

Módulos y paquetes

Actividades

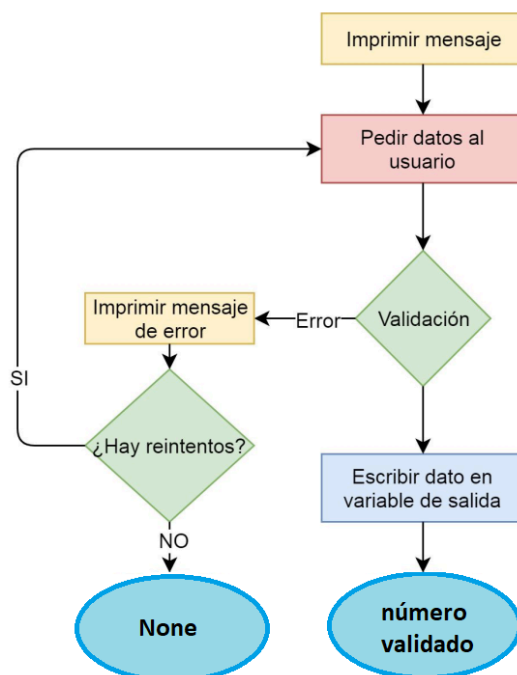
1. Realizar una función para pedir un número por consola. La misma deberá seguir el siguiente prototipo:

```
def get_int(mensaje:str, mensaje_error: str, minimo: int, maximo:int, reintentos: int) -> int|None:  
    pass
```

En donde:

- **mensaje**: es el mensaje que se va a imprimir antes de pedirle al usuario el dato por consola.
- **mensaje_error**: mensaje de error en el caso de que el dato ingresado sea invalido.
- **mínimo**: valor mínimo admitido (inclusive)
- **máximo**: valor máximo admitido (inclusive)
- **reintentos**: cantidad de veces que se volverá a pedir el dato en caso de error.

En caso de que la función no haya podido conseguir un número válido, la misma retorna None.



Repetir el mismo procedimiento para un dato de tipo float.

2. Teniendo en cuenta la función del punto 1, crear la función `get_string`. La misma validará la longitud de la cadena ingresada dado el parámetro recibido. El siguiente prototipo es la base para realizar el ejercicio (se puede extender):

```
def get_string(longitud: int) -> str|None:  
    pass
```

Nota: utilizar la función `len`.

3. Realizar un paquete denominado ***Package_Input***, el mismo deberá contener los siguientes módulos:

- ***Input.py***
 - `get_int()`
 - `get_float()`
 - `get_string()`
- ***Validate.py***
 - `validate_number()`
 - `validate_length()`

Nota: estas funciones las tendrán que desarrollar en el módulo `Validate` y utilizar en el módulo `Input.py` para realizar las validaciones necesarias.