

Entrega	Objetivo	Fecha										
1	Poder disponer de una aplicación móvil que brinde la posibilidad de añadir un punto de ubicación en un mapa de Granada.	3 semanas										
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Gestión de las ubicaciones con API de Google Maps</td></tr><tr><td>2</td><td>Gestión de las notificaciones</td></tr><tr><td>3</td><td>Notificación a los usuarios de las ubicaciones compartidas</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Obtener un prototipo funcional de baja fidelidad y realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística)<ul style="list-style-type: none">Realizar análisis de información y diseño conceptual</td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Gestión de las ubicaciones con API de Google Maps	2	Gestión de las notificaciones	3	Notificación a los usuarios de las ubicaciones compartidas	ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de baja fidelidad y realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística) <ul style="list-style-type: none">Realizar análisis de información y diseño conceptual	
Iteración	Objetivo/Tarea.											
1	Gestión de las ubicaciones con API de Google Maps											
2	Gestión de las notificaciones											
3	Notificación a los usuarios de las ubicaciones compartidas											
ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de baja fidelidad y realizar una evaluación sin usuarios (evaluación heurística) <ul style="list-style-type: none">Realizar análisis de información y diseño conceptual											
2	Poder agregar Instituciones que colaboren con la aplicación compartiendo sus noticias y eventos.	3 semanas										
	<table><tr><th>Iteración</th><th>Objetivo/Tarea.</th></tr><tr><td>1</td><td>Gestión de instituciones</td></tr><tr><td>2</td><td>Notificación a los usuarios de noticias de instituciones</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos)<ul style="list-style-type: none">Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Gestión de instituciones	2	Notificación a los usuarios de noticias de instituciones	ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none">Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado			
Iteración	Objetivo/Tarea.											
1	Gestión de instituciones											
2	Notificación a los usuarios de noticias de instituciones											
ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none">Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado											

Plan de entregas.

Proyecto: AparcApp

Entrega	Objetivo	Fecha										
3	Añadir a la aplicación soporte para usuarios, de tal forma que puedan acceder usuarios sin privilegios y administradores.	2 semanas										
	<table><tr><td>Iteración</td><td>Objetivo/Tarea.</td></tr><tr><td>1</td><td>Gestión de usuarios</td></tr><tr><td>2</td><td>Panel de administración</td></tr><tr><td>3</td><td>Sistema de acceso log in/ log out</td></tr></table> <table><tr><td>ObjHCI</td><td>Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos)<ul style="list-style-type: none">• Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado</td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Gestión de usuarios	2	Panel de administración	3	Sistema de acceso log in/ log out	ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none">• Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado	
Iteración	Objetivo/Tarea.											
1	Gestión de usuarios											
2	Panel de administración											
3	Sistema de acceso log in/ log out											
ObjHCI	Obtener un prototipo funcional de alta fidelidad y realizar una evaluación con usuarios (Evaluación de recorridos cognitivos) <ul style="list-style-type: none">• Ampliar análisis de información y diseño conceptual y realizar diseño detallado											
4	Agregar a la aplicación sistemas de gamificación para beneficiar a los usuarios que más tiempo lleven utilizando la aplicación.	3 semanas										
	<table><tr><td>Iteración</td><td>Objetivo/Tarea.</td></tr><tr><td>1</td><td>Sistema de escalado por niveles</td></tr></table>	Iteración	Objetivo/Tarea.	1	Sistema de escalado por niveles							
Iteración	Objetivo/Tarea.											
1	Sistema de escalado por niveles											

Plan de entregas.

Proyecto: AparcApp

	2	Modificar funcionalidad de notificaciones en función de niveles	
	ObjHCI	<p>Obtener el prototipo funcional de alta fidelidad con todas las funcionalidades integradas para realizar una evaluación con los usuarios.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Ampliar análisis de información y diseño conceptual, y realizar diseño detallado 	
5	Desarrollo de un sitio web para publicitar la aplicación en colaboración con el ayuntamiento de Granada		3 semanas
	Iteración	Objetivo/Tarea.	
	1	Disponer de una página web que ofrezca la funcionalidad necesaria para que un usuario pueda descargarse la aplicación y tener información de la misma	
	2	Añadir opciones para desarrolladores (API para usar nuestra app, enlaces al repositorio con el código fuente y manual de usuario)	
	ObjHCI	<p>Obtener un prototipo funcional de la página web con todas las funcionalidades integradas para realizar una evaluación con los usuarios.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Realizar un diseño detallado en base a los datos recogidos 	