

Einführung in Web-Technologien (WS 22/23)

Übungsblatt 04 – Node.js

Aufgabe 1 – Gruppen

Gegeben ist der Stand der Webseite nach Übung 1, wobei die Verlinkung der einzelnen Unterseiten so modifiziert wurde, dass diese nicht mehr via HTML funktionieren. Zudem ist die `package.json`-Datei gegeben.

Die Aufgabe besteht darin einen Node.js Server so zu erstellen, dass er eingehende Anfragen annehmen und die jeweilige Webseite zurückliefern kann. Die Navigation durch die Unterseiten soll also durch Anfragen an den Server erfolgen. Legt entsprechende Routen an und nutzt das Express.js-Framework.

Nutzt den Port 8080 für euren Server und gebt in der Konsole eine Mitteilung aus, wenn der Server gestartet ist.

Hinweis:

Wenn du die Aufgabe außerhalb der Übung und ohne ein CodeSandbox-Projekt bearbeitest, dann musst du zuvor Node.js auf deine Rechner installieren, den Projektordner herunterladen und darin mit `npm install` die `node_modules` für das Projekt installieren.

Anschließend kannst du den lokalen Server mit `node dateiname.js` starten.

Für die Live-Aktualisierung ist dann zusätzlich das npm package „nodemon“ empfohlen (bei codesandbox nicht nötig).

Aufgabe 2 – Plenum

Erweitert den Server um eine Post-Route: dabei soll die Anfrage sowohl im Server als auch beim Client zurückgegeben werden.

Hinweis:

Alternatives Vorgehen zum selbst ausprobieren:

1. Installiert Postman (falls noch nicht vorhanden)
2. Erweitert den Server um eine Post-Route: dabei soll die Anfrage sowohl im Server als auch beim Client zurückgegeben werden.
Form der Rückgabe: **Folgende Daten erhalten: <<Daten>>**
3. Nutzt den body-parser
4. Testet mithilfe von Postman. Die Daten sollen in Form eines JSON-Objekts übergeben werden.