

APARCAPP

Como consecuencia del gran problema que constituye encontrar sitios disponibles para aparcar en la ciudad que no sean lugares de pago, surge la idea de Aparcapp, una aplicación móvil cuyo principal objetivo es encontrar lugares libres en calles comunes de la ciudad. El funcionamiento de la aplicación tiene como elemento fundamental a los usuarios, pues serán quienes podrán establecer donde existe sitio libre, la dinámica puede ser explicada de la siguiente manera:

Un usuario está listo para salir en su coche y, en la aplicación, señala un nuevo lugar libre al desocupar el espacio donde se encontraba aparcado. La aplicación, utilizando la localización brindada por el sensor GPS del móvil del usuario, señala en el mapa de las demás personas que están utilizando la aplicación el nuevo lugar libre que ha creado el usuario anterior. Las personas que estén activamente buscando huecos para aparcar pueden seleccionar los puntos señalados en el mapa como disponibles y la aplicación los conducirá a la localización elegida.

La aplicación tiene una parte importante dedicada a instituciones interesadas en la aplicación que podrán vincularse a la misma para promover eventos o cualquier tipo de información que quieran dar a conocer.

En los bocetos embebidos en JustInMind, se inicia por la vista principal, la cual consiste en un mapa con las diferentes opciones disponibles, barra de navegación y un campo de búsqueda. Escribiendo sobre el campo de búsqueda (haciendo click en él) se pueden observar los diferentes espacios disponibles cercanos al lugar sobre el que se ha realizado la búsqueda. Seleccionando luego uno de los puntos, aparece una pantalla con alguna información sobre el lugar sobre el que se ha pulsado y la posibilidad de dirigirse al lugar señalado.

Si se selecciona “Ir allí” se indica el camino para llegar al destino final. Estando en el lugar de destino se da la opción de “Ocupar”, apareciendo luego pantallas de confirmación de la acción, y la opción de liberar el espacio ocupado pulsando sobre el botón “Liberar”, acción que provocará la aparición de pantallas de confirmación que la acción se ha realizado con éxito. Utilizando la barra de navegación inferior se puede llegar hasta el apartado de los eventos propuestos por las instituciones y a la información del perfil de usuario.