



# APARCAPP: ENCUENTRA TU LUGAR

Descripción del problema y propuesta inicial de la  
solución

## Componentes Grupo 1.2

- Lucas Gutiérrez Durán
- Ramón Carmenaty Cardero
- Dalkis Bustos Olivo
- Manzambi Antonio k. Doge

## Descripción del problema

---

El problema a resolver consiste, principalmente, en la búsqueda rápida y eficaz de una plaza de aparcamiento en una ciudad como puede ser Granada. Es una situación muy común el buscar una plaza para aparcar el coche y no encontrar un hueco libre, de tal forma que se pierde muchísimo tiempo dando vueltas intentando encontrar un sitio.

La pérdida de gasolina y de tiempo, o que la ciudad sea de gran envergadura, son algunos de los alicientes que fomentan la búsqueda de una solución eficaz a este problema.

## Propuesta inicial de la solución

---

La propuesta que ofrecemos a este problema es el desarrollo de una aplicación móvil multiplataforma que, de manera directa e intuitiva, muestre al usuario cuales son los huecos de aparcamiento libres que hay en una zona concreta que el usuario indique previamente. De esta manera, la tarea de aparcar en una ciudad como puede ser Granada no se convertiría en un dolor de cabeza, sino que ya no habría necesidad de perder tiempo, gasolina y paciencia.

Las plazas de aparcamiento libres se podrían visualizar a partir de que un conductor libere una plaza y lo indique en la aplicación. De esta forma, la aplicación mostrará un punto verde indicando así que esa plaza está disponible y es reciente. Conforme vaya pasando el tiempo, ese punto irá cambiando de color para indicar que nadie ha indicado que ha aparcado el coche, pero que podría no estar ya disponible, hasta que, finalmente, el punto se borre definitivamente porque ha pasado un tiempo prudencialmente largo.

Para fomentar a los usuarios a utilizar la aplicación se han pensado en dos principales vías:

1. El ayuntamiento de Granada va a promocionar la aplicación, de manera que, cuanto más utilice un usuario la aplicación le van a ir saliendo ofertas en las diferentes actividades de ayuntamiento (cursos, conciertos, deportes, etc.). Esto beneficia al ayuntamiento, pues estas actividades no suelen ser muy concurridas, y más si son de pago, pero al tener la gente incentivos para ir, es más probable que asistan.
2. Dentro de la aplicación habrá un sistema de puntuación. De este modo cuanto más utilice un usuario la aplicación, más nivel acumulará. Cuanto más nivel posea un usuario, antes se le notificarán las plazas libres. Así podrá aparcar su coche en un hueco antes que otros usuarios de menos nivel.