# INFORMAZIONI GENERALI

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Candidato** | Nome: xxxxxxxxxxxxxxxxx | Cognome: xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx |
|  |  xxxx.xxxx@samtrevano.ch |  |
| **Luogo di lavoro** | Scuola Arti e Mestieri / CPT Trevano-Canobbio | |
| **Orientamento** | 88601 Sviluppo di applicazioni  88602 Informatica aziendale  88603 Tecnica dei sistemi | |
| **Superiore professionale** | Nome: Luca | Cognome: Muggiasca |
| luca.muggiasca@edu.ti.ch |  |
| Nome: | Cognome: |
|  |  |
| **Perito 1** | Nome: | Cognome: |
|  |  |
| **Perito 2** | Nome: | Cognome: |
|  |  ‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬‬ |
| **Periodo** | **9 settembre 2021 – 23 dicembre 2021** | |
| **Orario di lavoro** | Secondo orario scolastico 1° semestre | |
| **Numero di ore** | - | |
| **Pianificazione (in H o %)** | Analisi: 30% | |
| Implementazione: 40% | |
| Test: 10% | |
| Documentazione: 20% | |

# PROCEDURA

* Il candidato realizza il lavoro autonomamente sulla base del quaderno dei compiti ricevuto il 1 ° giorno.
* Il quaderno dei compiti è approvato dai periti. È anche presentato, commentato e discusso con il candidato. Con la sua firma, il candidato accetta il lavoro proposto.
* Il candidato ha conoscenza della scheda di valutazione prima di iniziare il lavoro.
* Il candidato è responsabile dei suoi dati.
* In caso di problemi gravi, il candidato o il superiore professionale avvertono immediatamente il perito.
* Il candidato ha la possibilità di chiedere aiuto, ma deve menzionarlo nella documentazione.
* Alla fine del tempo a disposizione per la realizzazione del LPI, il candidato deve inviare via e-mail il progetto al superiore professionale e al perito 1. In parallelo, una copia cartacea della documentazione dovrà essere fornita in duplice copia (superiore professionale e perito). Quest’ultima deve essere in tutto identica alla versione elettronica.

# TITOLO

Progetto di primo semestre – Generatore di fiocchi di neve

# HARDWARE E SOFTWARE DISPONIBILE

1 PC fornito dalla scuola con i tool necessari per lo svolgimento del progetto (Apache, MySql, php, ecc…).

1 Accesso presso l’hosting interno messo a disposizione dalla scuola per caricare il progetto.

# PREREQUISITI

----------------

# DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Si vuole realizzare un videogame in stile anni 90 che riproponga una partita di hockey. La particolarità starà nel fatto che chiunque possa connettersi alla partita e partecipare con il suo giocatore al match tramite il proprio cellulare.

I comandi dovranno essere basilari

Il prodotto finale dovrà essere presentato su una macchina appositamente preparata.

Ulteriori aggiunte o modifiche potranno essere aggiunte in corso.

# RISULTATI FINALI

Il candidato è responsabile della consegna al superiore professionale e al perito:

* Una pianificazione iniziale (entro il primo giorno) / progetto di semestre entro la prima settimana.
* Una documentazione del progetto
* Un diario di lavoro
* Implementazione del progetto

# PUNTI TECNICI SPECIFICI VALUTATI

La griglia di valutazione definisce i criteri generali secondo cui il lavoro del candidato sarà valutato (documentazione, diario, rispetto degli standard, qualità, ...).

Inoltre, il lavoro sarà valutato sui seguenti 7 punti specifici (punti da A14 a A20):

*135 – Documentazione DB, tabelle, ecc…*

*237 – Analisi della sicurezza (Applicazione Web)*

*240 – Sicurezza di base di dati*

*148 – Solidità verifica dei dati, intercettazione degli errori di inserimento*

*193 – Design del GUI*

*254 – Responsive Web Design*

*232 – Programmazione web professionale*

# FIRMA

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Candidato** |  | **Superiore professionale** |
|  |  | Canobbio, 03.09.2018 |  | Canobbio, 03.09.2018 |
|  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  | **Perito 1** |  | **Perito 2** |
|  |  | (luogo e data) |  | (luogo e data) |
|  |  |  |  |  |