wireframe: Este parte del interior, aquí se organiza, se acomoda los elementos que lleva el producto, aún mantiene simplicidad, pero empieza a ver el futuro del producto, se mantiene en blanco y negro



- c. Mockup: Ya con la organización de los elementos lista, se agregan los detalles, colores, imágenes, tipografías, iconos y demás, todo esto de acuerdo a la imagen de la marca



- d. Prototipado: Incluye los elementos del mockup, pero este muestra el diseño de manera interactiva, le facilita al cliente valorar la propuesta no solo desde como se ve, si no también desde la navegación y accesibilidad

3. ¿Cuál es la diferencia real entre un sketch y un wireframe?

Un sketch es un boceto rápido y sin pensarlo tanto, se crea en el momento en que el cliente plantea lo que necesita, es una lluvia de ideas. El wireframe toma esas ideas creadas durante el sketch, les da forma y lugar, no se puede diseñar sin crear un orden antes

4. ¿Citar 3 herramientas tecnológicas que se pueden utilizar para crear wireframe, mockups, prototipados de sitios y aplicaciones web?

- Figma
- Sketch
- Adobe XD

5. Describir los siguientes tipos de aplicaciones: web, nativa, híbrida

- Web: Se acceden por medio de navegadores no requieren instalación, se pueden desarrollar tecnologías como HTML, CSS, JavaScript
- Nativa: Son para sistemas operativos específicos, como Android y iOS, por lo cual, cada sistema operativo tiene sus propias tecnologías
- Híbrida: Es cuando se trabaja en conjunto la web y nativa, se crea con tecnología web y se ejecuta en la nativa.

6. ¿Escribir la diferencia actual de Photoshop y Figma en diseño web?

Ambas permiten crear diseños, sin embargo, el propósito de cada una tiene un enfoque diferente, Photoshop está más alineado a la edición de fotos, mientras que Figma permite agregar funciones y elementos relacionados con el diseño web, facilitando el proceso de diseño. Al final de cuenta las dos pueden trabajar en conjunto, editar las fotos adecuadamente para vayan en armonía con el diseño

7. ¿Qué es el diseño web UX y UI? Explique claramente

UX (*user experience*) hace que el diseño de navegación de la aplicación/sitio sea amigable y funcional para el cliente/usuario, si el usuario debe llegar a una acción/funcionalidad primordial del sitio, no debe ser complicado llegar a ella, de eso se ocupa el UX. UI (*user interface*) tiene como tarea que el sitio atraiga al usuario debido a sus colores, imágenes y textos, sigue ciertas reglas para aplicar colores, cuidar ortografía, etc.

8. ¿Qué es FIGMA y sus ventajas?

Es una herramienta de diseño enfocada en el diseño web, permite el trabajo de UX y UI. Al ser enfocada a la creación web y aplicaciones ofrece plantillas y recursos destinados para su creación, facilitando el proceso de diseño a cambio de otra herramienta, otras de sus ventajas que permite crear prototipos y diseños responsivos, mostrando con alta fidelidad el diseño de producto.

9. ¿Describir una experiencia negativa que haya tenido con una interfaz de usuario en un sitio o aplicación web?. ¿Indique cómo se puede mejorar?

Con la aplicación de Business Suite, a mi parecer hay muchos botones y opciones al momento, siento que están poniendo mucha información y debería estar más categorizado, o que las acciones principales, que se utilicen más para publicar un producto deben ser las principales, son tantas cosas que trae que no se sabe usarlas adecuadamente

10. ¿De acuerdo a su opinión qué es más importante en el diseño UX-UI, la estética o la funcionalidad?

Las dos son de suma importancia, las dos trabajan en conjunto para que el usuario use la aplicación/ sitio de manera satisfecha, no se puede trabajar solo con el funcionamiento o con la interfaz, debe ser algo equilibrado. Sin embargo, se puede dar un poco más de énfasis al UX al principio, ya que permite amarrar al usuario y poco a poco involucrarse el UI, pero nunca se debe de dejar de lado a uno, son hermanos

Conclusión

A través de este cuestionario, se aprende y se repasa sobre cuestiones básicas para el diseño visual digital, si no sabemos qué es UX/UI, la diferencia entre los procesos de diseño o que es en sí el diseño visual digital, uno va perdido. Es una introducción y nivelación de conocimientos que le permite a todos ir al corriente con el curso, no todos nos vamos a enfocar en el área de diseño, pero obtener un conocimiento nuevo no nos hace daño, nos enriquece y nos hace comprensivos con el trabajo que hacen otros.