Generador de Guiones de Twin Peaks

Lucero Guadalupe Fernandez, Leg. 57485

Descripción El presente proyecto se basa en la utilización de redes RNN, en particular LSTM (Long Short-Term Memory). La red será entrenada con guiones de la serie de Twin Peaks y se espera que genere un guión para un episodio nuevo.

Dataset El dataset consiste de 28 guiones con aproximadamente 8000 palabras cada uno, lo que da un total de 224000 palabras. El mismo se puede encontrar en https://github.com/LuFernandez/twin-peaks-generator.

Modelos

Arquitectura #1 Un posible modelo en consiste en la siguiente arquitectura y se muestra en la Figura 1:

- Una capa de entrada LSTM, siendo el tamaño m la cantidad de muestras pasadas (en este caso podrían ser caracteres) usados para la predicción.
- Una capa oculta LSTM de tamaño 512, un valor alto dado que es la capa que procesa las asociaciones entre los m caracteres pasados y el siguiente.
- Se agrega una capa de dropout para evitar overfitting.
- La última capa es del tamaño del vocabulario y tiene activación softmax.

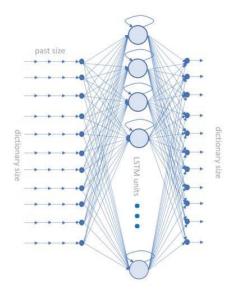


Figure 1: Arquitectura #1

Se analizará la posibilidad de utilizar capas LSTM bidireccionales, ya que convergen más rápido que las capas LSTM convencionales y suelen tener mejor accuraccy. Una segunda alternativa consiste en la siguiente arquitectura.

Arquitectura #2

- Una capa LSTM bidireccional, en principio, de tamaño 256 con activación ReLU (el tamaño de la capa es un hiperparámetro).
- Una capa dropout de 0.6 (un valor alto pero necesario para evitar divergencia, también será un hiperparámetro).
- Una capa densa del tamaño del vocabulario, con activación softmax.

Métricas de evaluación y función de costo A partir de las referencias y ejemplos observados, la función de costo utilizada será la categorical cross entropy, y la métrica de evaluación, la categorical accurracy.

References

- I. Sutskever, J. Martens, G. Hinton, "Generating Text with Recurrent Neural Networks".
- A. Graves, "Generating Sequences With Recurrent Neural Networks".
- S. Xie, R. Rastogi, M. Chang, "Deep Poetry: Word-Level and Character-Level Language Models for Shakespearean Sonnet Generation".