Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 10.02.2022 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Dato che oggi è il compleanno del Nathan abbiamo festeggiato.  Inizialmente ci siamo consultati con il docente responsabile per il nostro progetto per chiarire alcuni dubbi che avevamo e documentati su come fare e gestire la LAN, e come hostare la partita e fare in modo che gli utenti si colleghino.  Nathan: ha scritto il codice per fare il campo da gioco, è stato assistito da Xavier. Masciocchi: insieme a Xavier ha installato ubuntu 21.10 sulla macchina fornita, ha installato apache e l’ha configurato, ha fatto il virtualhost per vedere la pagina internet e ha configurato il file hosts. Xavier: insieme a Masciocchi ha configurato il router, e hanno provato a installare un DNS server sulla macchina. |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Difficoltà a configurare il DNS server, problema non ancora risolto |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Siamo abbastanza in orario. |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Terminare le interfaccie, riuscire a configurare il DNS server, rifare il GANTT su Project, e magari iniziare a scrivere le classi Player e Puck. |