

# **PROGRAMADOR WEB INICIAL**

Módulo 1:

# **Diseño web**

Unidad 2:

## **Introducción a HTML**

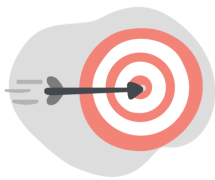


## Presentación

En esta unidad comenzaremos con una breve Historia del HTML y sus versiones.

Por otro lado, conoceremos los diferentes tipos de etiquetas para estructurar nuestro sitio web y hacer un uso correcto de ellas.

A su vez veremos cómo funcionan los estándares determinados por la W3C y cómo validar nuestro sitio web.



## Objetivos

Que el alumno:

Aprenda los conceptos básicos del lenguaje HTML.

Conozca los diferentes tipos de etiquetas, tanto de apertura, como de cierre, y las etiquetas que contienen sus atributos dentro.

Diferencie entre las etiquetas de línea y las etiquetas de bloque.

Aprenda a validar nuestro código con los estándares provistos por la W3C.



## Bloques temáticos

1. Conceptos básicos del HTML
2. Breve Historia del HTML
3. ¿Cómo escribimos el código HTML?
4. Etiquetas
5. Etiquetas de apertura y cierre
6. Etiquetas de una línea
  - Etiqueta de imagen
7. Etiqueta de hipervínculos
8. Comentarios
9. Clasificación de etiquetas
  - Etiquetas de línea
  - Etiquetas de bloque

## 10. VALIDADOR W<sub>3</sub>C

# Conceptos básicos del HTML

Comencemos explicando qué es el HTML (de sus siglas en inglés: HyperText Markup Language, es un lenguaje de marcado de hipertexto, que se utiliza para realizar páginas web.

Es un conjunto o serie de etiquetas incluidas en archivos de texto que definen la estructura de un documento WWW, de nuestro sitio web, y sus vínculos con otros documentos.

Cuando ingresamos a un sitio web, veremos que hay ciertos elementos que lo forman y que se posicionan con una determinada estructura. Las páginas contendrán: Un menú o barra de navegación, títulos, textos, Imágenes o videos, pie de página, entre otros elementos.

El HTML es el lenguaje que nos va a permitir agregar el contenido de nuestro sitio y ubicarlo en la posición que necesitemos, dándole una estructura, un esqueleto, para luego poder trabajar sobre él dándole estilos, funcionalidades, etc.

Hay un estándar reconocido en todo el mundo y cuyas normas están consensuadas por el organismo sin ánimo de lucro llamado W3C (World Wide Web Consortium)

## Breve Historia del HTML

Cuando comenzó a usarse HTML, poseía únicamente texto y los usuarios lo escribían de diferentes maneras. Algunos escriben las etiquetas en mayúsculas, otros en minúsculas, algunos escribían todo en una sola línea, otros escribían todo en líneas separadas. Es por esto que el lenguaje se vió en la necesidad de implementar estándares para que todos lo escribiesen de igual manera.

Existen muchas versiones de HTML. Por ejemplo:

- HTML5
- HTML
- XHTML
- HTML4

XHTML es un estándar que nos ayuda a escribir HTML de una forma determinada. De esta manera todos los usuarios escriben el código de la misma manera, y esto hace que sea quien sea que lo lee, lo entenderá.

En cambio, HTML5 y HTML4 son versiones, en ellas se fueron incorporando funcionalidades, y nuevos elementos. No se cambian los estándares de escritura, por lo cual, todo lo que ya conocíamos, va a seguir funcionando, pero con nuevas actualizaciones.

## ¿Cómo escribimos el código HTML?

Hay muchos programas en los que podremos escribir HTML, por ejemplo un editor de texto que nos ayudará a escribir código de manera más simple y rápida. Existen muchos editores de código, entre ellos Sublime Text, VSCode, Dreamweaver, Notepad++, Atom, etc.

HTML es texto puro, podríamos escribirlo en el bloc de notas si quisiéramos y no habría ningún problema. En todos los casos deberemos guardar el archivo con la extensión ".html".

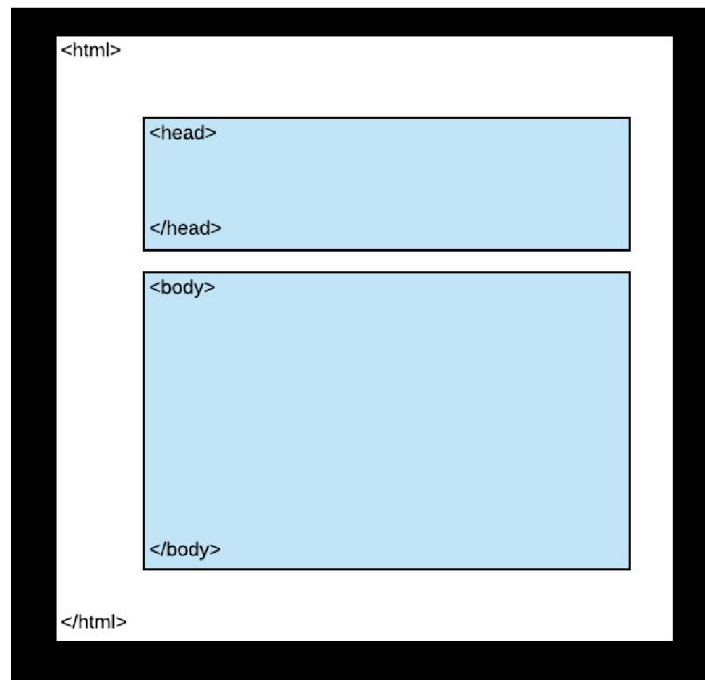
A su vez, necesitamos del navegador para poder ejecutar nuestra página web, ya que es quien interpretará nuestro código HTML. Podrá ser el de tu preferencia, Google Chrome, Mozilla Firefox, Opera, Safari, entre otros.

Debemos tener en cuenta varios puntos para escribir correctamente nuestro código.

La estructura básica de un documento HTML será la siguiente:

```
<html>
  <head>
    <title> Título de la página </title>
  </head>
  <body>
    [En esta parte van las etiquetas que componen el sitio]
  </body>
</html>
```

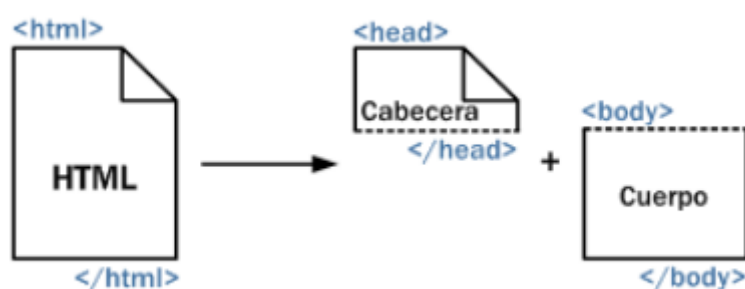




`<html>`: Indica al navegador que es un documento del tipo HTML, delimita el comienzo y el final del código, no pueden colocarse etiquetas antes, ni después de estas. Todo lo que escribamos fuera de esta etiqueta, se ignorará.

`<head>`: Es la cabecera de nuestro sitio, incluye información sobre el documento, como el título, el idioma de la página, entre otros. Estos contenidos no serán visibles directamente para el usuario en el sitio.

`<body>`: es el cuerpo del documento, contendrá todos los elementos del sitio visibles al usuario, tales como los párrafos, títulos, imágenes, etc.



Más adelante colocaremos otros atributos y etiquetas necesarias para la correcta ejecución de nuestro código HTML.

### *Etiquetas*

Las etiquetas nos permitirán definir el formato de nuestra web. Nuestro código estará escrito dentro de estas etiquetas, representando los

elementos de nuestro sitio. Habrá una etiqueta específica para cada elemento, deberemos indicarle el tipo correspondiente, por ejemplo, para botones, imágenes, párrafos, etc.

Tendremos dos tipos de etiquetas bien diferenciadas:

- Etiquetas de apertura y etiquetas de cierre.
- Etiquetas que se abren y cierran en la misma línea.

## Etiquetas de apertura y cierre

Comenzaremos con el primer tipo de etiquetas que se abre por un lado y se cierra por otro, y encerrado entre ellas posee el contenido especificado. Para abrir una etiqueta vamos a usar estos símbolos `< >` y para cerrarla este `</ >`.

`<etiqueta></etiqueta>`

Existen muchas etiquetas de este estilo y algunas de ellas son:

- **Párrafo:** `<p></p>` Se utiliza para separar el texto en distintos párrafos.
- **Título:** `<h1></h1>` Van desde el h1 al h6. El encabezamiento `<h1>` nos proporcionará las letras de mayor tamaño.
- **Botón:** `<button></button>`

Hay ciertas etiquetas que ya tienen estilos incorporados de manera automática. El título se ve más grande que el párrafo, y el botón tiene estilo de botón.

## Etiquetas de una línea

Como vimos, hay etiquetas que se abren, cierran, y adentro tienen contenido. Hay otras etiquetas que se abren y cierran, pero tienen el contenido en lo que llamamos "atributos". Los atributos son propiedades que se le agregan directamente a la etiqueta.

# Etiqueta de imagen

Esta etiqueta se abre y cierra en la misma línea: `<img />`

Posee los siguientes atributos:

- **Src:** Aquí colocaremos la imagen que deseamos mostrar. Debemos tener en cuenta que empieza con comillas y luego un `./`
- **Alt:** En este atributo agregaremos una descripción de lo que se ve en la imagen.

Finalmente podremos decir que se escribe de la siguiente manera:

```

```

```

```

Debemos tener en cuenta que no es obligatorio utilizar el atributo `alt` pero es una excelente práctica. Nos servirá para que Google encuentre nuestra página, como así también para la accesibilidad de nuestro sitio para quienes utilicen lectores de pantalla.

# Etiqueta de hipervínculos

La etiqueta `<a>` que viene de "ancla", denota el inicio y el final de una instrucción que contiene alguna forma de vínculo.

Esta etiqueta permite al usuario vincularse a otra ubicación dentro del mismo documento HTML, a otro sitio WEB, a un servidor FTP, enlace de correo electrónico, etc.

En caso de querer indagar más, podemos ingresar a este sitio:

[https://www.w3schools.com/tags/ref\\_attributes.asp](https://www.w3schools.com/tags/ref_attributes.asp)

# Comentarios

Muchas veces nos va a ser útil escribir comentarios en nuestro documento HTML. Podemos dejar explicaciones sobre el código, ya sea para ver en el futuro, o bien para nuestros compañeros de trabajo, o desarrolladores que deban editar el código. Recordemos que los comentarios no se verán en

pantalla en nuestro sitio.

Se escribirán de la siguiente manera, encerrando dichos comentarios entre estos dos símbolos: `<!-- y -->`

Por ejemplo:

`<!-- Esto es un comentario al código que no se verá en pantalla -->`

## Clasificación de etiquetas

Existen otro tipo de clasificación de etiquetas, y estas son:

- **Etiquetas de línea:** este tipo de etiqueta sólo ocupará el espacio del contenido. Este contenedor ocupa el ancho mínimo, si escribimos otro elemento se colocará a continuación, en la misma línea.
- **Etiquetas de bloque:** estas etiquetas ocupan el 100% de la línea, aunque el contenido no ocupe todo el ancho. Los elementos que coloquemos a continuación, se posicionarán debajo de este bloque. Debemos tener en cuenta que podemos cambiar el ancho de la etiqueta a gusto.

A continuación colocaremos un ejemplo gráfico para que puedan diferenciarlos:

→ Etiqueta de línea:

Esta es una etiqueta de línea. Si colocamos otra etiqueta de línea.

Esta es otra etiqueta de línea pero más extensa, lo que ocupará dos líneas

→ Etiqueta de bloque:

Esta es una etiqueta de bloque.

Esta es otra etiqueta de bloque, que ocupará el 100% del espacio, aunque ya no haya contenido.

La etiqueta de texto `<span></span>` es de línea. El contenido que está dentro no empuja el contenido siguiente para abajo y ocupa solo lo que el contenido ocupa.

La etiqueta de título `<h1></h1>` es una etiqueta de bloque. Es decir que ocupa el 100% del espacio. Así como la etiqueta `<p></p>` que vemos como

el contenido que está dentro “*empuja*” el contenido que sigue para abajo y lo obliga a empezar en una nueva línea.

## VALIDADOR W<sub>3</sub>C

Recordemos que antes mencionamos que existen estándares para escribir nuestro código y que todos los que lo lean puedan comprenderlo.

Estas reglas a seguir, son definidas por un comité llamado W<sub>3</sub>C (World Wide Web Consortium).

Esta entidad fue creada en 1994 y nos ayuda a aplicar buenas prácticas. Y así como nos determina los estándares que debemos seguir, nos provee de un validador que nos indicará si nuestro código está escrito correctamente.

Los validadores o validators, en inglés, nos brindan la oportunidad de verificar nuestro sitio y nos indicarán si no contamos con alguna pauta o buena práctica. Por lo cual podremos adaptar nuestro código en caso de ser necesario y asegurarnos de tener un sitio correcto y bien estructurado.

La página dónde podremos verificar nuestro código es gratuita e ingresaremos desde este link:

<https://validator.w3.org/>

# Conclusiones

En esta unidad hemos visto los conceptos básicos y etiquetas principales para comenzar a escribir nuestro código HTML. Hemos diferenciado los tipos de etiquetas en cuanto a su apertura y cierre, así como también las estructuras en línea o en bloque, para empezar a ordenar los contenidos.

Por último hemos visto que existen validadores para comprobar si nuestro documento cumple con los estándares publicados en la web, utilizando buenas prácticas.

## Bibliografía utilizada y sugerida

- W3Schools Online Web Tutorials. Recuperado de <https://www.w3schools.com/>
- MDN Web Docs - Resources for developers, by developers. Recuperado de <https://developer.mozilla.org/>
- Estructura web y documentación - Aprende sobre desarrollo web | MDN.  
Recuperado de [https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/HTML/Introduction\\_to\\_HTML/Document\\_and\\_website\\_structure](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/HTML/Introduction_to_HTML/Document_and_website_structure)
- The W3C Markup Validation Service. Recuperado de <https://validator.w3.org/>