Requisiti Progetto LAN Ice Hockey

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | Requisito | Priorità |
| 1 | Rappresentazione semi reale di una partita d’hockey | 1 |
| 2 | La partita non ha un limite di giocatori | 2 |
| 3 | Gli utenti devono potersi collegare alla partita tramite telefono in LAN | 1 |
| 4 | Gli utenti devono poter muovere il loro giocatore | 1 |
| 5 | Gli utenti devono poter tirare in porta | 2 |
| 6 | Chiunque deve potersi connettere alla partita | 1 |
| 7 | Devono esserci due squadre (rossi e blu) | 2 |
| 8 | Gli utenti devono poter dare un nome al loro giocatore | 2 |
| 9 | Una volta assegnato il nome non può più essere cambiato | 3 |
| 10 | In alto a destra ci sarà una classifica con i 10 giocatori che hanno fatto più goal | 2 |
| 11 | I telefoni degli utenti agiranno solo da controller | 1 |
| 12 | Il campo di gioco viene visualizzato su un monitor a parte (non sugli schermi dei telefoni) | 1 |
| 13 | Il campo da gioco è visto dall’alto | 2 |
| 14 | La partita è infinita | 3 |