

Programación I

Profesor Germán Scarafilo Arrays Unidimensionales (Parte I)

Arrays Unidimensionales Actividades

- 1. Escribir una función que reciba una lista de enteros, la misma calculará y devolverá el promedio de todos los números.
- 2. Escribir una función parecida a la anterior, pero la misma deberá calcular y devolver el promedio de los números positivos.
- 3. Escribir una función que calcule y retorne el producto de todos los elementos de la lista que recibe como parámetro.
- 4. Escribir una función que reciba como parámetros una lista de enteros y retorne la posición del valor máximo encontrado.
- 5. Escribir una función que reciba como parámetros una lista de enteros y **muestre** la/las posiciones en donde se encuentra el valor máximo hallado.
- 6. Implementar una función llamada **reemplazar_nombres** que reciba los siguientes parámetros:
 - Una lista de nombres (lista_nombres).
 - Un nombre a buscar en la lista (nombre_antiguo).
 - Un nombre de reemplazo (nombre_nuevo).

La función debe realizar las siguientes acciones:

Reemplazar todas las apariciones de **nombre_antiguo** en **lista_nombres** por **nombre_nuevo**.

Retornar la cantidad total de reemplazos realizados.