

Repaso Condicionales:

1. A partir del ingreso de una edad, si coincide con el valor 18, mostrar el mensaje "Usted tiene 18 años".
2. A partir del ingreso de una edad, determinar si la persona es mayor de edad. Si es mayor o igual que 18 se mostrará el mensaje "UD ES MAYOR DE EDAD".
3. A partir del ingreso de una edad, determinar si la persona es mayor de edad o no. Si es mayor de 18 se mostrará el mensaje "UD ES MAYOR DE EDAD" caso contrario "UD ES MENOR DE EDAD".
4. A partir del ingreso de la altura de un basquetbolista determinar si es pivot o no. Para serlo el mismo deberá medir más de 1.80 metros.
5. Pedirle al usuario su edad, determinar si el usuario es adolescente.
6. Pedirle al usuario su edad, determinar si el usuario NO es adolescente.
7. Pedirle al usuario su edad, determinar si es mayor (18 años o más), niño/a (menor de 10), pre-adolescente (edad entre 10 y 13 años inclusive) o adolescente (edad entre 13 y 17 años).
8. A partir del ingreso de la altura en centímetros de un jugador de baloncesto, el programa deberá determinar la posición del jugador en la cancha, considerando los siguientes parámetros:
 - Menos de 160 cm: Base
 - Entre 160 cm y 179 cm: Escolta
 - Entre 180 cm y 199 cm: Alero
 - 200 cm o más: Ala-Pivot o Pivot
9. Los argentinos nativos y por opción desde los dieciséis (16) años y los argentinos naturalizados desde los dieciocho (18) años están habilitados a votar. A partir del ingreso de la edad del usuario y el estado (si es naturalizado o nativo), se deberá informar si es o no posible que la persona concurra a votar en base a la información suministrada.
10. Ingresar el sueldo, estado civil (casado o soltero) y cantidad de hijos de un empleado. Determinar si el empleado debe o no pagar el impuesto a las ganancias. El mismo no se pagará si el empleado es casado con hijos y sus ingresos son menores a \$2200000.

1. A partir del ingreso de la altura en centímetros de un jugador de baloncesto, el programa deberá determinar la posición del jugador en la cancha, considerando los siguientes parámetros:
 - Menos de 160 cm: Base
 - Entre 160 cm y 179 cm: Escolta
 - Entre 180 cm y 199 cm: Alero
 - 200 cm o más: Ala-Pivot o Pivot

Al ejecutar el programa, se deberá calcular una nota **aleatoria** entre el 1 y el 10 inclusive, para luego mostrar un mensaje según el valor:

- 6, 7, 8, 9 y 10 ---> Promoción directa, la nota es ...
- 4 y 5 ---> Aprobado, la nota es ...
- 1, 2 y 3 ---> Desaprobado, la nota es ...

TP Condicionales: Ferrete Lámparas

En una ferretería se quiere implementar un sistema que permita a los usuarios saber cuánto deberán pagar por la compra de lámparas de bajo consumo. Se tiene en cuenta que todas las lámparas cuestan \$800.

Se aplicará el siguiente descuento:

Si compra 6 o más lámparas bajo consumo tiene un descuento del 50%.

Si compra 5 lámparas bajo consumo marca "ArgentinaLuz" se hace un descuento del 40 % y si es de otra marca el descuento es del 30%.

Si compra 4 lámparas bajo consumo marca "ArgentinaLuz" o "FelipeLamparas" se hace un descuento del 25 % y si es de otra marca el descuento es del 20%.

Si compra 3 lámparas bajo consumo marca "ArgentinaLuz" el descuento es del 15%, si es "FelipeLamparas" se hace un descuento del 10 % y si es de otra marca un 5%.

Por otro lado, si el importe final con descuento suma más de \$4000 se obtiene un descuento adicional de 5%.

Mostrar por pantalla:

Marca, cantidad de lámparas, total a pagar sin descuento, el descuento obtenido si corresponde, el descuento adicional (si corresponde) y el total a pagar con descuento.