

Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Avellaneda



Materia:	Programación Inicial												
Pertenece a:	Seminario de Nivelación												
Apellido ⁽¹⁾ :					Fecha:	7 ago 2024							
Nombre/s ⁽¹⁾ :					Docente/s ⁽²⁾ :								
División ⁽¹⁾ :					Nota ⁽²⁾ :								
DNI ⁽¹⁾ :					Firma ⁽²⁾ :								
Instancia ⁽²⁾⁽³⁾ :	P1		RP1	X	P2		RP2		F	x	RF		

Enunciado/s:

Para una tienda de deportes se necesita un programa que permita ingresar los datos de los 12 jugadores de fútbol que han comprado una camiseta. Por cada jugador, se ingresa:

- Nombre del jugador
- Equipo al que pertenece (validar "UTN FC", "AUSENTE FC", "LIBRE FC").
- Posición en el campo (validar "delantero", "defensa", "portero").
- Edad (entre 18 y 40),
- Precio de la camiseta (más de 5 dígitos, sin ceros a la izquierda).

Una vez ingresados todos los datos, el programa debe calcular e informar lo siguiente (informar por print):

Tema B:

1. La cantidad total de camisetas en la posición "defensa" del equipo "AUSENTE FC".
2. Recaudación promedio de las camisetas para el equipo "UTN FC".
3. El nombre del jugador y equipo al que pertenece el jugador más joven en la posición "delantero".
4. La posición en el campo menos elegida para jugadores con edad entre 25 y 30 años.
5. El porcentaje de recaudación de camisetas para el equipo "UTN FC".