



LUCAS BARRENA

<https://github.com/LuKks>

<https://lukks.js.org>

<https://www.linkedin.com/in/lucasbarrena>

<https://amxmodx-es.com/LuKks>

Información personal

Nombre y apellido: Lucas Barrena

Nacimiento: 22/07/1998

Nacionalidad: Argentina

Email: lucasbarrena@hotmail.com

WhatsApp: +5493424235781

Comencé a desarrollar a los 13 años y continué porque me gusta que otros encuentren útil mis desarrollos. Siempre escalo a cuestiones más avanzadas y así **profundicé múltiples lenguajes de programación.**

Conocimientos y logros

SourcePawn: librería propia para **crear redes neuronales** (única existente en Pawn) y más contribuciones.

PHP: framework propio estilo MVC para facilitar desarrollos, esto fue hace muchos años, ya no utilizo PHP.

HTML: no hay mucho para añadir, es simplemente HTML pero hay que tener buenas prácticas.

CSS: varios diseños propios y principalmente bastante experiencia modificando diseños existentes.

MySQL: aprendí desde consultas básicas hasta cuestiones de seguridad, **rendimiento y optimización.**

Java: lo utilizo ocasionalmente cuando hago proyectos personales con Arduino u otros.

JavaScript: es un excelente lenguaje porque está en todas partes así que **es mi favorito.**

Arduino: controlar **luces a distancia, alarmas inteligentes, implementaciones en seguridad**, etcétera.

Trello: normalmente me organizo con Trello por lo simple y porque todos lo conocemos.

Node.js: fue la mejor unificación de conocimientos. Tengo **múltiples librerías propias muy útiles** en GitHub.

MongoDB: parecía el estándar entre desarrolladores Node y así es.

Git: cualquier desarrollador tiene que saber utilizar un sistema de control de versiones, no es negociable.

Regex: Aprenderlo **es extremadamente útil**, resolví muchos problemas de esta forma.

ReactJS: tenía mi **propio framework en JS para manejar el DOM** pero React ganó, lo utilizo siempre.

SEO: entendí que es **esencial para cualquier web** y posicionamiento en Google entonces aprendí al respecto.

Linux: hace +1 año **cambié a este sistema operativo** y así tiene más sentido desarrollar.

Docker: después de aprender a utilizarlo no hay vuelta atrás, además ayuda a organizarte mejor.

Go: recientemente **diseñé una librería de redes neuronales y algoritmos de genética** con mayor rendimiento.

Aportes

Me gusta compartir así que no sería extraño encontrar publicaciones mías como:

<https://github.com/LuKks/neural-go>

<https://github.com/LuKks/like-mysql>

<https://forums.alliedmods.net/showthread.php?t=310446>

<https://github.com/LuKks/like-json>

<https://github.com/LuKks/neural-amxx>

<https://amxmodx-es.com/Thread-Inteligencia-artificial-redes-neuronales>

<https://github.com/LuKks/arduino-timer>

<https://amxmodx-es.com/Thread-JavaScript-AMXX-Live-Scoreboard>

<https://github.com/LuKks/like-server>

<https://github.com/LuKks/like-process>

<https://github.com/LuKks/like-events>