Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 10.03.2022 |

|  |
| --- |
| Lavori svolti |
| Nathan: ha lavorato al movimento dei giocatori e le classi in generale.  Masciocchi: ha lavorato alla comunicazione con WebSocket ed è stato aiutato da Xavier.  Xavier: ha lavorato alla documentazione e ha assistito Masciocchi e occasionalmente Nathan |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Alcuni problemi concettuali sul come usare websocket, sul passaggio di dati, risolti con google.  Problemi usando i modules in js, risolti chiedendo aiuti al sore. |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Siamo abbastanza in orario |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| Creare I giocatori e far sì che si muovano. |