

Universidad CENFOTEC
TWEB-07 Fundamentos de Programación Web SCV3

Tema:

Tarea #1

Profesor:

FRANCISCO JOSE JIMENEZ BONILLA

Estudiante:

Sharon Cascante Jurado

Cuatrimestre III, 2024

1. Escriba la historia del lenguaje Java Script

Es un lenguaje de programación que se utiliza para crear sitios y aplicaciones web, creado en 1995 por Brendan Eich, pero se estandarizó hasta 1997 como ECMAScript. Su popularidad incrementó con la creación de HTML5 y frameworks para que el trabajo en código sea eficaz y sencillo.

2. ¿Por qué se debe aprender Java Script?

Dentro de los beneficios de aprender JS y usarlo es que es liviano, es un lenguaje interpretado, por lo cual, no ocupa compilarse para ejecutarse, es multiplataforma y al ser un lenguaje muy utilizado, se pueden usar diferentes librerías de acuerdo a las necesidades del proyecto.

3. ¿Cuál es la relación entre HTML y Javascript?

El HTML contiene el DOM (Document Object Model), es la estructura o el cuerpo de la página, su vista es sencilla y sólo muestra contenido, en cambio JS trabaja en la funcionalidad de la página/sitio web y hace que el contenido cambie dinámicamente, el uso de ambas permite crear sitios llamativos y eficientes

4. ¿En qué beneficia usar Bootstrap para sitios y aplicaciones web en JS?

Bootstrap es una librería que contiene bastantes recursos relacionados con el diseño web, contiene botones, formularios, modales y barras de navegación. Este recurso le permite al desarrollar agilizar el proceso de programación ya que son elementos listos para usar de acuerdo al proyecto, a su vez trae la ventaja de que es responsive y se puede personalizar, es una gran herramienta.

5. ¿Qué semejanza y diferencia tienen los lenguajes web PHP y Javascript?

Ambos son lenguajes de programación, su sintaxis se parece en varios aspectos e incluso ambas pueden trabajar con una base de datos, pero lo hacen de manera diferente. PHP está diseñada para ejecutarse en el servidor, en cambio, JS en el navegador

6. Cite 3 formas en que se puede agregar código JS en una página web

a. Se puede agregar en una línea de HTML

```
<button onclick="alert('Hola!')">Haz clic aquí</button>
```

b. Se puede agregar el tag <script> </script> en HTML

```
<script>  
  console.log("Hola Mundo");  
</script>
```

- c. Se puede hacer referencia al archivo de JavaScript

```
<script src="js/login.js"></script>
```

7. ¿Cuál es la función principal de la consola en JS?

Lo principal es que ayuda al desarrollador a encontrar errores en el código, que es lo que lo causa, en que parte se pierde información y demás, permite dar seguimiento al flujo de los datos si es que requiere, es una herramienta bastante útil

8. ¿Cuál es la diferencia que existe en las declaraciones var, let y const en JS?

- Var: Cuando es declarada, a lo largo del código se le puede asignar un nuevo, esta variable puede ser usada en una función sin haber sido declarada antes, podrá no dar un buen resultado pero JS igual ejecuta el código sin problema
- Let: Su valor puede cambiar de acuerdo al trabajo que se esté haciendo, pero esta solo se puede acceder desde el mismo bloque de trabajo y esta debe ser declarada antes de usarse
- Const: Similar al anterior, solo se puede acceder a ella en el bloque de trabajo, debe estar declarada antes de ser usada, pero su diferencia es que no puede cambiar su valor

9. Explique los 2 tipos de comentarios que se pueden aplicar en JS

- Los comentarios de una línea se hacen con //, son para comentarios breves

```
// Edad del usuario  
let year = 22;
```

- Los comentarios extensos pueden abarcar la cantidad de líneas que se desee, incluso se utiliza para comentar un gran bloque de código, se utiliza /* al principio y */ al final

```
/*function c1(){  
    document.getElementById("vehiculo").src = "imagenes/rojo.png";  
    document.getElementById("color").innerHTML = "RED MICA METALLIC (3R3)"  
};  
function c2(){  
    document.getElementById("vehiculo").src = "imagenes/negro.png";  
    document.getElementById("color").innerHTML = "ATTITUDE BLACK MICA (218)"  
};  
function c3(){  
    document.getElementById("vehiculo").src = "imagenes/blanco.png";  
    document.getElementById("color").innerHTML = "RSUPER WHITE II (040)"  
};*/
```

10. ¿Qué es ECMAScript 6? Explique claramente.

Es una de las versiones recientes del ECMAScript, esta actualización del lenguaje de JS trajo consigo nuevas herramientas que ponen a este lenguaje en los tops actualmente, ya que agiliza la codificación, el mantenimiento y legibilidad, convirtiéndolo en el preferido de los desarrolladores actualmente

Conclusión

Aunque suele ser un poco tedioso buscar la historia e información no relacionada directamente a cómo hacer algo en JS, es importante leer información básica y su documentación porque así se comprende cosas básicas que tal vez no se encuentren en stack overflow o páginas relacionadas, hay que entender primero lo más sencillo para ir luego por cosas de mayor dificultad